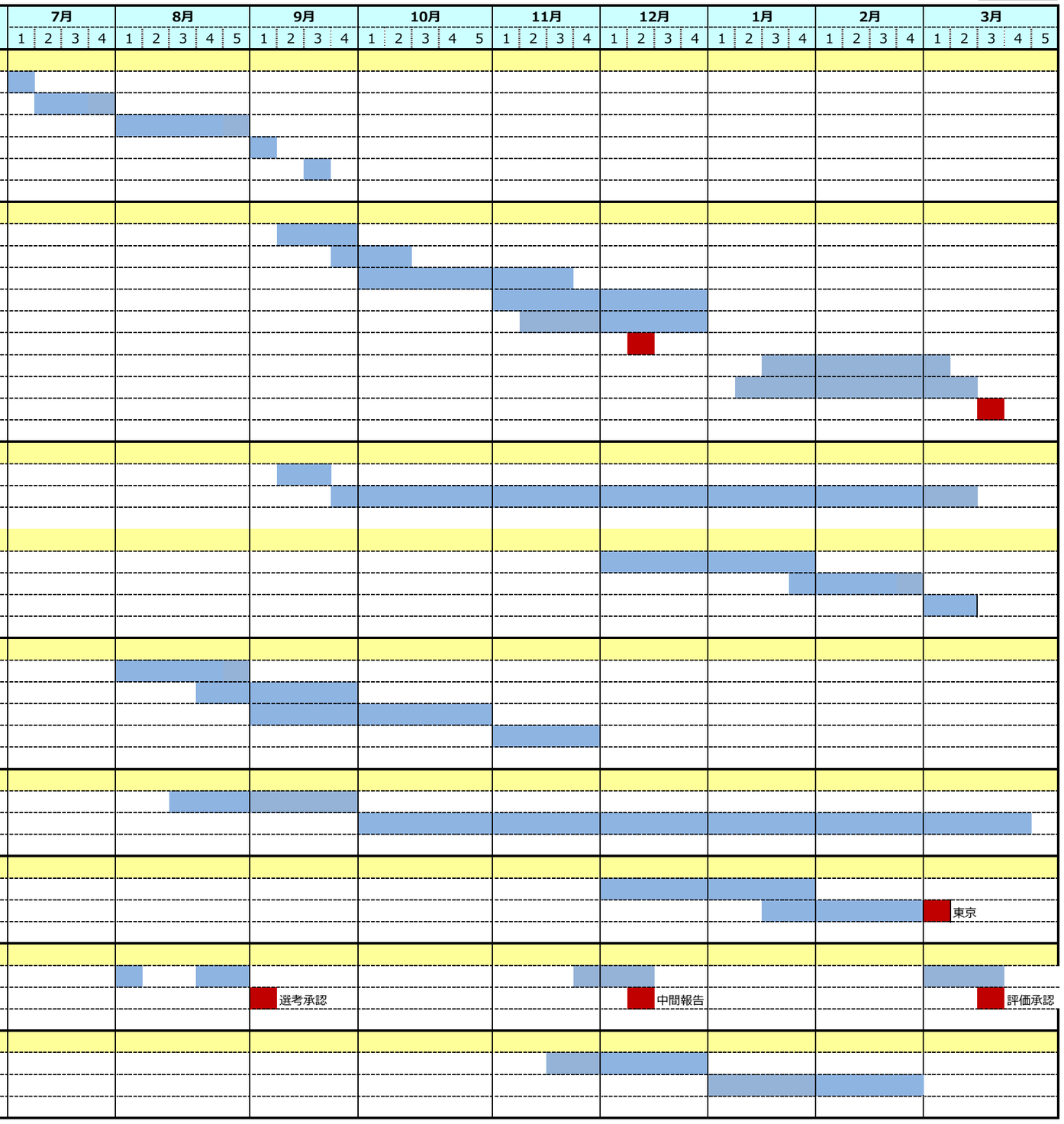
総務省_プログラミング教育実証_概要スケジュール（案）

資料4

実施項目	主担当	ステータス	期間To
1　公募作業			
1　公募要領等の作成			
2　公募（告知～提案締切）			
3　採択団体選考			
4　推進会議承認			
5　選考団体向け説明			
2　実証推進全体（各実証団体作業）			
1　契約締結			
2　計画書作成			
3　メンター育成			
4　実証実施			
5　現地視察			
6　中間報告			
7　成果発表会			
8　報告書作成			
9　最終納品			
3　プログラミング実証実施支援			
1　実証団体との準備調整			
2　全体調整および進捗管理			
4　教材、メンター育成教材等の収集			
1　プログラミング教材、メンター育成教材の収集			
2　収集した教材の体系化			
3　ウェブ環境への掲載			
5　ICT技術者調査、無償教材の調査			
1　調査設計、調査対象の選定			
2　ICT技術者ヒアリング、アンケート			
3　無償教材の情報収集			
4　調査結果の整理・取りまとめ			
6　導入検討校からの相談受付			
1　受付体制検討、問い合わせフォームの開設			
2　相談受付・回答			
7　成果の普及・展開			
1　企画・準備作業			
2　成果発表：教育の情報化フォーラ(全国11ヶ所)			
8　検討会議実施			
1　事前準備（会議室確保、構成員との調整、会議資料の作成）			
2　検討会運営（会場設営、撤収、議事録作成、構成員への確認）			
9　報告書の作成			
1　現地実証視察			
2　プログラミング教育の調査研究に関する報告書作成