

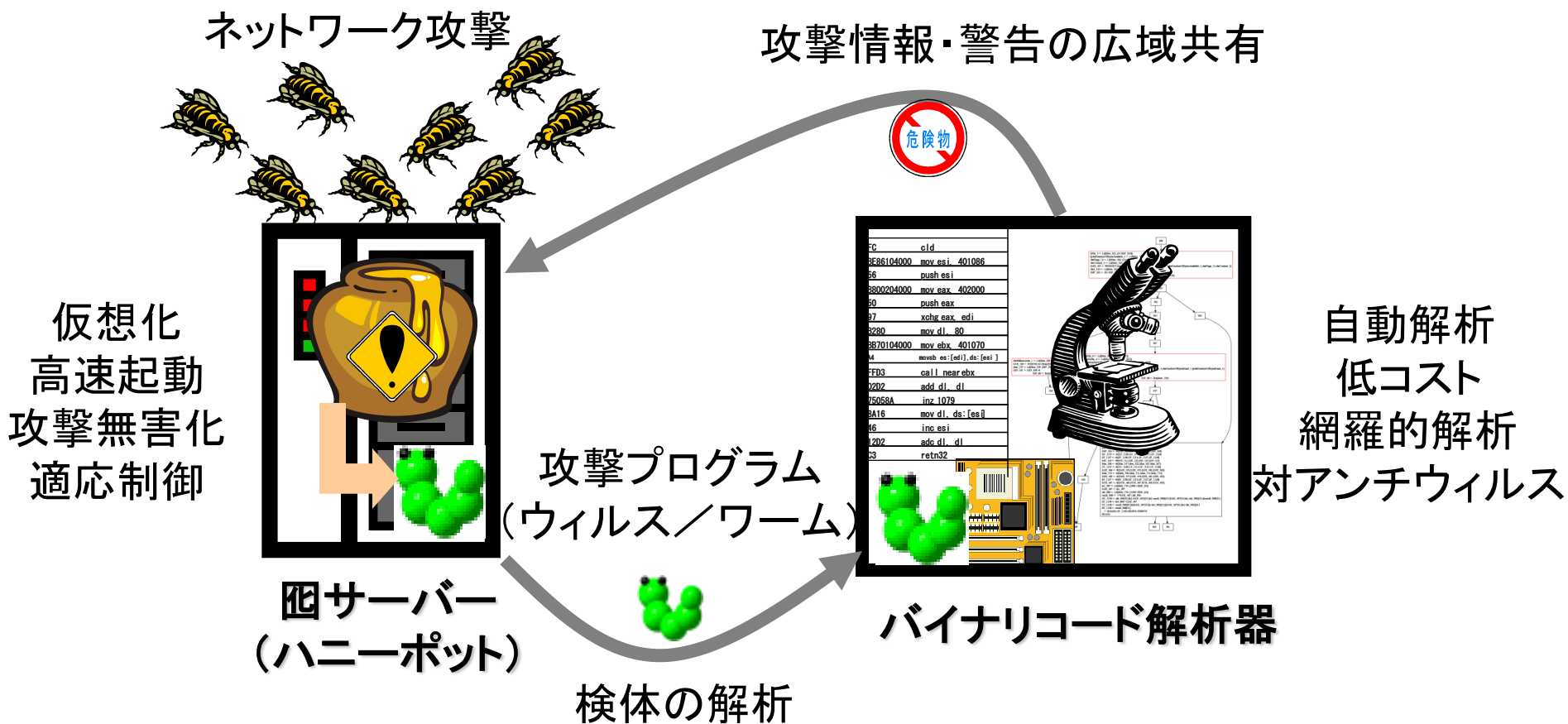
ハニーポットとバイナリコード解析の連携による ネットワーク攻撃の自動防御技術に関する研究

独立行政法人 産業技術総合研究所
国立大学法人 名古屋大学

研究の背景と目的

- ネットワーク攻撃の大規模化と先鋭化
 - 標的型攻撃: 政府機関、防衛産業、原子力施設
 - ボットネット攻撃: クレジットカード情報等流出
- 既存の対処法の限界
 - 未知攻撃への対処が困難(ゼロデイ攻撃)
 - 既知攻撃パターン(シグネチャ)に依存
 - 攻撃捕捉網の不足
 - いつどのように攻撃を受けたかすら不明な場合が多い
- 未知のネットワーク攻撃を発生端緒で同定し自動的に分析を行う手法の確立

目標：ネットワーク攻撃自動防御



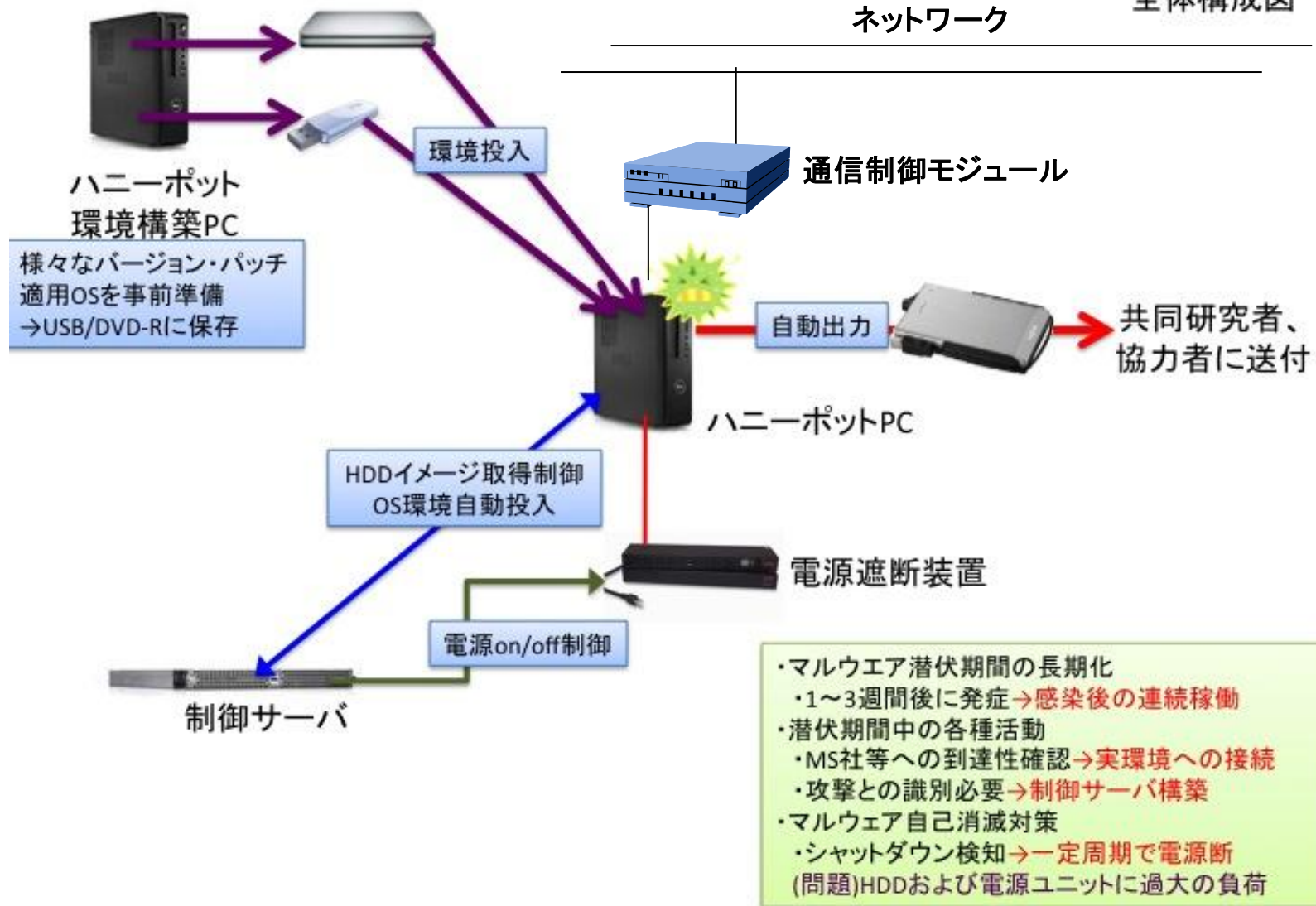
困難なネットワーク攻撃の捕捉と分析を自動化

ハニーポット技術の研究

- 高感度で運用の容易なハニーポット技術
 - 実ハードウェアに直接OSを搭載
 - 攻撃パケットを遮断し実ネットワークに接続
 - 制御サーバーによりOS起動イメージの投入や電源制御を自動化
 - 未知の攻撃パケットを同定
 - 投下された攻撃プログラム(マルウェア)を自動回収

開発ハニーポットシステム

全体構成図

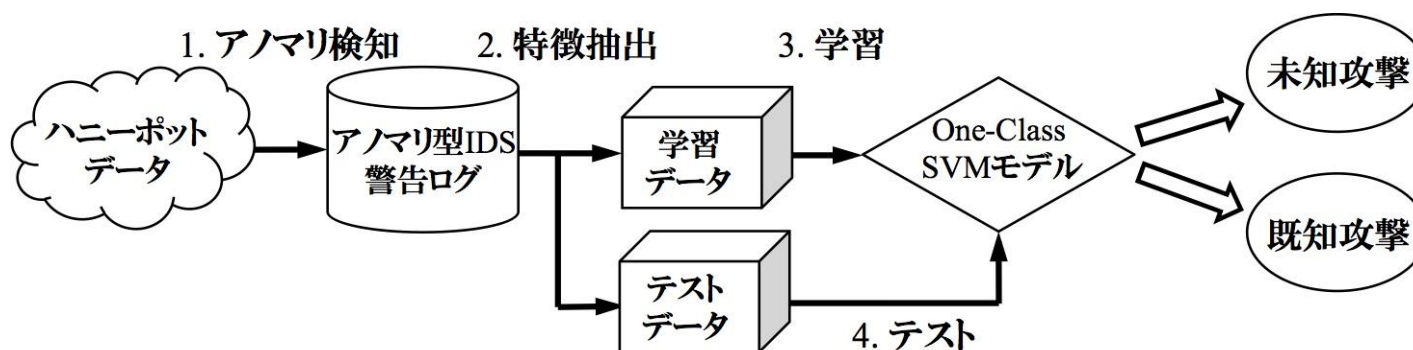


その他開発ハニーポットシステム

- 迷惑メールハニーポット
 - 迷惑メール本文中のリンクを選択的に巡回
 - 毎分80件のメールを処理可能
 - 30分平均で毎分10 件の迷惑メールを受信し、合計1,968,593個のURLを抽出し20,153 件のマルウェアファイル(疑われるものも含む)を収集
- Linuxハニーポット
 - Linux OSを標的としたネットワーク攻撃を捕捉
- IPv6ハニーポット
 - statelessアドレスへのスキャンや攻撃を検知・分析し、別サブネットのハニーポットが攻撃されるよう制御

攻撃データ特徴抽出による未知攻撃同定

- ハニーポット観測データよりIDSやアンチウィルス、攻撃コード検知システムの情報を抽出する。
- 過去の攻撃データ学習データとし、調査対象の攻撃データをテストデータに分類する。
- 学習データを用いてOne-Class SVMのモデル生成



- 未知判定の正解率の向上とfalse positiveの増加

未知ネットワーク攻撃捕捉例

- 平成21年度

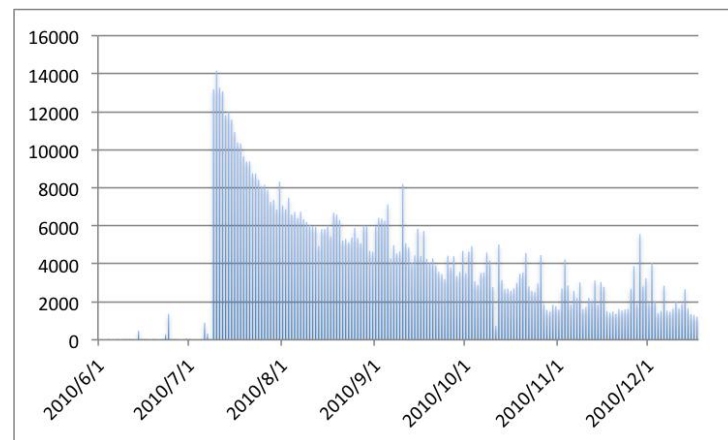
- 韓国および米国に対するDDoS攻撃(7月4日～7月10)
- Oracleに対する攻撃(7月8日)
- Windows Vistaに対するゼロデイ攻撃(10月10日)
- Windows XPに対するゼロデイ攻撃(11月10日)

- 平成22年度

- SIPサーバ攻撃(7月9日)

- 平成23年度

- Windowsポート{135,445,1433}/tcp攻撃(9月9日)
- JBossの脆弱性攻撃(10月19日)
- 韓国から23/tcpログインを試みる攻撃(12月5日～)
- Windows脆弱性PoC(3月16日公表)ベースの攻撃(3月17日)



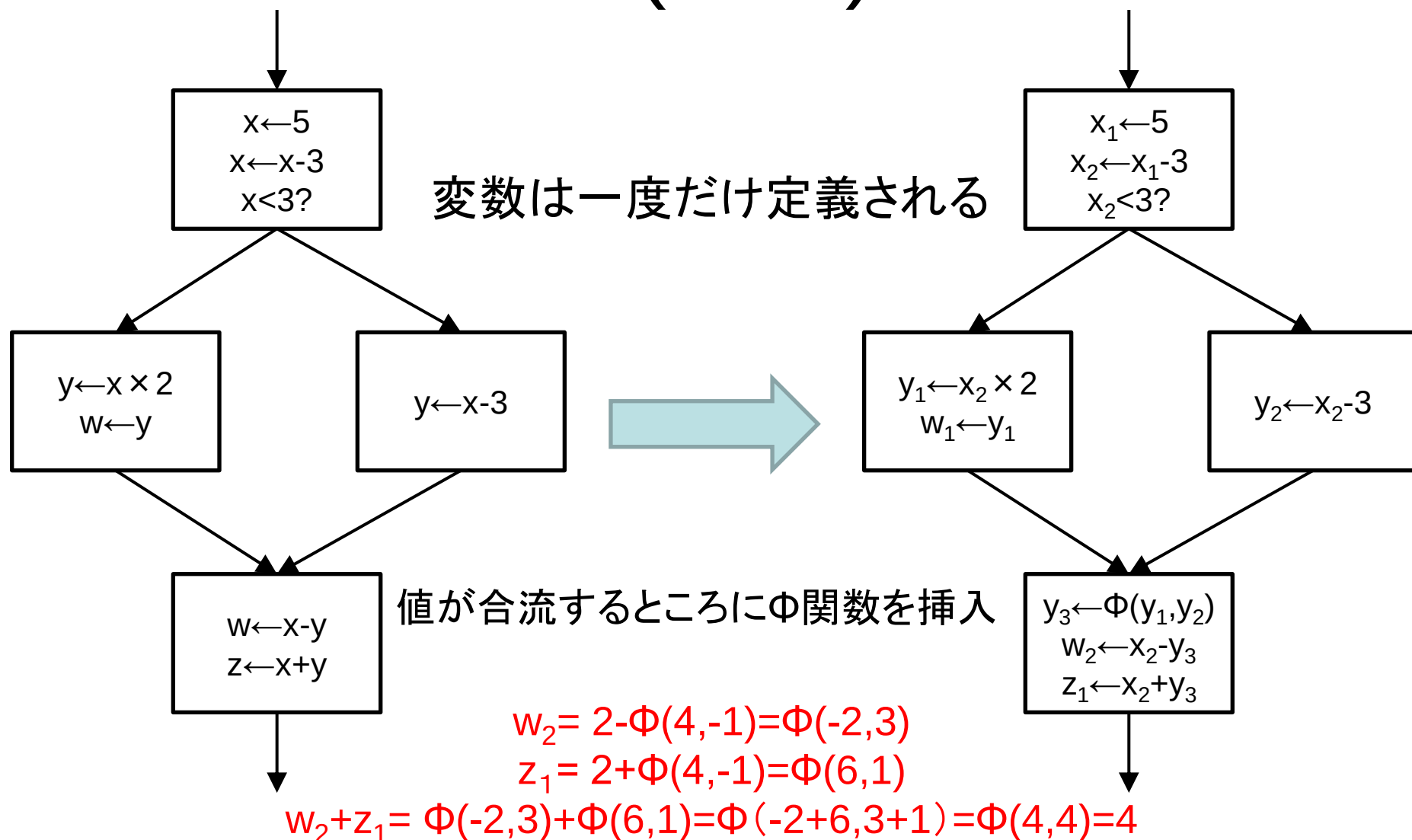
マルウェアバイナリコード解析の研究

- マルウェア**バイナリコード**の**自動**分析
 - 動的エミュレーション(**暗号化、難読化**)と静的コード解析(**マルチパス解析**)を連動
 - 静的単一代入(SSA)形式による**間接ジャンプ命令**の飛び先アドレス計算
 - プログラム全体(**サブルーチン等含む**)解析
 - ハードウェア仮想化を利用した高精度な解析
 - API関数呼び出しを含む振舞いの網羅解析

機械命令を代入文の列へ変換

機械命令	代入文への変換
ADD EAX, EBX	$result_{32} \leftarrow EAX + EBX,$ $CF \leftarrow EAX > 0xFFFFFFFF - EBX,$ $SF \leftarrow result_{32}[31],$ $ZF \leftarrow result_{32} == 0x0_{32},$ $EAX \leftarrow result_{32}$ 制御フラグ更新
JZ 0x4000	Branch(ZF_1 , 0x4000, $cur + ilen$)
CALL EBX	$dest \leftarrow EBX$ $ESP \leftarrow ESP - 4$ $M \leftarrow St_{32}(M, ESP, next)$ $\leftarrow Call(dest)$ メモリ読み出し (配列要素)
RET	$dest \leftarrow Ld_{32}(M, ESP)$ $ESP \leftarrow ESP + 4$ $\leftarrow Ret(dest)$ メモリ書き込み (配列の更新)

静的単一代入(SSA) 形式へ変換



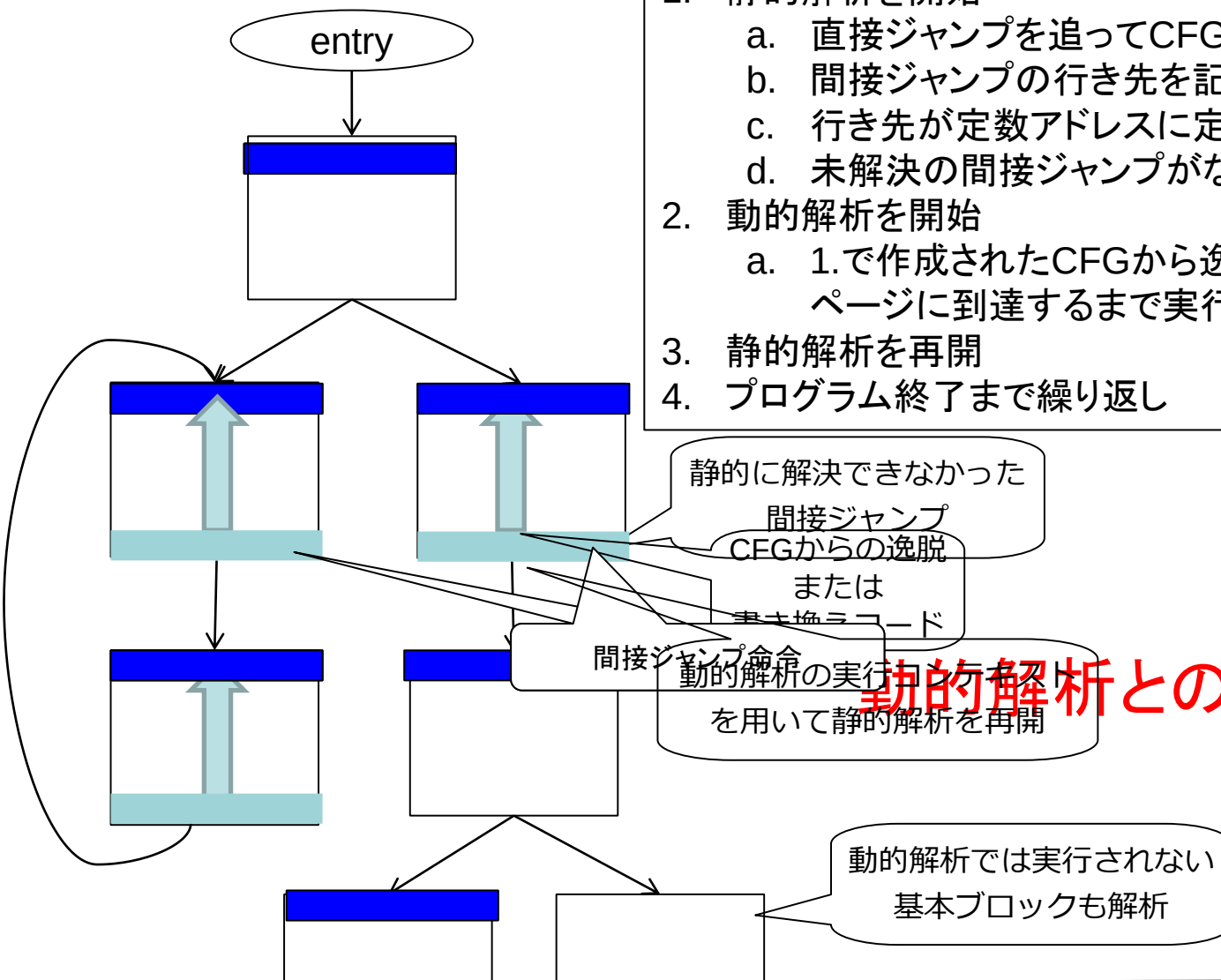
http://en.wikipedia.org/wiki/Static_single_assignment_form

間接ジャンプ命令の飛び先を記号計算

- 変数のuse-def鎖を辿って定数値へ帰着
 - 要求駆動型定数伝播
- メモリは巨大な配列として扱う(メモリ変数)
 - $Ld(St(M,A,D),A) = A$
 - $Ld(St(M,A,D),A') = Ld(M,addr')$ if $A \neq A'$
- Φ 関数の代数則(分配則など)を利用
- 全プログラム解析
 - サブプロシジャのような文脈依存コードの解析
 - CALL/RET命令は信用できない
 - Φ 関数で表現された飛び先アドレス
- 動的解析との連携

展開型静的解析

1. 静的解析を開始
 - a. 直接ジャンプを追ってCFGを構築(再帰探索)
 - b. 間接ジャンプの行き先を記号評価を用いて解決
 - c. 行き先が定数アドレスに定まった場合グラフを拡張
 - d. 未解決の間接ジャンプがなくなるまで繰り返す
2. 動的解析を開始
 - a. 1.で作成されたCFGから逸脱するか書き換えられたページに到達するまで実行
3. 静的解析を再開
4. プログラム終了まで繰り返す



動的解析との連携を実現

難読化解析の例: Rustok.B

機械命令

SSA

```

...
00401172: MOV SS:[ESP], 0x004015A9
00401179: PUSH 0x0040123B
0040117E: RETN
    
```

```

0040123B: RETN
    
```

```

004015A9: INC ESP
004015AA: INC ESP
004015AB: INC ESP
...
    
```

```

00401172:
M_106 ← St(M_105, ESP_208, 0x004015A9)
ESP_210 = ESP_208
    
```

```

00401179:
ESP_209 ← ESP_208 - 4
M_107 ← St(M_106, ESP_209, 0x40123B)
    
```

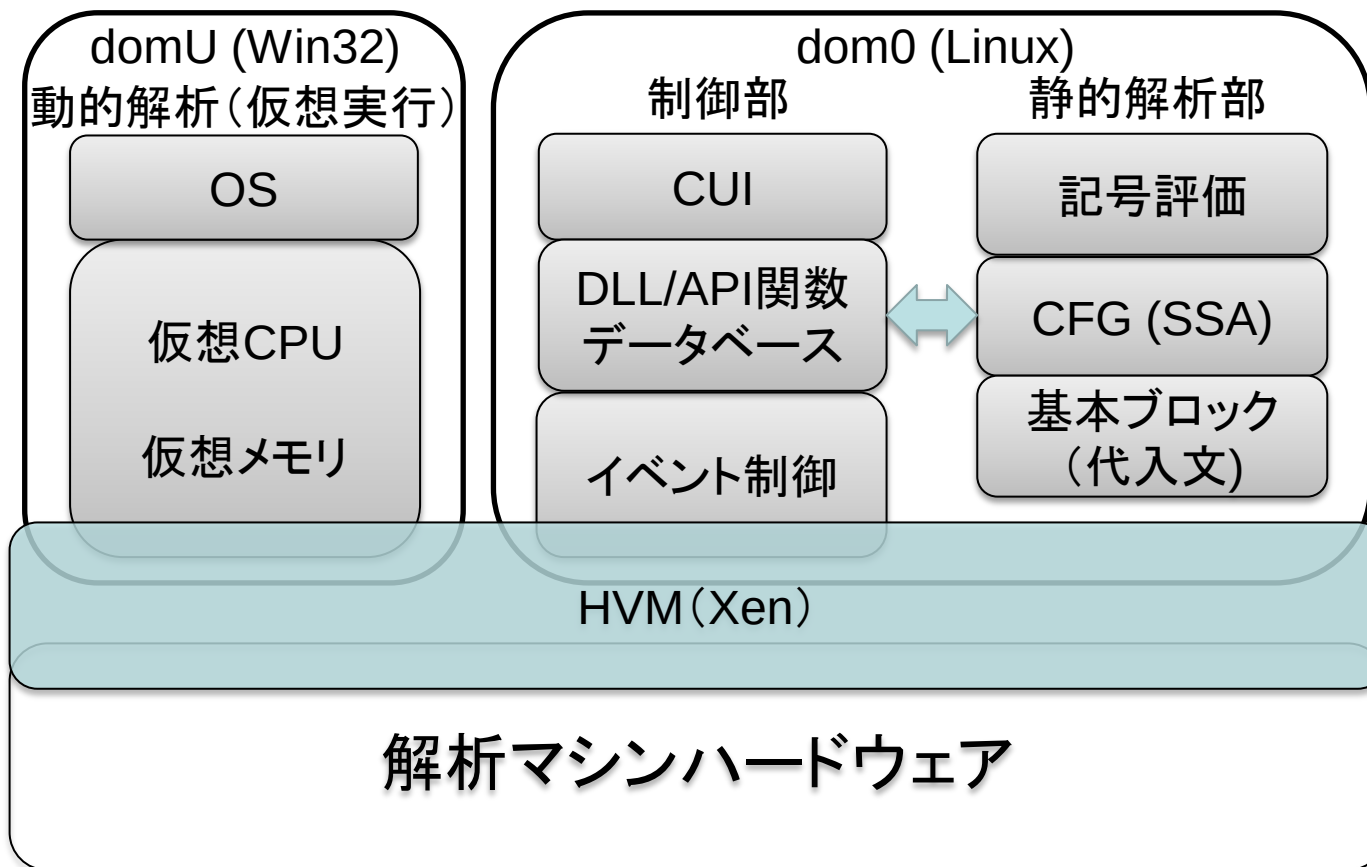
```

0040117E:
dest_58 ← Ld(M_107, ESP_209)
ESP_210 ← ESP_209 + 4
_ ← Ret(dest_58)
dest_58 = 0x40123B
    
```

```

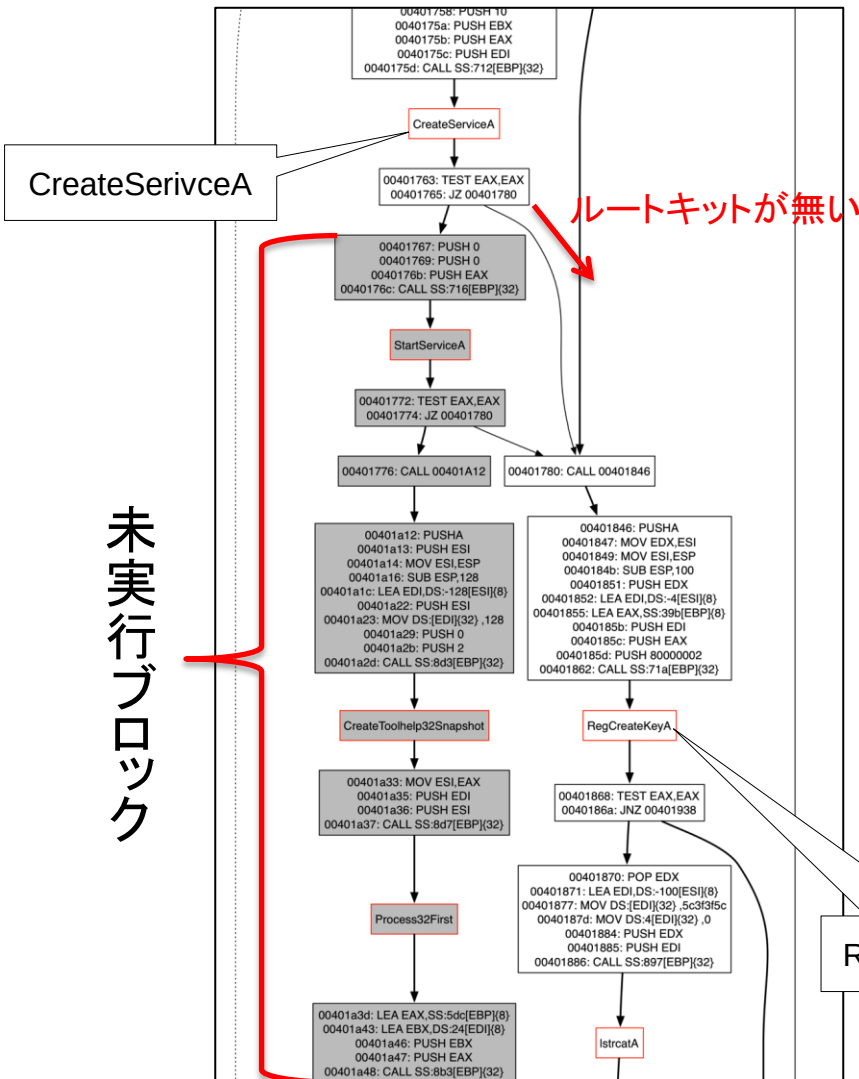
040123B:
dest_59 ← Ld(M_107, ESP_210)
ESP_211 ← ESP_210 + 4
_ ← Ret(dest_59)
dest_59 = 0x4015A9
    
```

Xenハイパーバイザー上での実装



ボットネットワークのドロツパー解析例 (Win32/Rustock)

動的解析のトレース



```
OpenSCManagerA('', '', 983103)
CreateServiceA(0, 'pe386', 'Win23 lzx
files loader', 16, 1, 1, 0, '', 'Base', 0,
'', '', '')
RegCreateKeyA(2147483650L,
'system¥¥CurrentControlSet¥¥Services¥¥lzx3
2',134580)
lstrcatA('¥¥??¥¥', '')
RegSetValueExA(16, 'ImagePath', 0, 1,
134328, 4)
RegSetValueExA(16, 'DisplayName', 0, 1,
4201371, 21) RegSetValueExA(16,
'ErrorControl', 0, 4, 4200764, 4)
RegSetValueExA(16, 'Start', 0, 4, 4200768,
4)
RegSetValueExA(16, 'Type', 0, 4, 4200772,
4)
RtlInitUnicodeString(134328,u'¥¥registry¥¥
machine¥¥system¥¥CurrentControlSet¥¥Servic
es¥¥lzx32')
ZwLoadDriver(134328,)
ExitThread(0,)
```

RegCreateKeyA

現状と今後の課題

- 基幹ネットワークでのハニーポット自動運用により、ネットワーク攻撃の捕捉性能が向上
- ハードウェア仮想化エミュレーションと静的バイナリーコード解析の連携により、マルウェアコード解析の性能が向上
 - 実際に蔓延した高度なボットネットワークやルートキット(ドロツパー)を自動的に解析可能
- これら技術の連携の有効性を確認
 - 亜種の同定、接続ホストや分岐情報等の二次攻撃情報の提供、など
- バイナリーコード解析の処理効率改善が必要
(数十分から数十時間)
 - インクリメンタル再計算、並列処理、記号計算ツール