



## 採択事業概要

対象事業名	miyasuku Sports 事業化のための研究開発	
対象事業者	株式会社ユニコーン	
<p>視線入力意思伝達装置 miyasuku をベースとした重度障害者向けの eBOCCIA を開発中で、オンライン対戦も可能。その eBOCCIA の技術をベースに、野球、サッカー、バスケットボールなどへ展開し、障害者、高齢者、子供たちみんなと一緒に楽しめる、miyasuku Sports 事業化を目指す。将来的にはボッチャの公式認定化を目指す。</p>		
<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid green; border-radius: 50%; padding: 10px; background-color: #e0f0e0;"> <p style="color: red; text-align: center;"><b>Asis(現在)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・重度障害者向けの eBOCCIA を開発中</li> <li>・視線でのランプ操作・投球が可能</li> <li>・オンライン対戦も可能</li> <li>・イベント等で試行錯誤中</li> </ul>  </div> <div style="text-align: right;"> <p style="color: red;"><b>Tobe(目指す姿)</b></p>  </div> </div>		
<b>2023 (R5)</b>	<b>2024 (R6)</b>	<b>2025 (R7)</b>
<p><b>①製品改良 (ランプ・ソフトウェア)</b> 安定化、品質、正確性、使いやすさ</p> <p><b>②オンライン対戦の本格化</b> 通信の遅延対策 カメラワークの確立 映像配信：わかりやすさ、臨場感</p> <p><b>③当事者の声の反映</b> イベント参加、ボッチャ協会連携</p>	<p style="text-align: center;"><b>eBOCCIA 事業化</b></p> <p><b>①他スポーツ展開の開発研究</b> 野球、サッカー、バスケットボール、カーレットなど</p>	<p style="text-align: center;"><b>miyasuku Sports 事業化</b></p> <p>①総合的・継続的に「miyasuku Sports」を利用できるしくみづくり</p>
<p><b>eBOCCIA 競技公式認定化</b></p>		