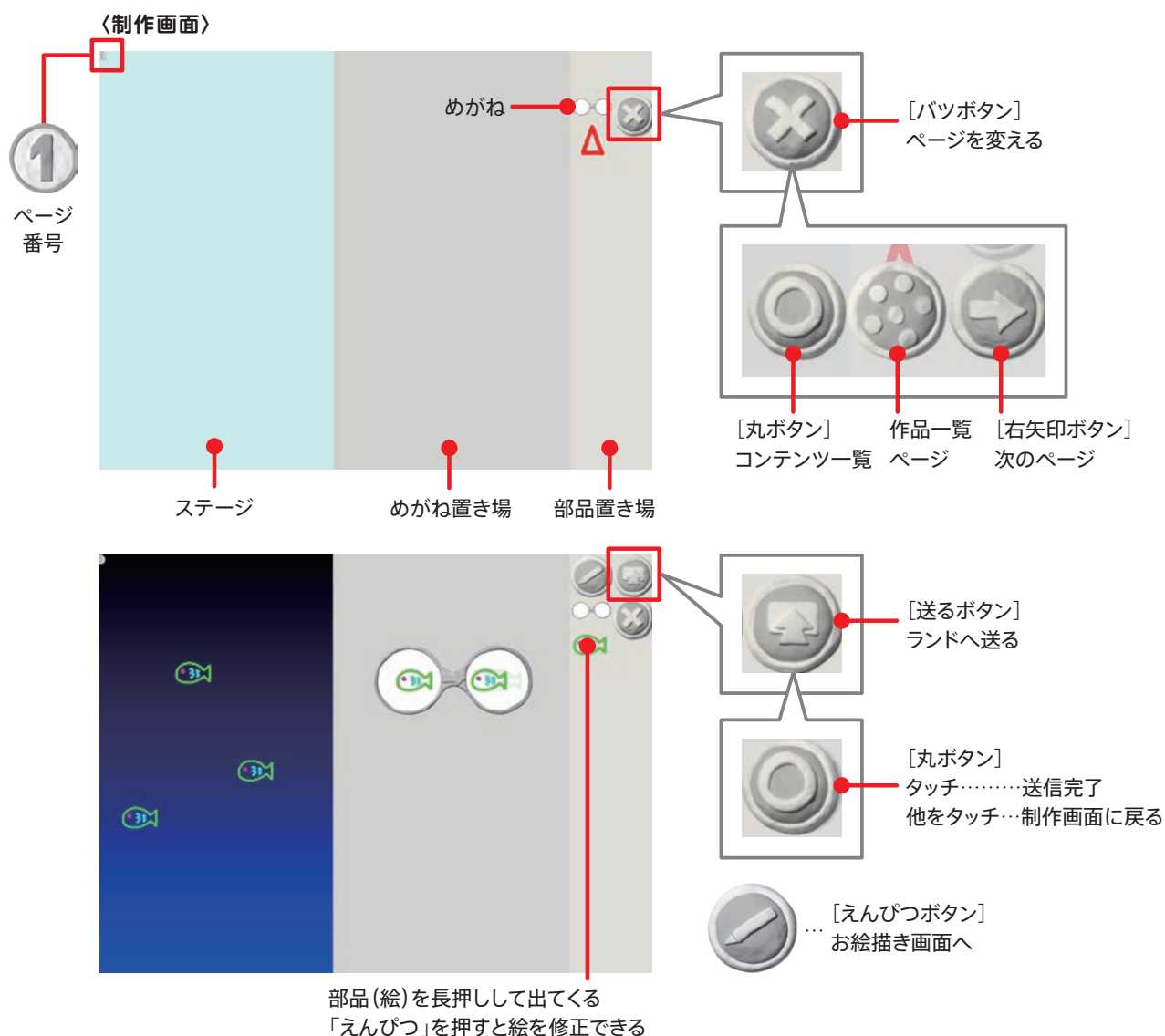


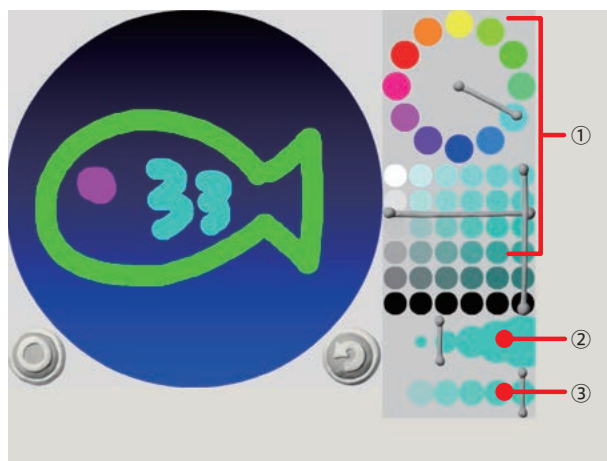


# ビスケット 画面・アイコン・ボタン機能説明

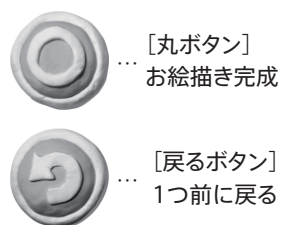
## みんなでつくる 初心者モード



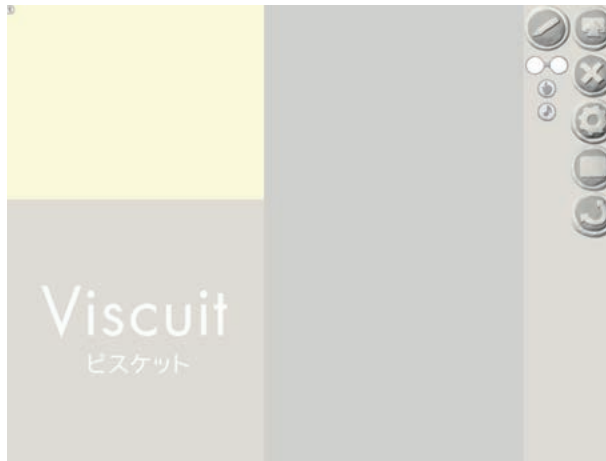
## 〈お絵描き画面〉



①…カラーパレット ②線の太さ ③線の透明度



〈個人制作画面〉



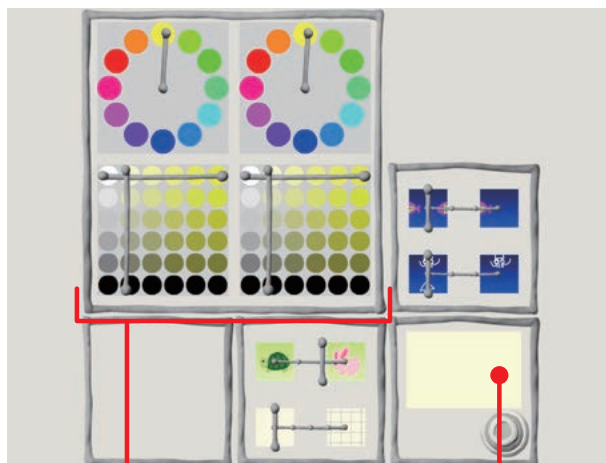
- 
… [指マーク] 「さわると」の命令
- 
… [音符マーク] 音を鳴らす命令
- 
… [保存ボタン] 作品を保存 (この後[丸ボタン]を押して完了)
- 
… [設定ボタン] 設定画面へ
- 
… [遊ぶボタン] 遊ぶ画面へ
- 
… [回転ボタン] 回転モードのON・OFF ボタンが押されている時に部品を回転できる

〈遊ぶ画面〉



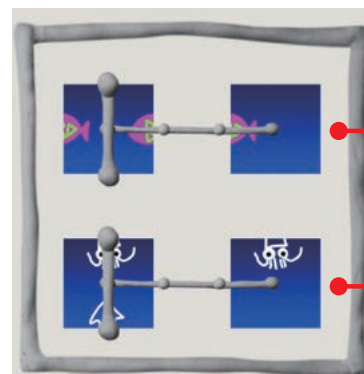
- 
… [×ボタン] 遊ぶ画面を終了し、制作画面に戻る
- 
… [戻るボタン] はじめから遊ぶ

〈設定画面〉



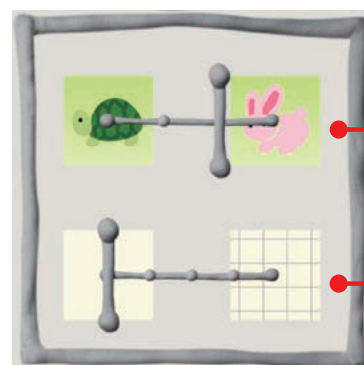
背景色パレット  
左が画面上部、右が画面下部の色に対応している  
左を最初に変更すると、右も一緒に動き、一色の背景になる。  
右を変更すると、左の色はそのまま下だけが変化し、グラデーションになる。

背景色が表示される



横方向のループ設定  
← つながる つながらない →

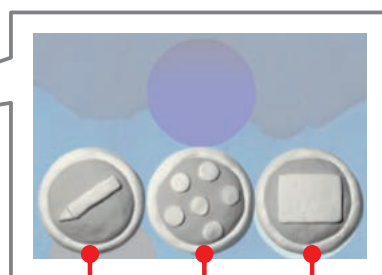
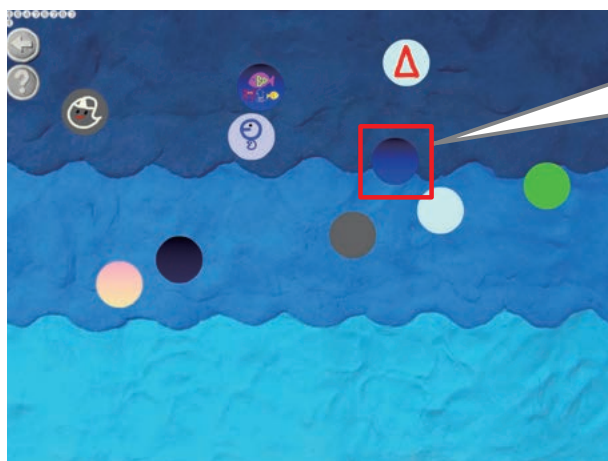
縦方向のループ設定  
← つながる つながらない →



速度設定  
← 遅い 速い →

方眼紙設定  
← 自由 大きい →

## 〈ページ一覧画面〉

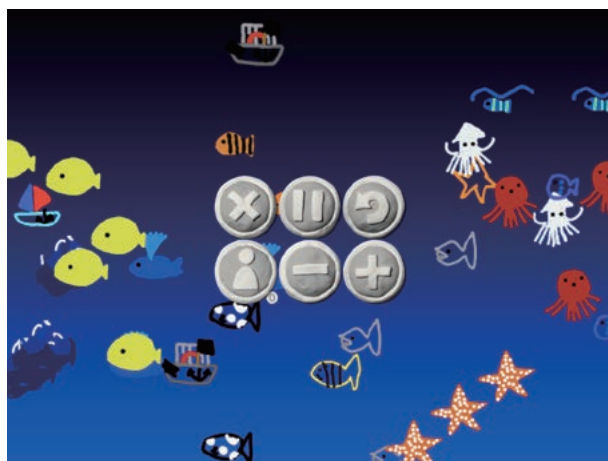


[鉛筆ボタン] 制作画面  
[作品一覧] ページ  
[□ボタン] ビスケットランド表示画面

## ビスケットランド用画面の表示方法

コンテンツ画面で、表示したいページを押して出てくる「□」ボタンを押すと、ビスケットランド用の画面が表示される。

## 〈ビスケットランド表示画面〉



-  ... ランド画面の終了
-  ... ランドの動きを一時止める
-  ... 絵を3つずつ表示  
 ... 絵を1つずつ表示  
 ... 全て表示

1回ずつタッチして  
3つのモードを  
切り替える
-  ... 最初から表示
-  ... 絵の大きさを小さくする
-  ... 絵の大きさを大きくする