

# 総務省プログラミング教育プロジェクト

静岡大学教育学部附属小学校

小学生プログラミング講座第4回目  
9月22日（金） 14：30～16：30

# 今日の授業

- 14:30～14:40 はじめに
- 14:40～14:55 Scratchの基礎を学ぼう③
- 14:55～15:15 設計書作成（終了した人から制作へ）
- 15:15～15:25 休憩10分
- 15:25～16:20 自由制作
- 16:20～16:30 まとめ

★配布物 「小学生プログラミング講座第4回目」



## 設計書

# プログラミングの手順

1. 何を作りたいか決める
2. どんな部品（登場キャラクター・音や音楽など）が必要か考える
3. どんな順番で作ったらよいか考える
4. 作り始める
5. 少しずつ試してうまくいかないところを修正する（Try & Error）
6. 完成したらみんなに発表する
7. ※ 満足するまで何度でも作り直して完成させる





## Scratchを学ぼう③

### 設計書の活用

完成図を頭に描く

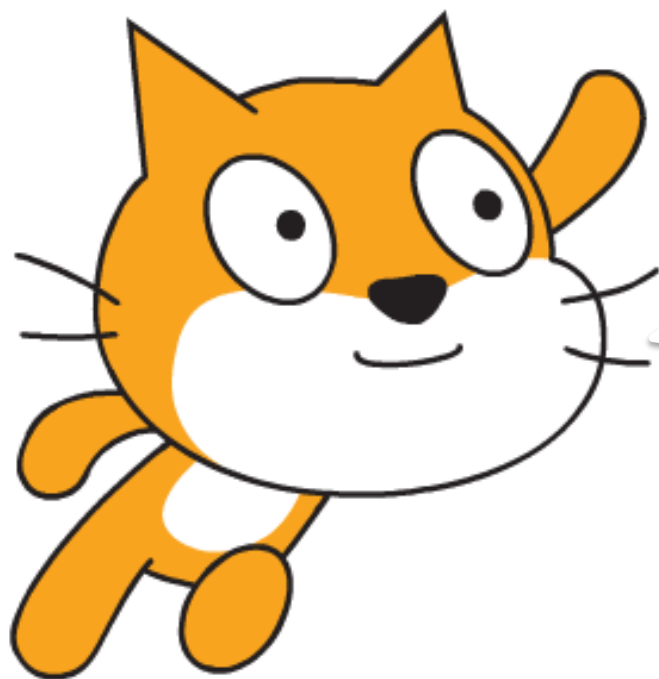
必要な部品と手順を整理



## Scratchを学ぼう②

1. どんな作品にするか考える
2. 設計書を書く
3. メンターにOKをもらう
4. プログラミング・スタート！

## 次回の講座について



次回の講座は  
9月28日(木)  
午後1時～です！