



# 《新潟市PRプロジェクト》

Scratchで新潟市を世界にアピールしよう！

チーム名	Aチーム
作品タイトル	計算ゲーム
完成イメージ	どのような作品にするか画面想像図を書いてみよう

## 画面想像図

大きさが変わる  
正解: +20  
不正解: -20

37 + □ = 47

変数「正解数」  
正解し: +1点  
不正解: -1点

計算の答えを聞いて待つ

正解数 0

Ladybug2のコスチューム

- 1 ladybug2-a 96x57
- 2 ladybug2-b 96x57
- 3 GAME OVER button5-b 141x82
- 4 ladybug2-a2 96x57

正解数が-1点になった時に表示するコスチュームを追加

正解数が10点になった時に表示するコスチュームを追加





# 《新潟市PRプロジェクト》

Scratchで新潟市を世界にアピールしよう！

チーム名 Aチーム

作品タイトル 計算ゲーム

完成イメージ ゲームの流れを考えよう

## ゲームの流れ

□に入る数字を答える計算ゲーム  
正解したら+20点、不正解だと-20点

## ゲームクリアの条件

10問正解したらゲームクリア

## ゲームオーバーの条件

0点になったらゲームオーバー