

青少年インターネットWG

PlayStation®のネットワーク機能と青少年保護の仕組

2010年11月8日

Sony Computer Entertainment Inc.

渉外部



PlayStation®ファミリー

- **PSP® (PlayStation®Portable)**
 - 携帯型
 - 2004年12月発売
(PSP®goは2009年11月)



PlayStation®Portable go

- **PlayStation®3**
 - 据置型
 - 2006年11月発売



PS3®/PSP®の機能

- ゲームだけでなく様々なコンテンツ・サービスを楽しむ事が可能

- 動画

- 音楽

- 写真

- ネットワーク



PlayStation®Network

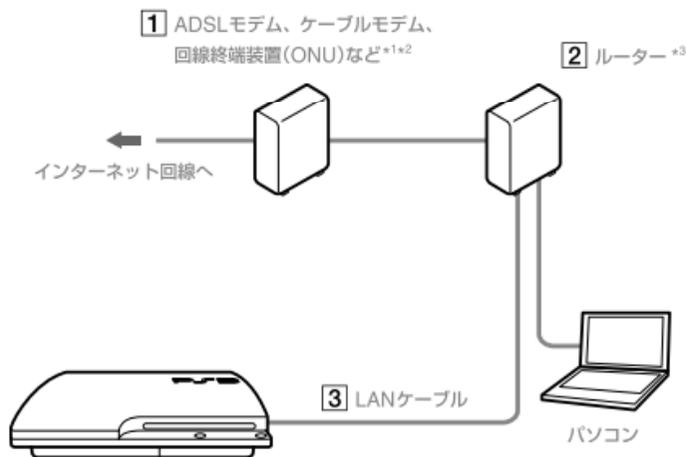


PS3®のネットワーク接続イメージ

● PS3®は有線または無線LANでネットワークに接続できる

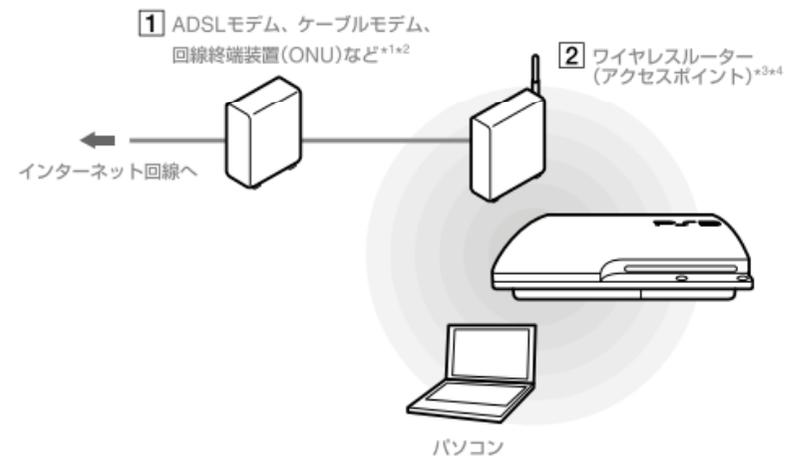
ネットワークの接続例(有線)

次の**1****2****3**が必要です。



ネットワークの接続例(無線)

次の**1****2**が必要です。



使用する場所は基本的に固定

PSP®のネットワーク接続イメージ

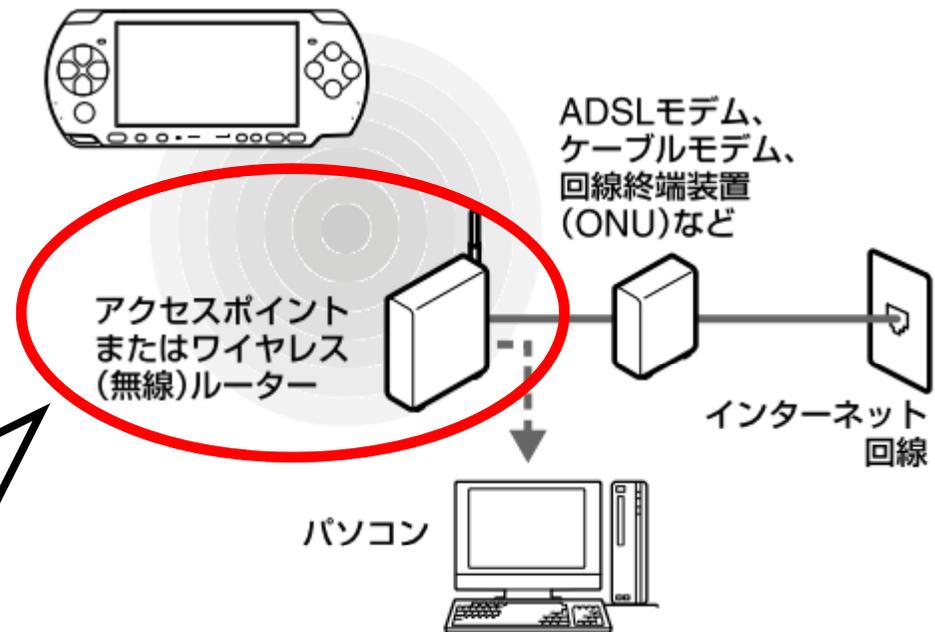
- PSP®は無線LANでネットワークに接続できる

・自宅

・PlayStation®Spot
(店頭で設置されている無線LANスポット。体験版のダウンロードやWebブラウジングが可能。料金不要)

・公衆無線LANサービス

などから接続



ネットワーク機能

- PlayStation®Network(クローズドなネットワークへの接続)
 - 登録会員が楽しむことができる専用サービス
 - 専用サービスとは
 - ・ PlayStation®Store(ネットワーク上の店舗)からゲームの体験版やビデオのダウンロード
 - ・ 対応ソフトにおいて、離れた場所のユーザーと一緒にゲームをプレイしたり、オンラインランキングに参加
- など



オンライン対応ゲームの例



「みんなのGOLF 5」では、“ロビー”でチャットをして対戦相手を募り、一緒にラウンドすることができる



サブアカウントによる利用制限

- PlayStation®Networkでは、保護者の方の監督のもと、お子様が利用することが可能
- 保護者が「マスターアカウント」となり、「サブアカウント」である子どものショッピング利用限度額などの許可/禁止設定が可能
 - 「マスターアカウント」は、18歳超でなければ登録できない
- 登録した年齢を超えるコンテンツが表示されないペアレンタルコントロール機能



ネットワーク機能

- インターネットブラウザ(オープンなネットワークへの接続)
 - Webサイトの閲覧やインターネット検索が可能



青少年を保護する仕組み

- **インターネットブラウザ起動制限**
 - 「設定」 → 「セキュリティ設定」と選択し設定
 - 「入」にすると、ブラウザを起動するときに暗証番号の入力が必要となる



青少年を保護する仕組み

● フィルタリングソフト

- 「i-フィルター for PS3®」
「i-フィルター for PSP®」（デジタルアーツ株式会社）
- 「トレンドマイクロ キッズセーフティ for PS3®」
「トレンドマイクロ キッズセーフティ for PSP®」（トレンドマイクロ株式会社）

インターネットアクセス制限(フィルタリングサービス)について

近年、インターネットの普及に伴い、子どもが事件やトラブルに巻き込まれるケースが増えています。インターネット上には非常に有益な情報がありますが、安全と思ってクリックしても意図しないサイトに繋がってしまうこともあります。

国や自治体などからもインターネット上の有害な情報から子どもを保護する「フィルタリング(有害サイトアクセス制限)」普及の取り組みが進められています。特に保護者の方におかれましては、子どもたちにインターネットを楽しく安心・安全に利用できる環境を整えることが求められています。

PCや携帯電話と同様、PlayStation®3及びPSP®「プレイステーション・ポータブル」でも不適切なサイトや危険なサイトを表示させないようにする「インターネットアクセス制限サービス(フィルタリングサービス)」がご利用いただけます。

詳細は各社のサービス紹介ページをご確認ください。

PS3®用フィルタリングサービス

安心を、ひとつ上のステージへ。

〈デジタルアーツ株式会社〉 〈トレンドマイクロ株式会社〉

PSP®用フィルタリングサービス

安心を、ひとつ上のステージへ。



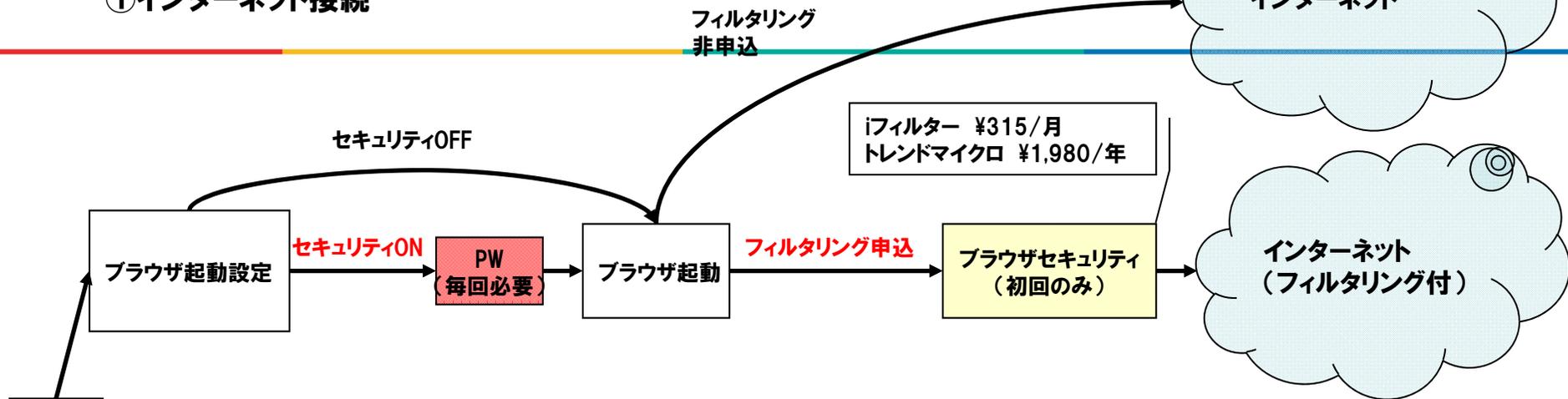
青少年を保護する仕組み



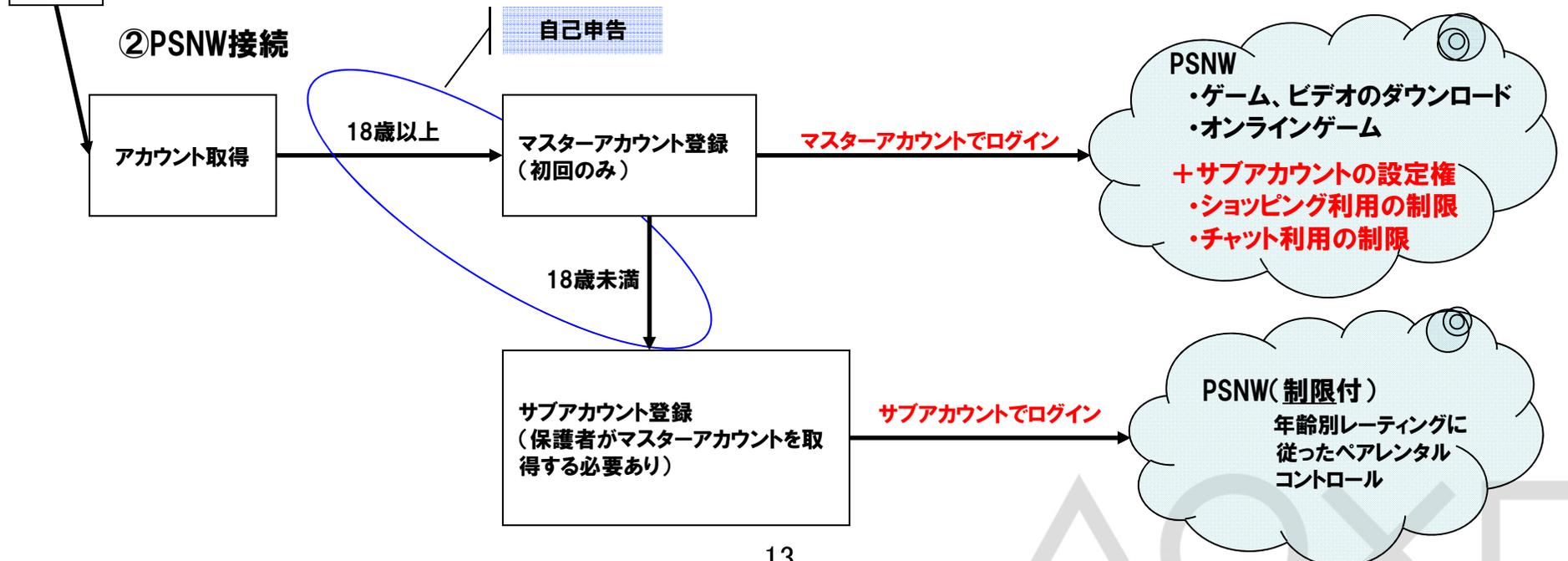
フィルタリングソフトの申し込みは
PS3、PSPに搭載されたWebブラウザ
から行う

PlayStationの青少年保護対策

①インターネット接続



②PSNW接続



啓発活動 授業プログラム概要

- **内容**
 - 子どもにとって身近な「ゲーム」を題材に授業プログラムを開発し、全国の小・中・高等学校で訪問授業を行なう
- **目的**
 - 青少年の健全育成とゲーム（機器/産業）の理解
- **授業テーマ**

メディアリテラシー	キャリア教育
算数/数学	理科
社会	
- **実施校数**
 - 09年度:27校、08年度:25校、07年度:15校、06年度:7校

メディアリテラシー

- 授業名 「ゲームとの付き合い方を考えよう」
- 目標 情報を客観的に捉え、なぜゲームに夢中になってしまうのかを考えることで、ゲームと上手に（自覚的に）付き合う事が出来る視点を学

