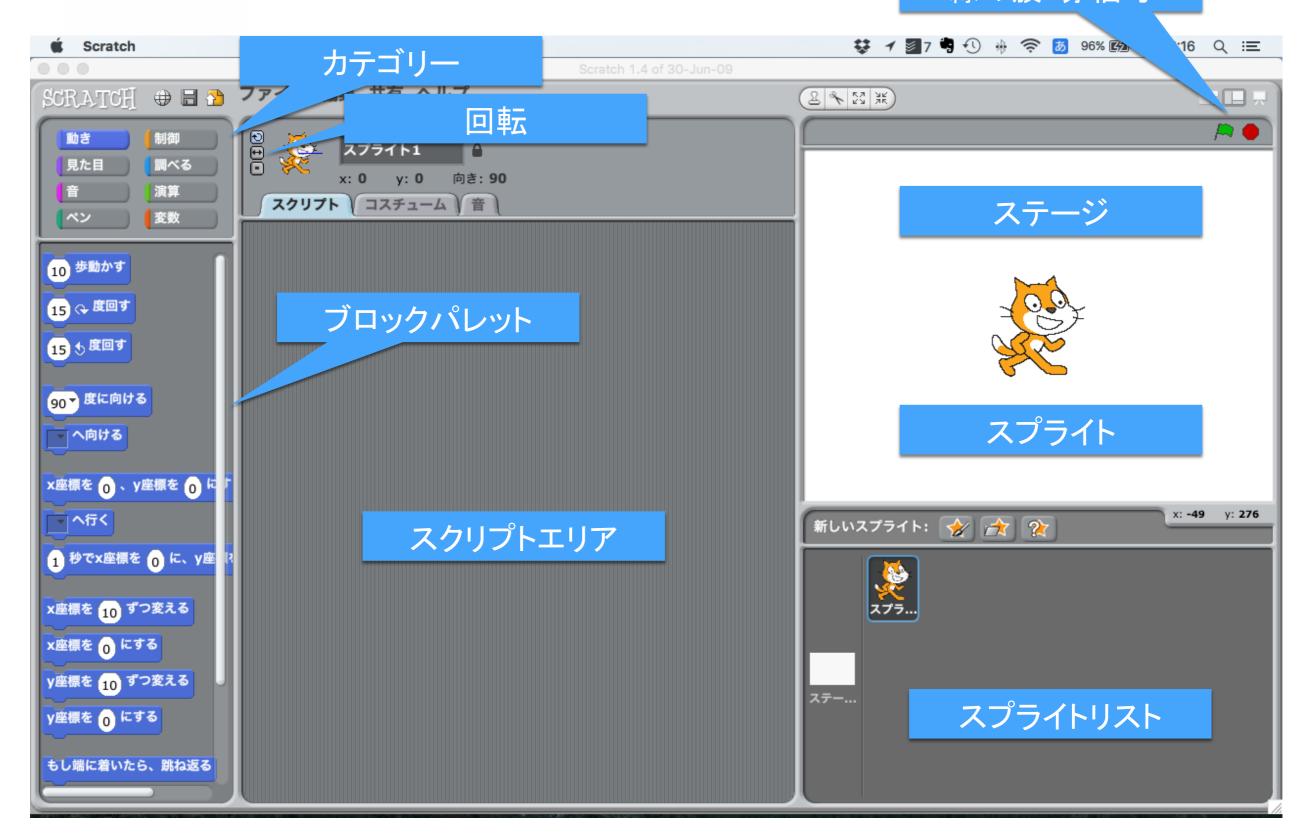
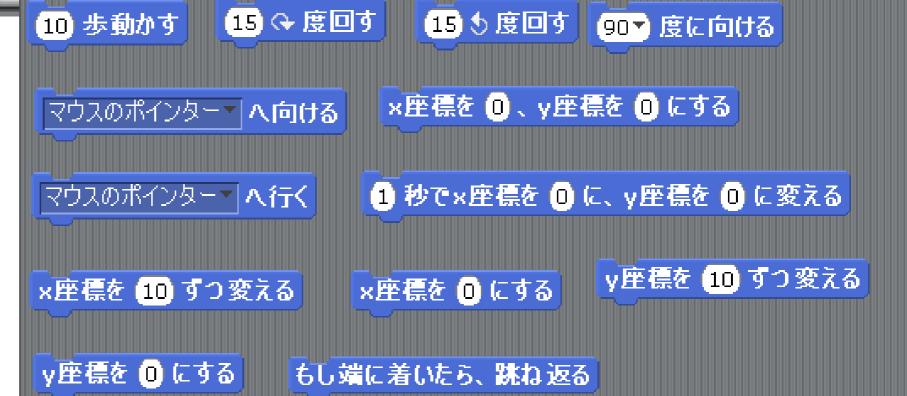
緑の旗・赤信号





「動き」 スプライトの動き方に関わる命令 のカテゴリーです





「見た目」 スプライトの見た目に関わる命令 のカテゴリーです



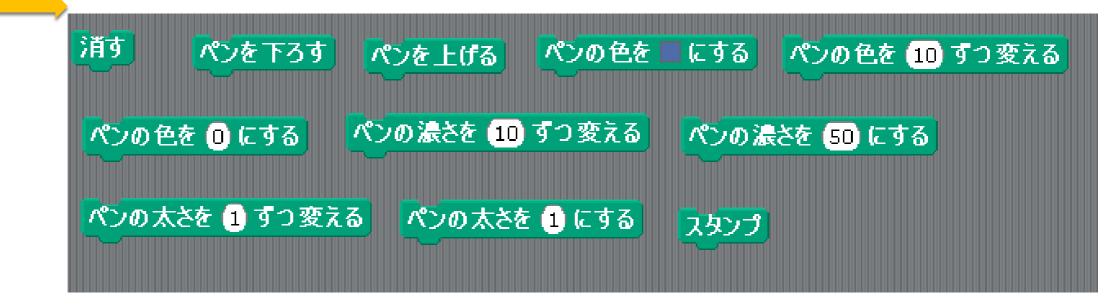


「音」 音を鳴らすことに関わる命令のカ テゴリーです





「ペン」 ステージ上に描画することに関わる命令のカテゴリーです



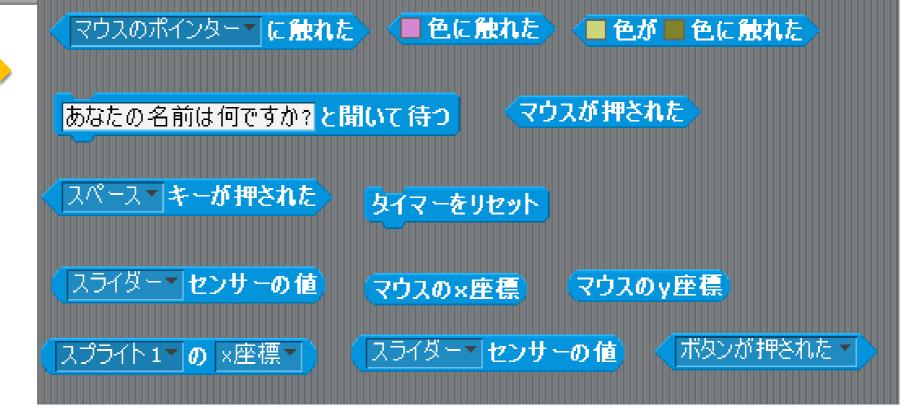


「制御」 プログラム全般の骨格を作るのに 関わる命令のカテゴリーです



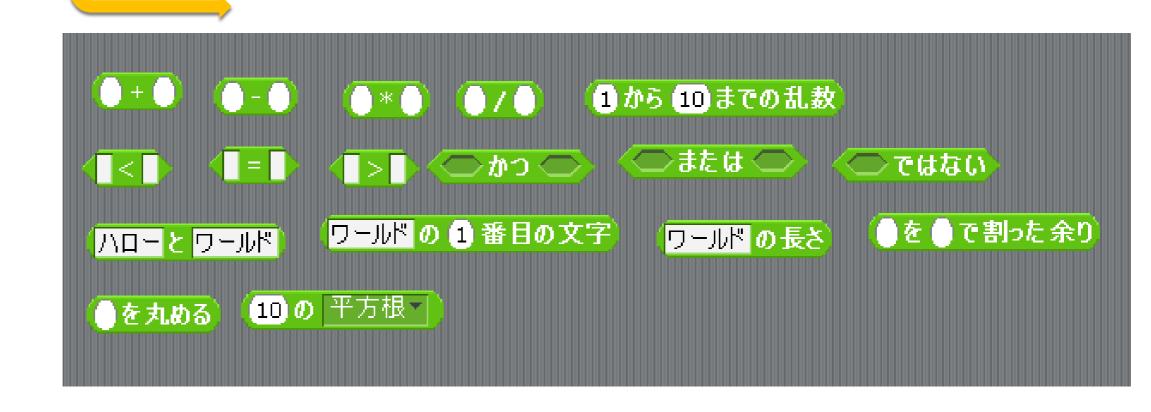


「調べる」 スプライトやセンサ、インター フェースの状況を調べるための カテゴリーです





「演算」 いろんな情報を演算するためのカ テゴリーです。



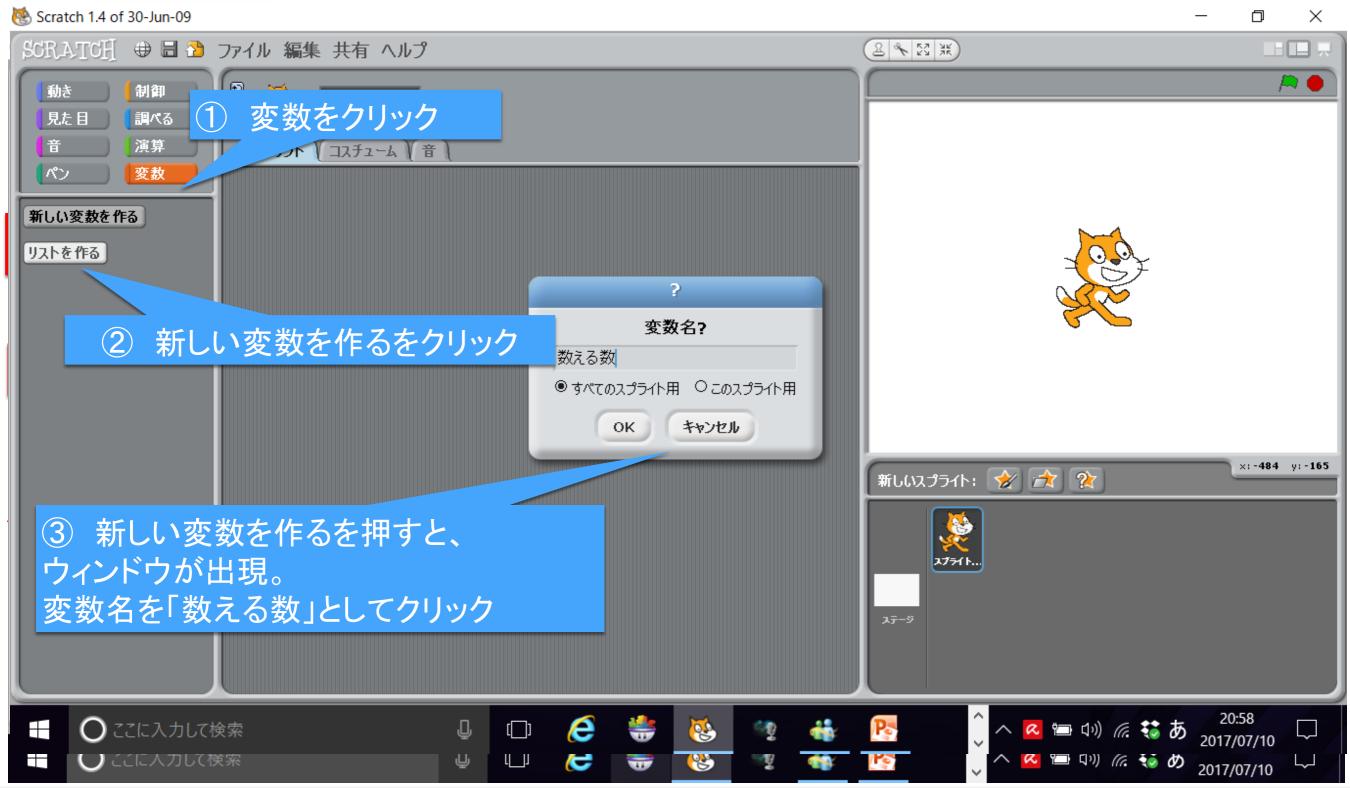


「変数」

プログラムが動作中に変化させたい 数字を定義するためのカテゴリーで す。



変数を作ってみましょう





変数を作ってみましょう

