

平成 28 年度 総務省「若年層に対するプログラミング教育の普及推進」実証事業等に係る
 成果発表会 プログラム

日時 : 平成 29 年 3 月 30 日 (木) 13:00~17:00
 (展示・デモ 13:00~17:00)
 場所 : TKP ガーデンシティ PREMIUM 広島駅前 ホール 7A
 主催 : 総務省、総務省中国総合通信局
 後援 : 中国情報通信懇談会

(敬称略)

時間	次第	登壇者
13:00~13:40	基調講演	総務省情報流通行政局情報通信利用促進課長 御厩 祐司
13:40~13:55	プログラミング教育の地域間格差解消を目指す、遠隔地間協同育成支援モデル	国立大学法人奈良女子大学附属中等教育学校 (東北ブロック) 教諭 二田 貴広
13:55~14:10	お菓子で学ぶおいしいプログラミング体験と普及活動	江崎グリコ株式会社 (関東ブロック) 広告部 アシスタントグローバルブランドマネージャー 玉井 博久
14:10~14:25	2020 年必修化を見据えたオープンで探求的・総合的なプログラミング学習	一般社団法人みんなのコード (北陸ブロック) 代表理事 利根川 裕太
14:25~14:40	世界に発信! 地域密着プログラミング学習による新潟市 PR プロジェクト	株式会社チアリー (信越ブロック) スタープログラミングスクール代表 斎藤 幸輔
14:40~14:55	コース選択制による創造的プログラミング教育の普及推進	株式会社 D2C (東海ブロック) エデュケーションビジネス部 プロデューサー 成田 寛之
14:55~15:15	(休憩)	
15:15~15:30	ものづくり DNA の継承をめざした地域完結型プログラミング教育モデル実証	西日本電信電話株式会社 (近畿ブロック) ビジネスデザイン部 松浦 克太
15:30~15:45	ファブラボを活用した多世代地域連携型プログラミング人材育成モデル	一般社団法人国際 STEM 学習協会 (中国ブロック) 代表理事 渡辺 ゆうか
15:45~16:00	プログラミングによる地域伝統芸能復興	株式会社 TENTO (四国ブロック) 代表取締役 竹林 暁
16:00~16:15	大学カリキュラムと連携したメンターの効率的かつ持続的育成	株式会社アーテック (九州ブロック) アートテクノ事業部 中野 宏明
16:15~16:30	プログラミングを活用した次世代人材育成	株式会社電脳商会 (沖縄ブロック) プロデューサー 西澤 利治
16:30~17:00	教育の情報化の動向	文部科学省生涯学習政策局情報教育課情報教育振興室室長補佐 稲葉 敦
13:00~17:00	成果展示・デモンストレーション等	