

Ideas For Starter Lesson



▼タイムテーブル▼

0

課題発表

あいさつ

- ・自己紹介

今日の課題とテーマの共有

- ・チキンレースの説明
- ・目標共有（ステアリングブロック）

10

ロボット制作

レゴブロックの扱い方を説明
EVパート分け

- ・意識するポイント：正確さ×スピード
- ・制作時間をストップウォッチで計測
- ・各ポートの確認を全員で行なう

40

プログラミング（Eパート・Vパートは適宜交代させる）

基本操作講習

E ①パソコンの基本操作（タッチパッド操作、キーボード入力）

②マインドストームの基本操作

- ・ステアリングブロックの配置、EV3との接続、DLを実施

③コースで実践

V ④ステアリングブロックの解説、数値入力方法の解説

- ※回転数を変えると進む距離が変わることを説明

ミッション挑戦

フリーチャレンジ

- ※回転数に整数を入れて、ある程度コース端に近づけたら、小数の入力を解説

80

発表会&振り返り&次回予告

課題の発表（本番）を各チーム行う

工夫した点、難しかったポイント等を発表する。

レッスン2のテーマは、「コースの往復」です。

宿題：タブレットのクイズを次週までにやってくる

90

▼制作時の注意

- ・初めての制作のため、取り付け位置等をよく観察し、適宜アドバイスする。

▼Q&A

- ・プログラムをスタートしても、モーターやセンサーが反応しません。
⇒ケーブルがきちんと差し込まれているか、抜き差し確認。
⇒ポート（本体とプログラム上）が正しいかどうか確認。