

**「IP化の進展に対応した競争  
ルールの在り方に関する懇談会」  
資料**

2006年2月1日  
株式会社Jストリーム

- 社名** : 株式会社Jストリーム 東証マザーズ(4308)
- 設立** : 1997年5月29日
- 住所** : 東京都渋谷区渋谷3-25-18渋谷ガーデンフロント10F
- URL** : <http://www.stream.co.jp/>
- 従業員数** : 109名 (2005年12月末現在)
- 資本金** : 2,163百万円 (2005年9月末現在)
- 代表者** : 代表取締役社長 白石 清
- 主要株主** : Transcosmos Investments & Business Development, Inc.  
(トランスコスモス株式会社100%子会社)  
株式会社NTTPCコミュニケーションズ  
KDDI株式会社  
リアルネットワークス・インク

## 事業内容:

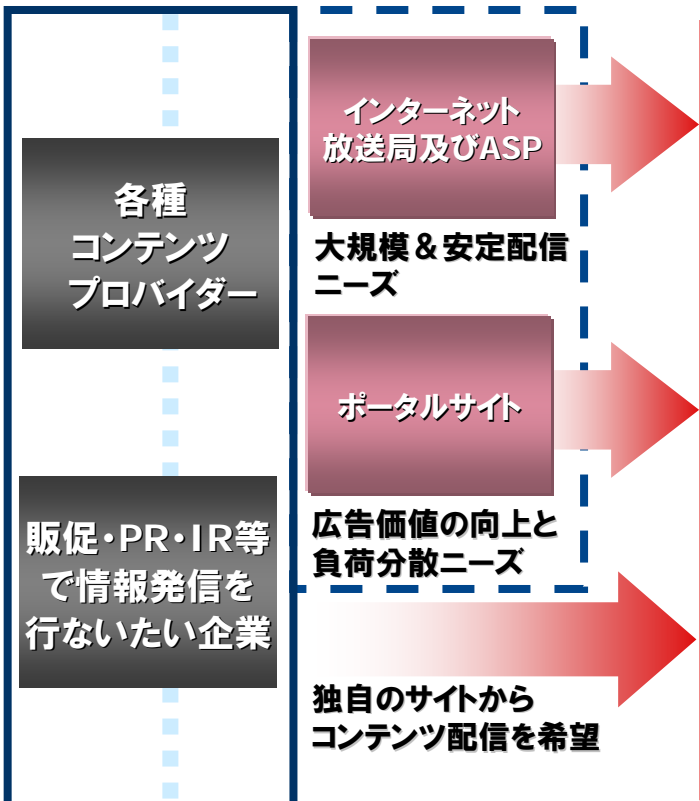
- (1) インターネットや携帯電話網等を利用した、映像／音声／画像データ等の配信サービス
- (2) 映像／音声／画像データ等の配信に関連する各種ASPサービス
- (3) 映像／音声データの配信に関連するソフトウェア・ハードウェア等の開発・販売
- (4) インターネットを利用した配信に関するコンサルティングサービス

Jストリームメインサービス範囲



|          |      |                      |                  |                   |                         |              |      |      |                     |
|----------|------|----------------------|------------------|-------------------|-------------------------|--------------|------|------|---------------------|
| ファイル     | 権利管理 | エンコー<br>ディング         | サーバ<br>ディスク      | <b>配信<br/>サーバ</b> | <b>負荷<br/>分散</b>        | ポータル         | PSTN | PC   | Real                |
| ストリーミング  | 課金   | <b>画質<br/>調整</b>     | DB               | 地上網               | データ<br>センター             | ISP          | ISDN | TV   | QT                  |
| ニュース     | 広告挿入 |                      | 映像<br>インデック<br>ス | ルーティング            | 分散サーバ                   | ユーザ課金        | CATV | 携帯電話 | WMT                 |
| ゲーム      | 視聴率  | ・画質<br>・色数<br>・フレーム数 |                  | 衛星回線              | キャッシュ                   | プロファイリ<br>ング | DSL  | ゲーム機 | Macromedia<br>Flash |
| 映画       |      | 同期                   |                  | IPマルチ<br>キャスト     | 情報更新<br>(Push<br>/Pull) |              | FWA  | PDA  | PacketVideo         |
| 音楽       |      | ・音声                  |                  |                   |                         |              | 携帯電話 | モデム  |                     |
| 広告       |      | ・動画                  |                  |                   |                         |              |      |      | Java                |
| ライブ撮影    |      | ・テキスト                |                  |                   |                         |              |      |      | ...                 |
| アプリケーション |      | 暗号化                  |                  |                   |                         |              |      |      |                     |

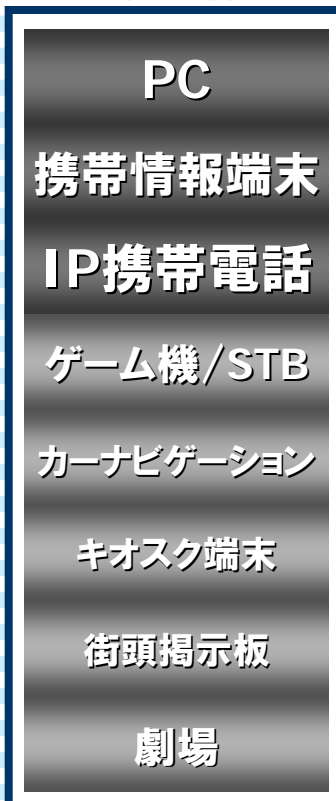
## J-Streamの顧客



## アクセスインフラ



## 視聴者

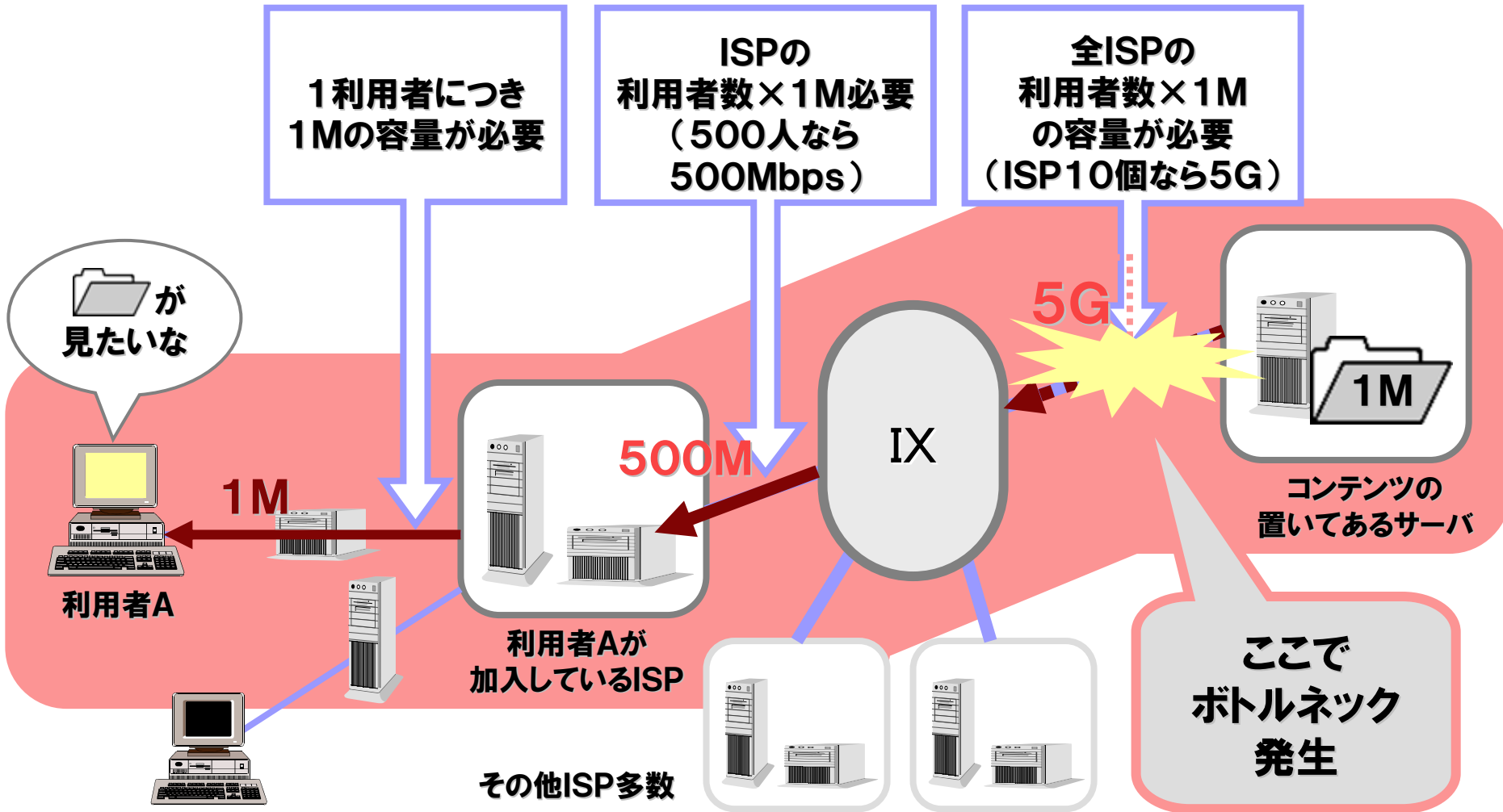


**映像ソリューション**  
(映像のデジタル化から  
マルチメディア制作まで)

**ネットワークソリューション**  
(あらゆるデバイスを対象にした  
大容量の回線と多数のサーバ)

→ コンテンツの内容や配信端末の種類を問わず、コンテンツとエンドユーザーを結ぶためCPにASPサービスを提供

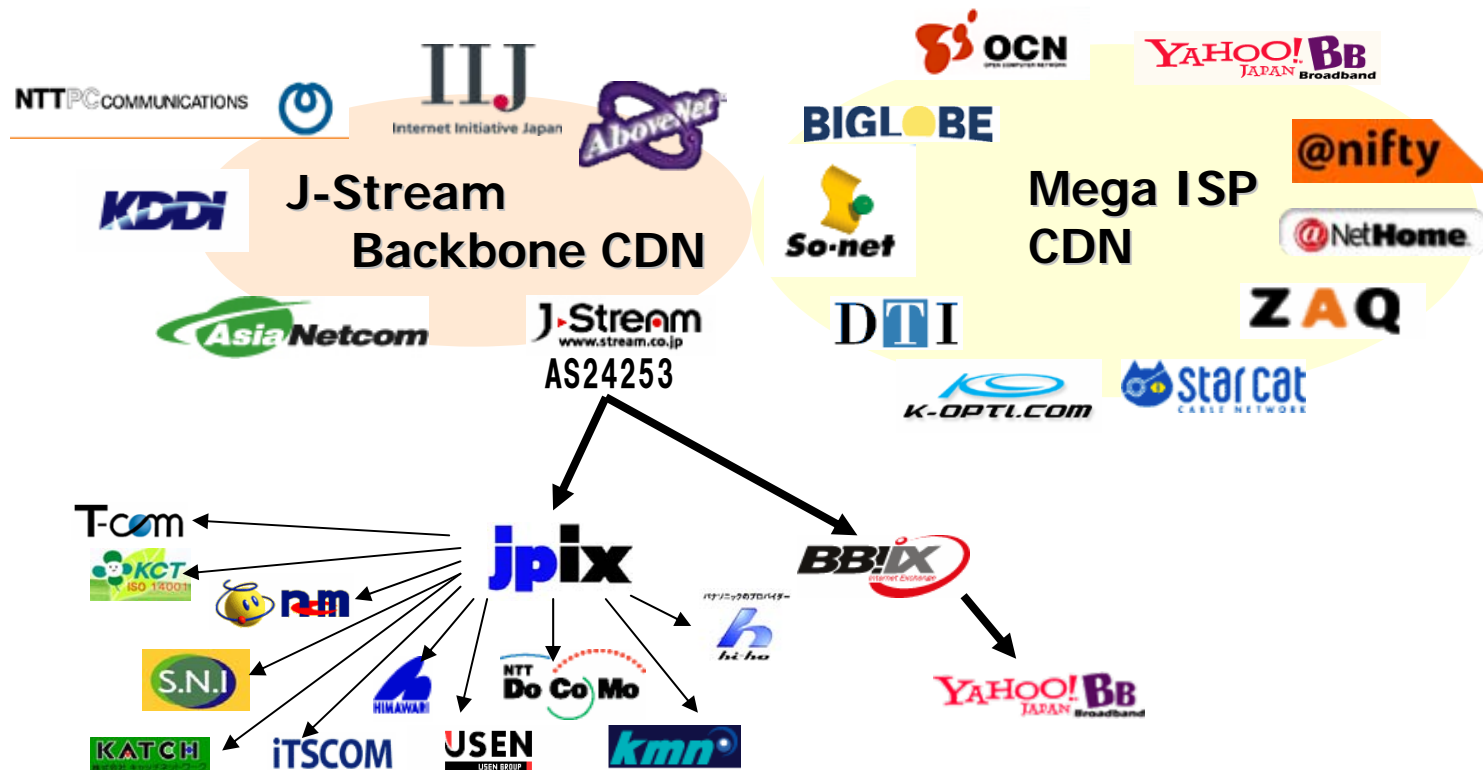
## ◆ 1 Mbpsのコンテンツ配信例



いくら加入しているISPへ太い回線がつながっていても、コンテンツが置いてあるサーバへの回線が十分でないため、**ボトルネック**は起こってしまいます

2006/02/1

J-Streamは、視聴者にストレスを与えない高品質なコンテンツ配信を実現するために国内主要大手ISP・IDCをカバーするネットワークを構築しています。



バックボーンからメガISPエッジへは各拠点に設置したキャッシュサーバーで、中堅ISPとはIXでのダイレクト接続による広域負荷分散ネットワークにより、スムーズな動画配信を実現します。





