

# 若年層に対するプログラミング教育の普及推進事業

【参考】

(H28当初予算1億円、補正予算1.6億円、H29当初予算1.5億円)

地元の人材を指導者（メンター）として育成するとともに、教材コンテンツや指導ノウハウ等をインターネット（クラウド）上で共有・活用しつつプログラミング教育を実施するモデルを、放課後・休業日等の課外において、全国を網羅して実証。

## 教材コンテンツ・指導ノウハウ等の共有・活用



地元人材を指導者として育成・確保



放課後等に講座開催。家でも学習



出前講座等で全国に横展開