総務省_プログラミング教育実証_概要スケジュール（案）

資料３

実施項目	5月				6月					7月				8月					9月				10月				11月					12月				1月				2月				3月				
	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
1　公募作業																																															
1　公募要領等の作成																																															
2　公募（告知～提案締切）																																															
3　11団体選考																																															
4　親会承認																																															
5　選考団体向け説明																																															
2　実証推進全体（各実証団体作業）																																															
1　契約締結																																															
2　計画書作成																																															
3　メンター育成																																															
4　実証実施																																															
5　現地視察																																															
6　中間報告																																															
7　報告書作成																																															
8　最終納品																																															
3　コンテンツ情報収集、体系化およびプラットフォームへの搭載																																															
1　プログラミング教育コンテンツの収集																																															
2　プログラミング教育コンテンツの体系化																																															
3　教育コンテンツのプラットフォーム搭載																																															
4　プログラミング学習用コンテンツの製作																																															
1　映像教材の収録、編集																																															
2　映像教材のプラットフォーム搭載																																															
5　プログラミング教育に関する調査、設計																																															
1　プログラミング教育の事例等調査																																															
2　ポータルサイトの要件定義																																															
6　プログラミング実証実施支援																																															
1　ユーザID登録、コンテンツ利用設定																																															
2　コンテンツ連携、認証連携等の環境設定																																															
3　全体調整および進捗管理																																															
7　成果の普及・展開																																															
1　企画・準備作業																																															
2　運営設営・リハーサル																																															
3　成果発表会																																															
8　検討会議実施																																															
1　事前準備（会議室確保、構成員との調整、会議資料の作成）																																															
2　検討会運営（会場設営、撤収、議事録作成、構成員への確認）													選考承認																		中間報告														評価承認				
9　報告書の作成																																															
1　現地実証視察																																															
2　プログラミング教育の調査研究に関する報告書作成																																															