

Kinect2Scratch×Scratch1.4

接続方法資料

【機材】

- ・パソコン (Windows 7 32bit/Windows 10 64bit)
- ・Kinect V1 (Xbox360 用) ※古い型のため中古をネットなどから購入する必要あり

【ダウンロードするソフト】

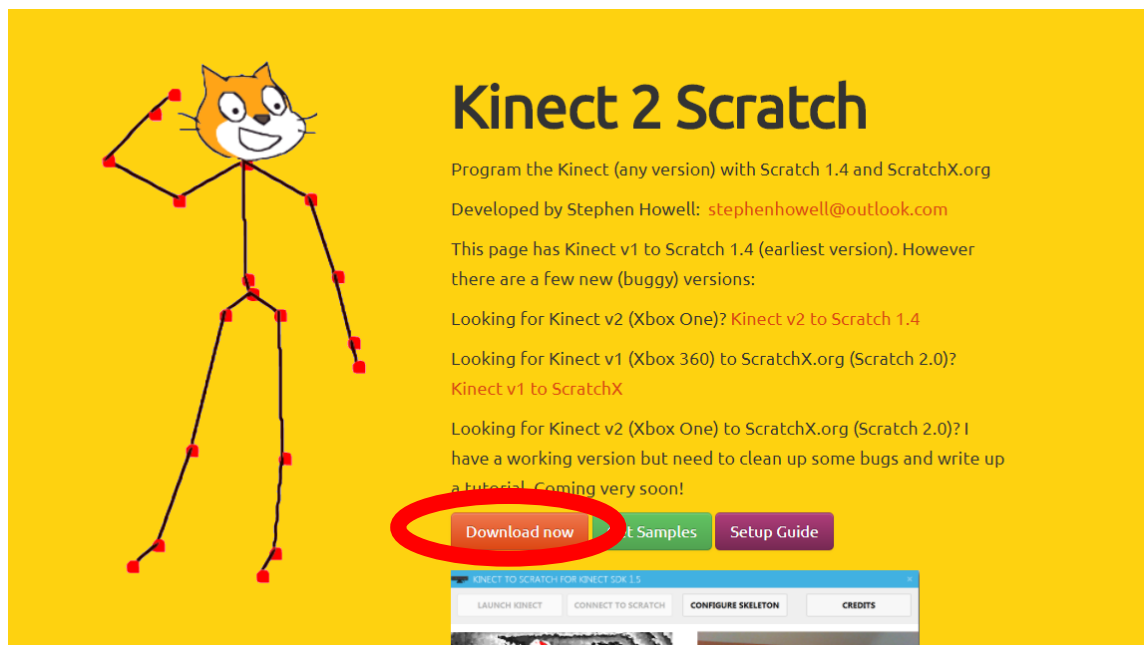
- ・Scratch1.4
- ・Kinect SDK 1.5 Drivers

【STEP】

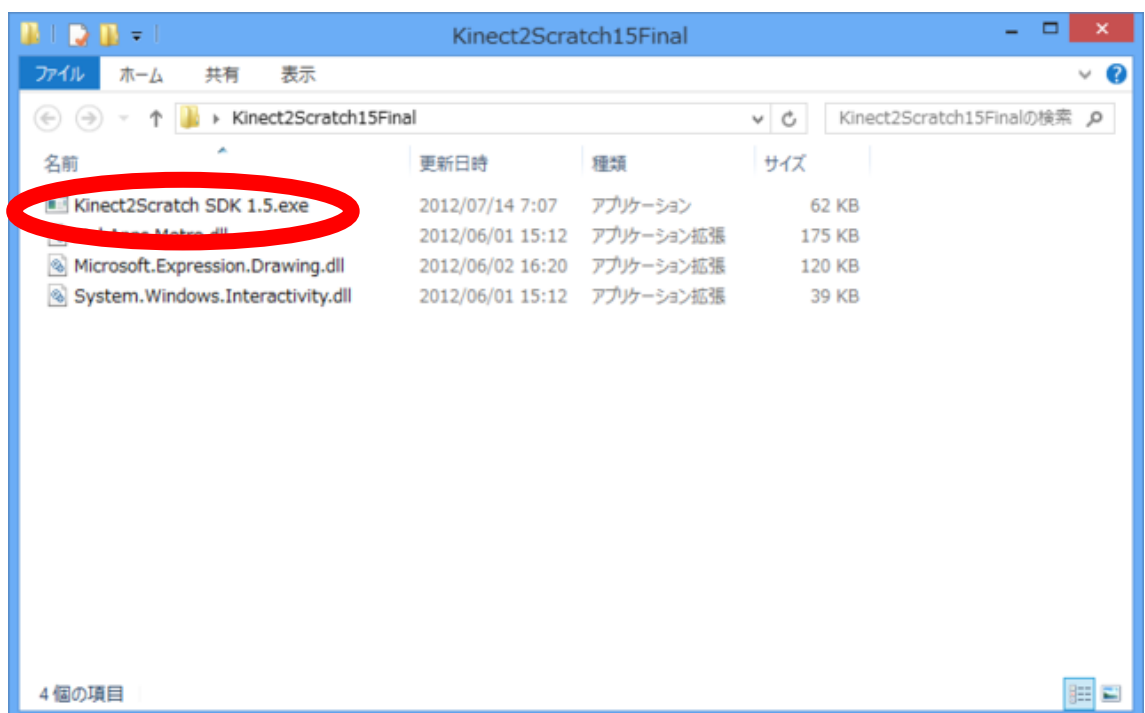
1. 必要なソフトのダウンロード
2. PC、Kinect、Scratch の接続
3. Kinect を置く場所を調整する

【手順】

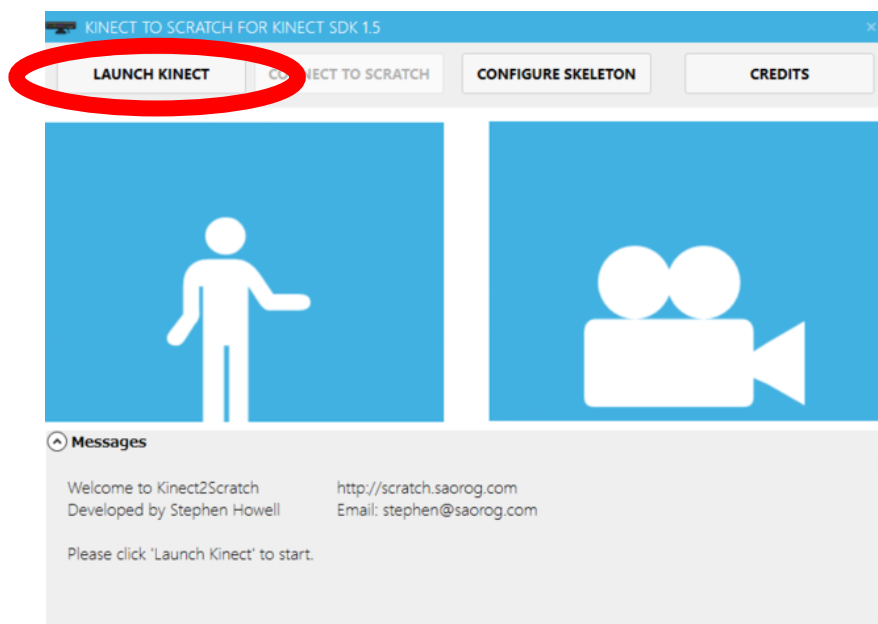
1. Scratch1.4 をダウンロードする
<http://ec.nikkeibp.co.jp/nsp/2013seminar2/scratch.pdf>
2. Kinect SDK 1.5 Drivers を
Kinect2Scratch の HP (<http://scratch.saorog.com/>) からダウンロードします。



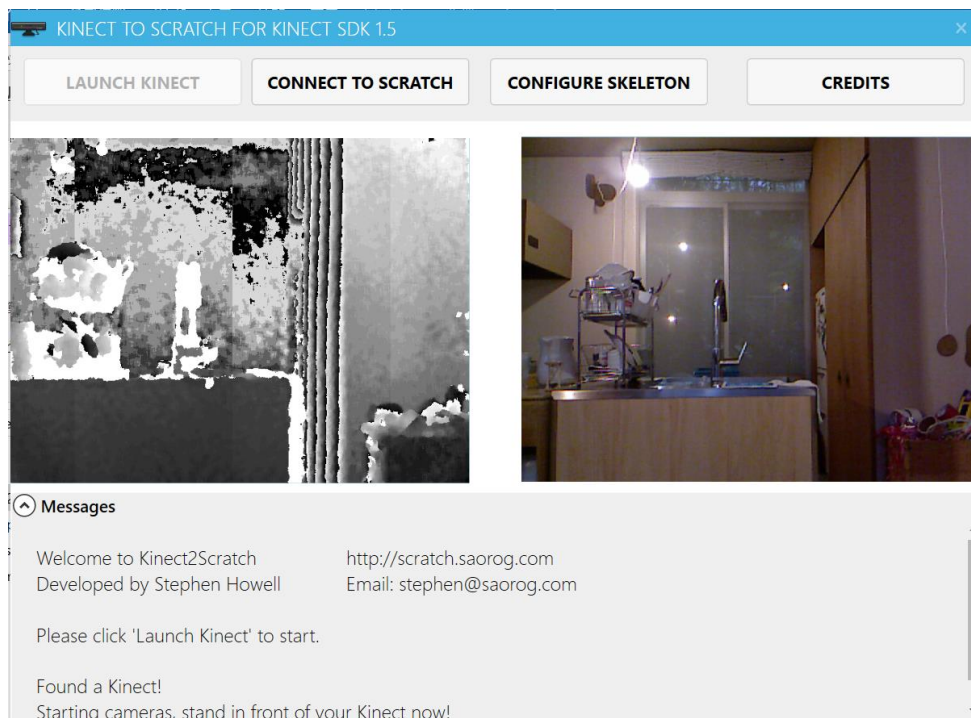
Kinect2Scratch SDK 1.5.exe を実行します。



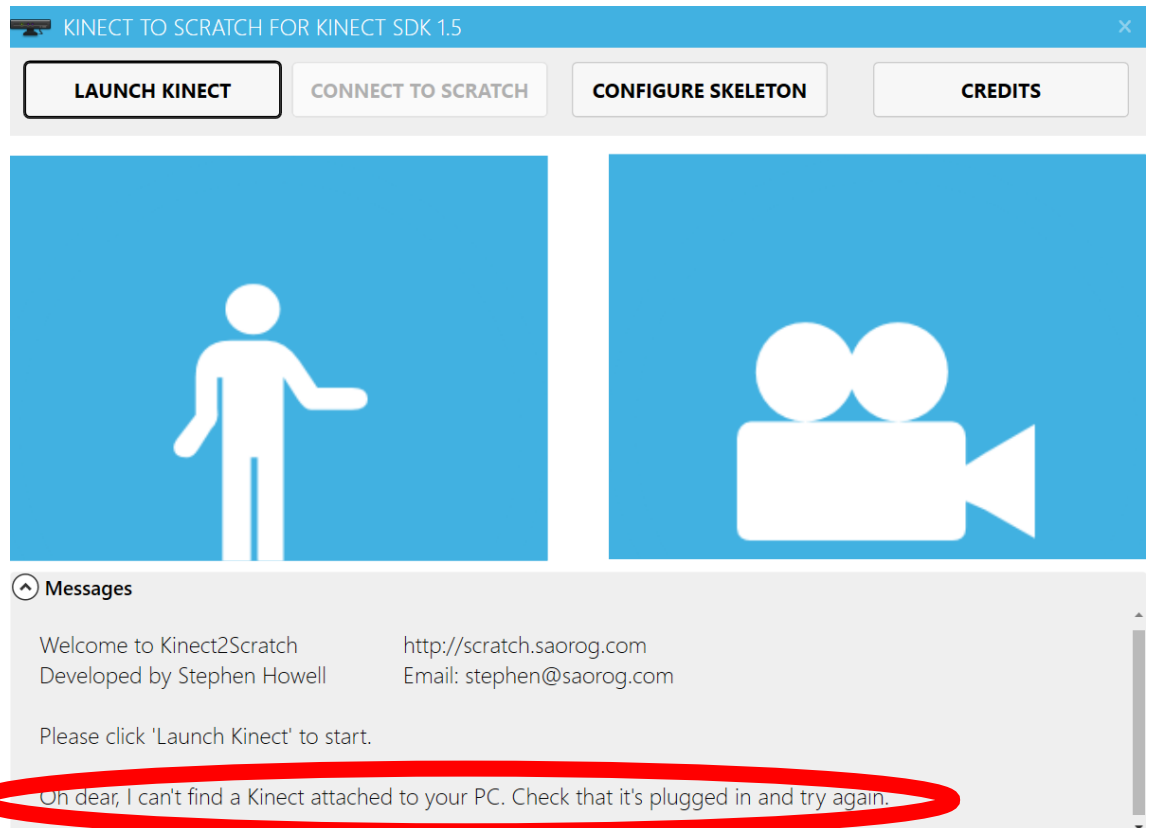
3. Kinect を PC に接続します。
4. 「LAUNCH KINECT」を押します。



5. 無事に Kinect と PC が接続できると、以下のようにカメラが起動します。

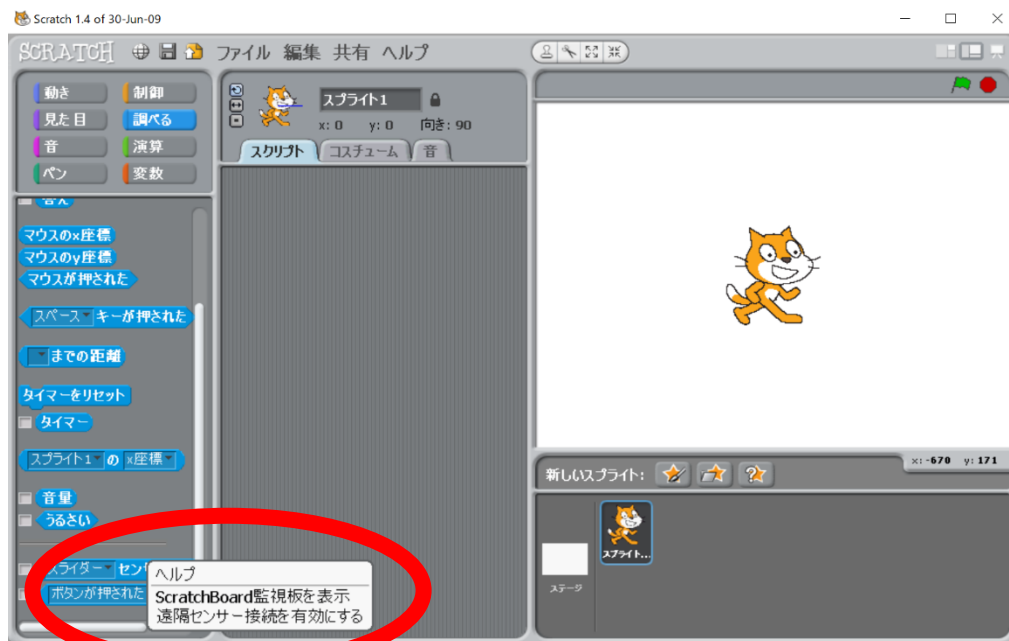


6. うまく接続できないと、以下のような表示になります。その場合は、今開いている「Kinect to scratch for kinect sdk 1.5」を右上の「×」で閉じ、Kinect をもう一度 PC に接続するところ「3」からやり直します。

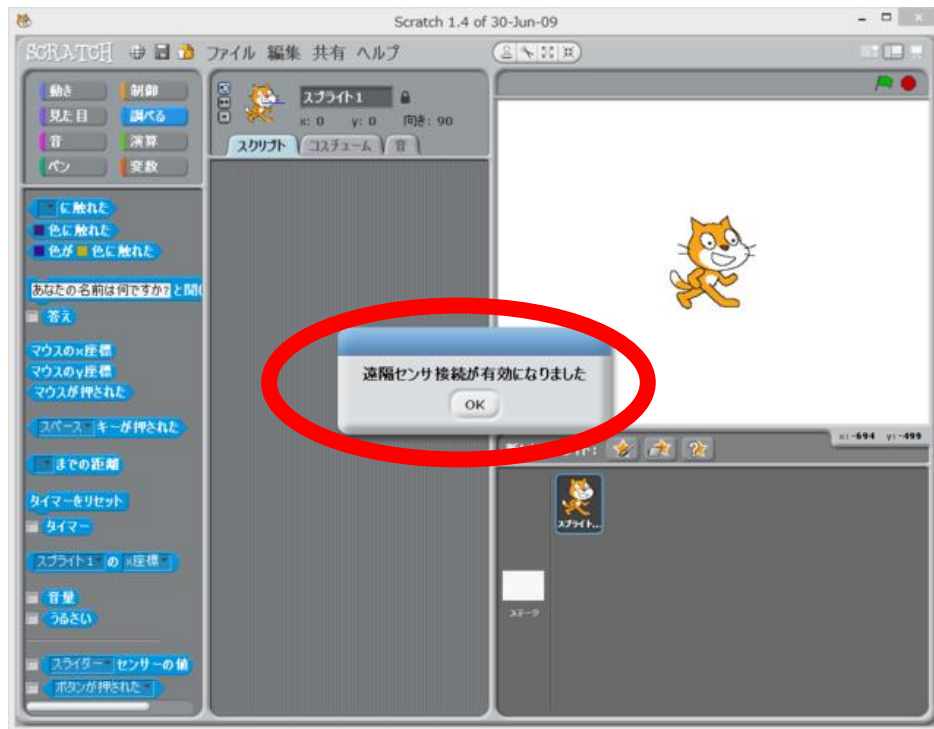


これで Kinect と PC が接続できたので、次は Scratch と接続する準備をします。

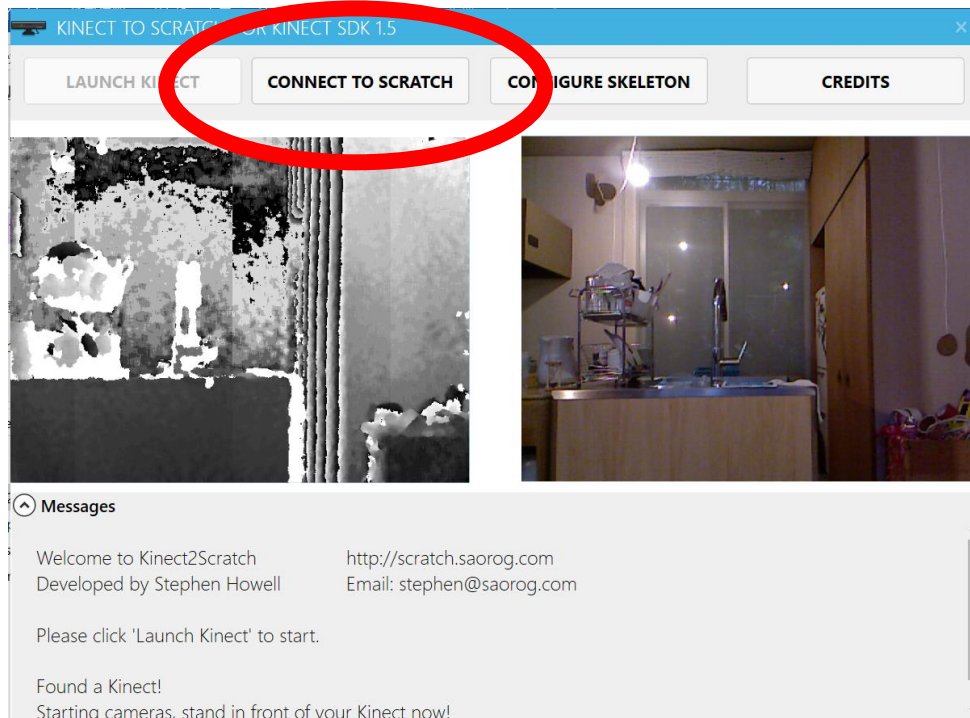
7. Scratch の「調べる | <スライダー>センサーの値」を右クリックし、「遠隔センサーを有効にする」を押します。



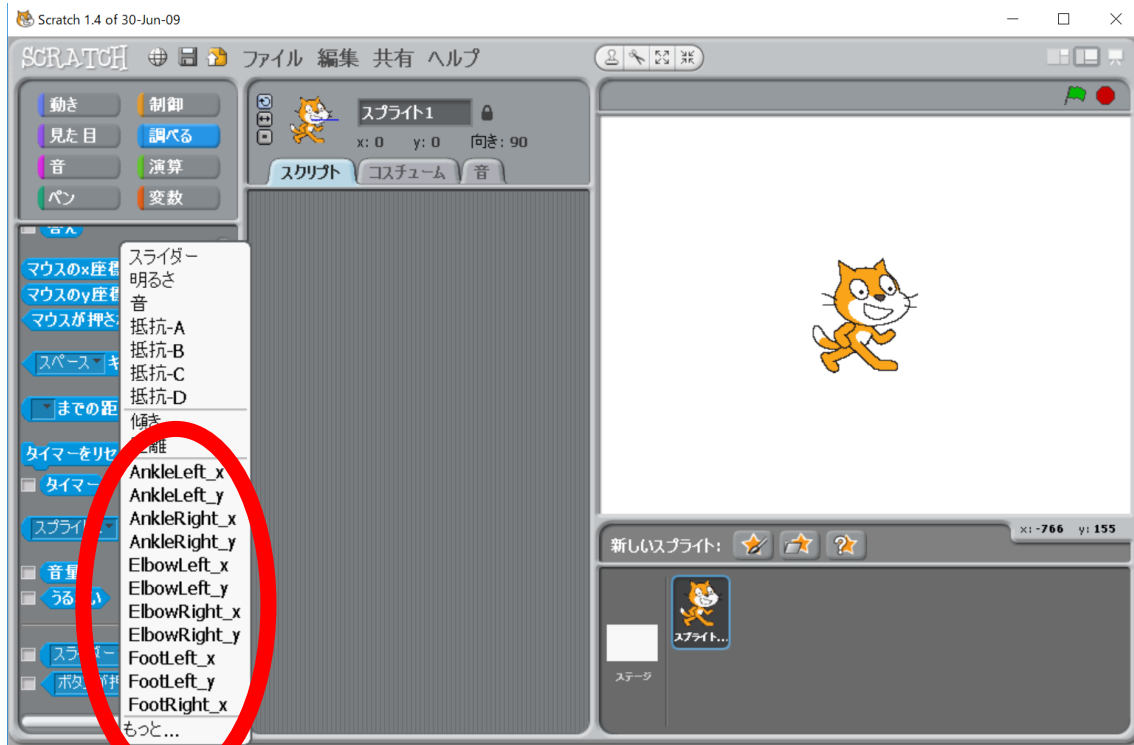
以下のような表示になれば OK です。



8. 「Kinect to scratch for kinect sdk 1.5」の「CONNECT TO SCRATCH」をクリックします。



9. Scratch の「調べる | <スライダー>センサーの値」の<スライダー>を左クリックし、各体の部位の x、y が以下のように表記されたら OK です。



もし、途中でうまくいかない場合は、以下の流れを再度やり直してください。

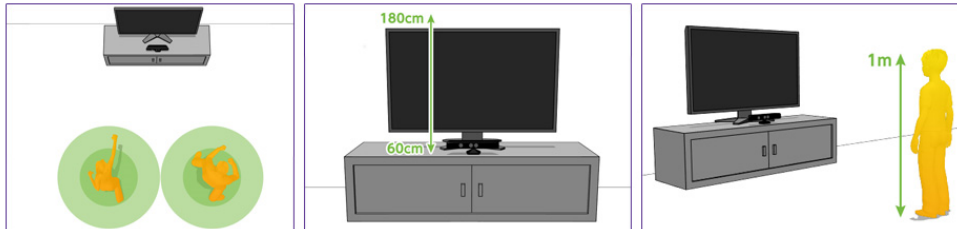
- ① Kinect を PC に接続
- ② 「Kinect to scratch for kinect sdk 1.5」を開く
- ③ 「LAUNCH KINECT」をクリック
- ④ Scratch1.4 を開く
- ⑤ 「調べる | <スライダー>センサーの値」を右クリックし、「遠隔センサーを有効にする」をクリック
- ⑥ 「Kinect to scratch for kinect sdk 1.5」の「CONNECT TO SCRATCH」をクリック
- ⑦ Scratch1.4 を開き、「調べる | <スライダー>センサーの値」の<スライダー>を左クリックし、各体の部位の x、y が表記されるか確認

10. Kinect を設置する場所を決めます。

以下の図を参考に、ある程度広い空間を確保します。

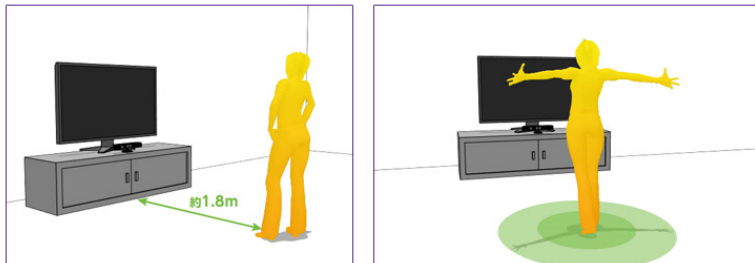
Kinect を遊ぶために必要なプレイスペース

Kinect を遊ぶために必要なプレイスペースと、Kinect センサーの設置位置をご確認ください。



Kinect のゲームを遊ぶには、Kinect センサーがプレイする人を検出でき、動き回れる空間を確保する必要があります。
Kinectセンサーを 60～180cm の高さに置いてください。
また、快適にプレイするには、1m 以上の身長が必要です。

プレイヤーが 1 人の場合



Kinect センサーを取り付けた場所から約 1.8m の距離と、自分の両手を振り回せる程度のスペースがあれば楽しむことができます。

- 1 1. Kinect を設置する場所の細かい調整をしていきます。
- 1 2. Kinect2Scratch のサイトからサンプルコード「Skeleton (Advanced)」をダウンロードします。

Kinect 2 Scratch

Program the Kinect (any version) with Scratch 1.4 and ScratchX.org
Developed by Stephen Howell: stephenhowell@outlook.com

This page has Kinect v1 to Scratch 1.4 (earliest version). However there are a few new (buggy) versions:

Looking for Kinect v2 (Xbox One)? [Kinect v2 to Scratch 1.4](#)

Looking for Kinect v1 (Xbox 360) to ScratchX.org (Scratch 2.0)? [Kinect v1 to ScratchX](#)

Looking for Kinect v2 (Xbox One) to ScratchX.org (Scratch 2.0)? I have a working version but need to clean up some bugs and write up a tutorial. Coming very soon!

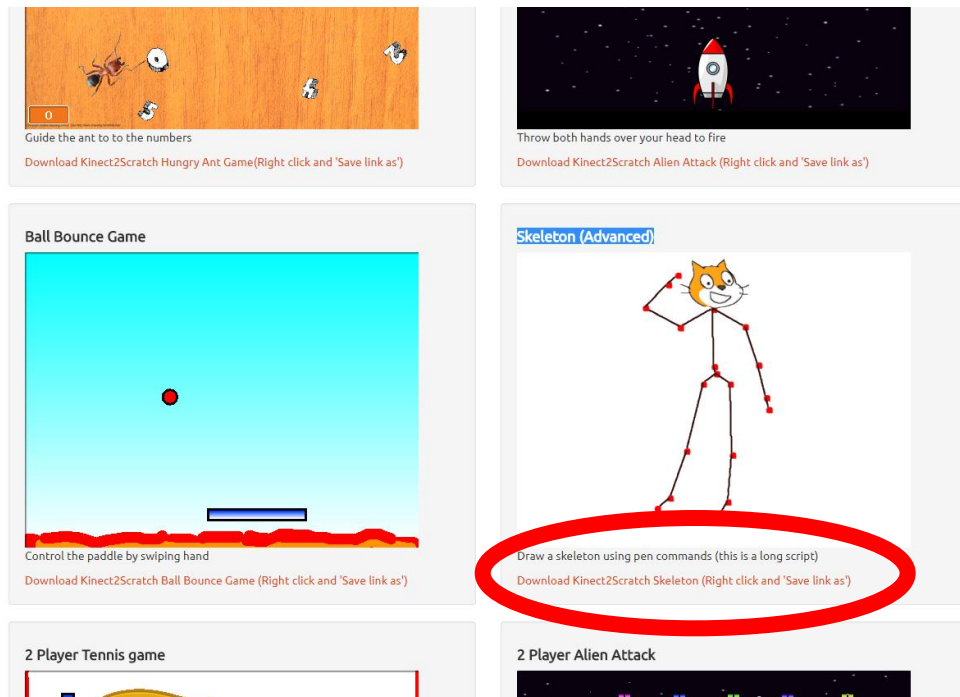
[Download now](#) [Get Samples](#) [Setup Guide](#)

KINECT TO SCRATCH FOR KINECT SDK 1.4

[LAUNCH KINECT](#) [CONNECT TO SCRATCH](#) [CONFIGURE SKELETON](#) [CREDITS](#)

サンプルコード「Skeleton (Advanced)」をダウンロードするために、「Download
Copyright© C A N V A S .All Rights Reserved 研修会での参考資料のため転用はお控えください

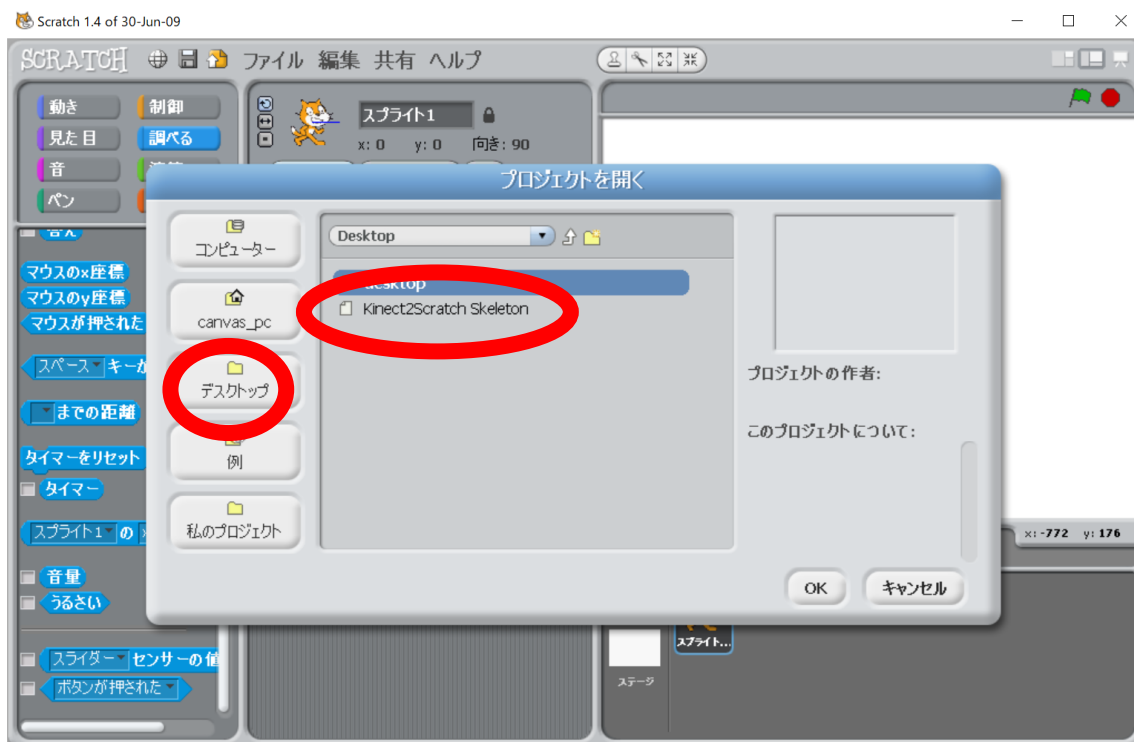
Kinect2Scratch Skeleton (Right click and 'Save link as')」をクリックします。
※デスクトップに保存するとあとで見つけやすいです。



13. サンプルコード「Skeleton (Advanced)」のダウンロードができれば、Scratch からサンプルコードを開きます。
Scratch「ファイル」から「開く」をクリックします。



サンプルコードを保存した場所を選び、「Kinect2Scratch Skelton」を開きます。



14. サンプルコードを開いたら、緑の旗をクリックしプログラムをスタートさせます。
以下の図のように、ネコの体のバランスがちょうどよくなるように、Kinect の場所
や自分を立つ位置を調整します。

Copyright© C A N V A S .All Rights Reserved 研修会での参考資料のため転用はお控えください



これで位置調整も終了です。