

プログラミングスキル評価シート（汎用）

プログラム教育で 目指すスキル	スキル領域	学習者のレ ベル	コンピタンス	評価内容	評価基準
ICT・情報を扱う能 力	コーディング・プログラ ミング能力	1	具体的、視覚的操 作ができる力	プログラミングツールを使う事ができる	ツールの基本的な操作を実行できる
				動き、見た目を変更できる	動き、見た目のブロックを思った通りに変更できる
				基礎的な制御を使う事ができる	制御を使って思った通りに動作させる事ができる
		2	論理的思考力	繰り返し処理を行う事ができる	繰り返し処理を使ってプログラムを動作させる事ができる
				条件によって動きを変える事ができる	条件に応じた動作をさせる事ができる
				もし・ならばの構文を使う事ができる	もし・ならばの構造を正しく動作させる事ができる
		3	抽象的思考力	変数を使う事ができる	変数を作って動作させる事ができる
				プログラムの仕組みを作る事ができる	要素に分けて考える事ができる
				分割されたプログラムを関連させて使うことができる	プログラムのモジュールを組み合わせて動作させる事ができる