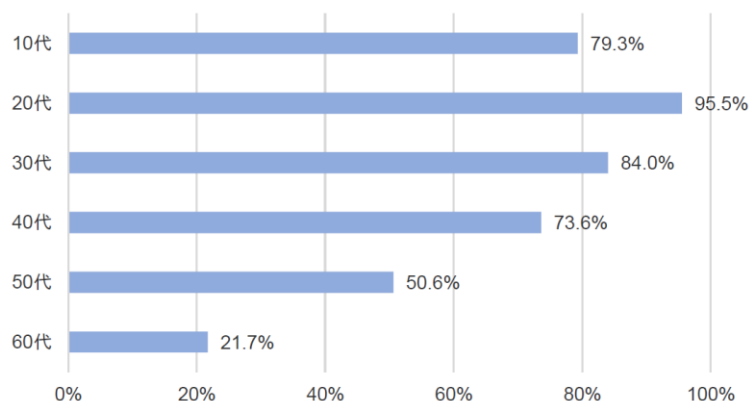


## (参考)インターネットやスマホの利用に関するデータ

### 主なソーシャルメディアの利用率

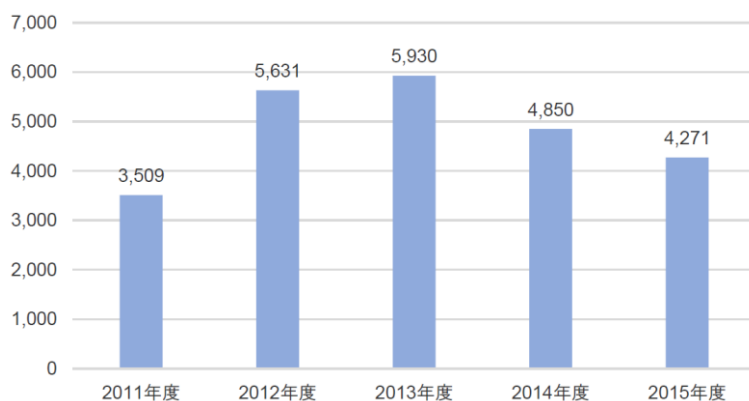


ソーシャルメディアの利用率は、若年層ほど高い傾向があります。主なソーシャルメディアのいずれかを利用している割合は、10代で79.3%にのびます。

(参考)

総務省「平成26年 情報通信メディアの利用時間と情報行動に関する調査」(平成27年5月)

### オンラインゲームに関する相談件数

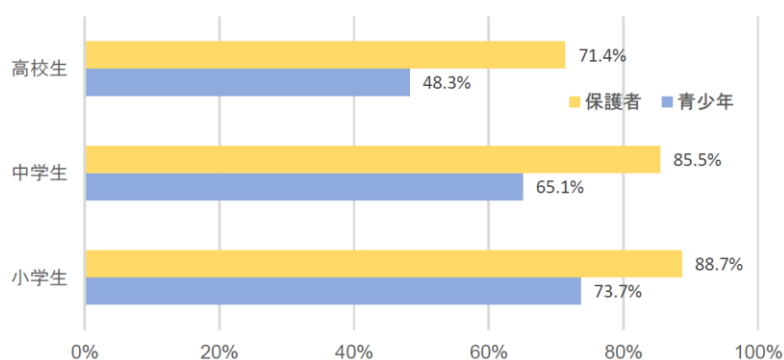


スマホのアプリやパソコンなどで遊べるオンラインゲーム。2015年度は4,271件と、前年度に比べて減少しました。それでも、4,000件近い相談が年間であります。

(参考)

独立行政法人国民生活センター「各種相談の件数や傾向・オンラインゲーム」(平成28年6月)

### 家庭のルールに対する青少年と保護者のギャップ



インターネットの利用に関して家庭でルールを決めていると認識のある青少年と、保護者の間にギャップがあります。学校種が上がるほど、そのギャップは広がっています。

(参考)

内閣府「平成27年度 青少年のインターネット利用環境実態調査 調査結果」(平成28年3月)