

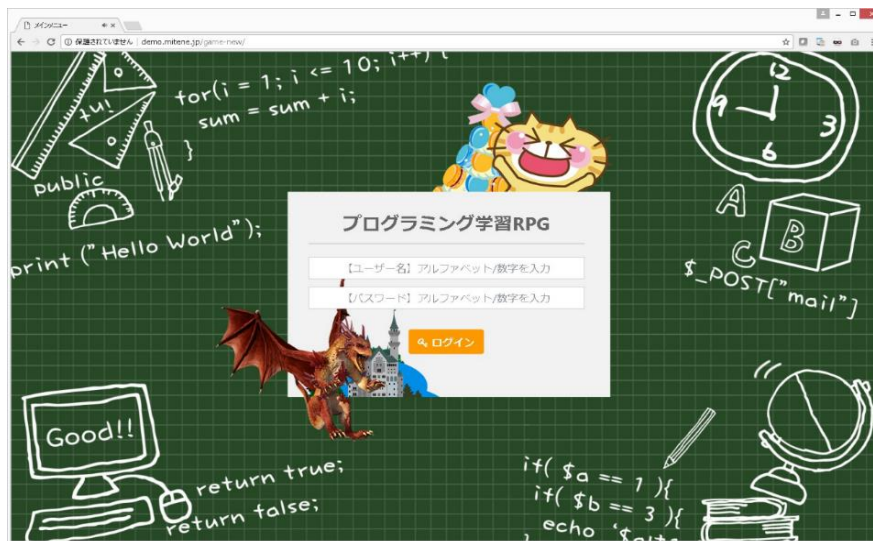
プログラミング教育支援システムRPGの説明

このゲームはクラウド型プログラミング教材であり、ブラウザ画面の上に以下の URL を入力します。

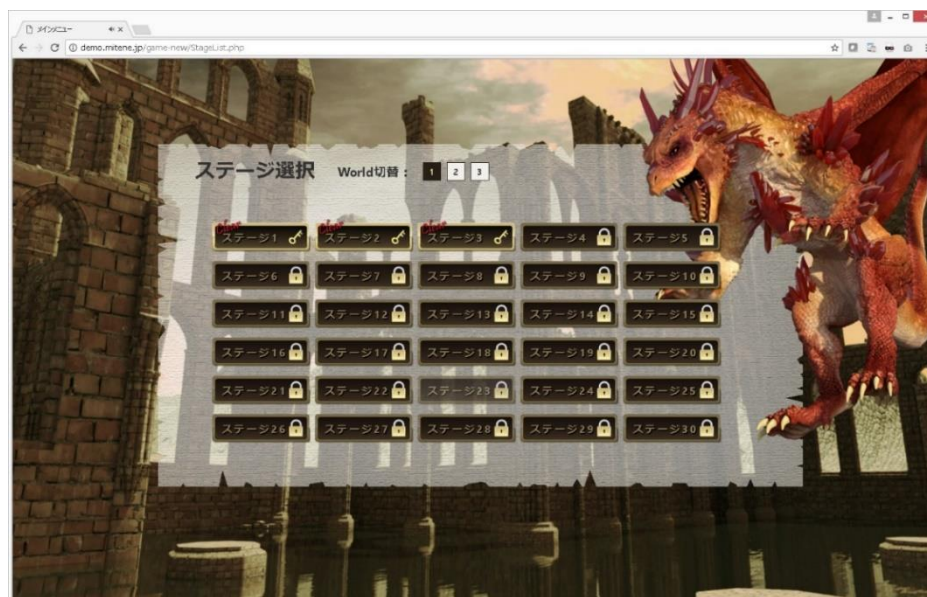
<http://progss.mitene.jp/game/>

事前に登録された「ユーザー名」、「パスワード」を入力してシステムにログインします。

<ログイン画面>



<ステージ選択画面>



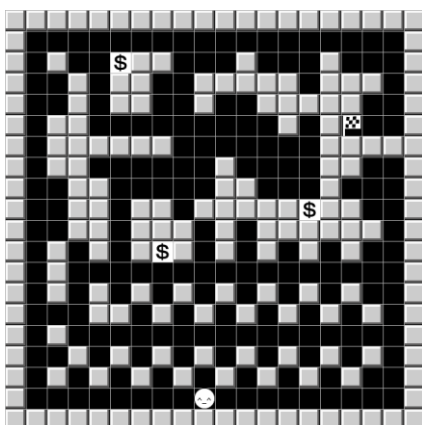
利用者の好みに応じて、3種類の各種ワールド（世界観）に切り替えることができます。



ワールド1：勇者とモンスターのRPG

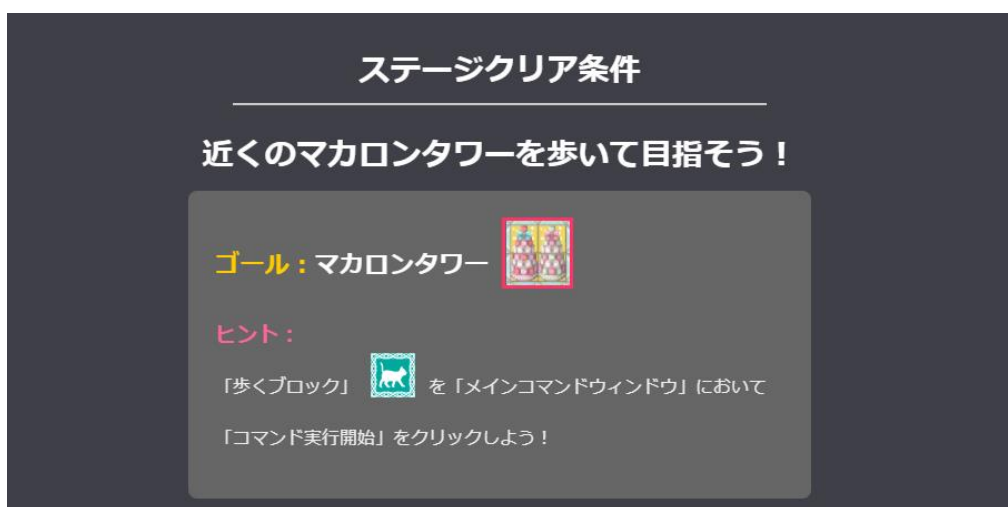


ワールド2：冒険ネコの不思議な世界



ワールド3：シンプルなゲームの世界（低刺激かつユニバーサルデザインにも対応）

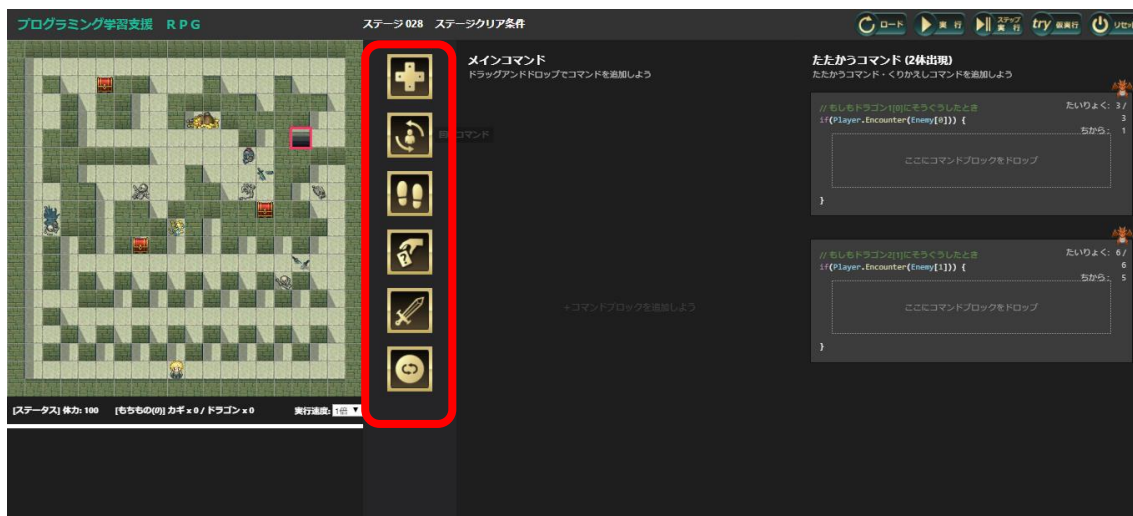
<ステージクリア条件表示画面>



ステージごとに、プログラミングの目的が提示されます。

ステージごとに徐々に難易度が上がり、全部で30種類のステージ（2018.2.1 現在）に挑戦することができます。

<ステージ画面・プログラミング画面>



各ステージのステージクリア条件に応じて、プログラミングに必要な以下のコマンドを選択し使用します。

- ・方角コマンド → キャラクターが向く方角を変えます。
- ・回転コマンド → キャラクターの向きを変えます。
- ・あるくコマンド → キャラクターが 1 歩あるきます。
- ・ひろうコマンド → キャラクターがクリア条件に必要なアイテムをひろいます。
- ・たたかうコマンド → 敵が出現したとき、キャラクターが敵とたたかいます。
- ・くりかえしコマンド → 上記のコマンドを連続して実行します。

<プログラミング画面の例>



“方角” コマンドブロック (or 回転コマンドブロック) :



“くりかえし” コマンドブロック :



“あるく” コマンド ブロック:

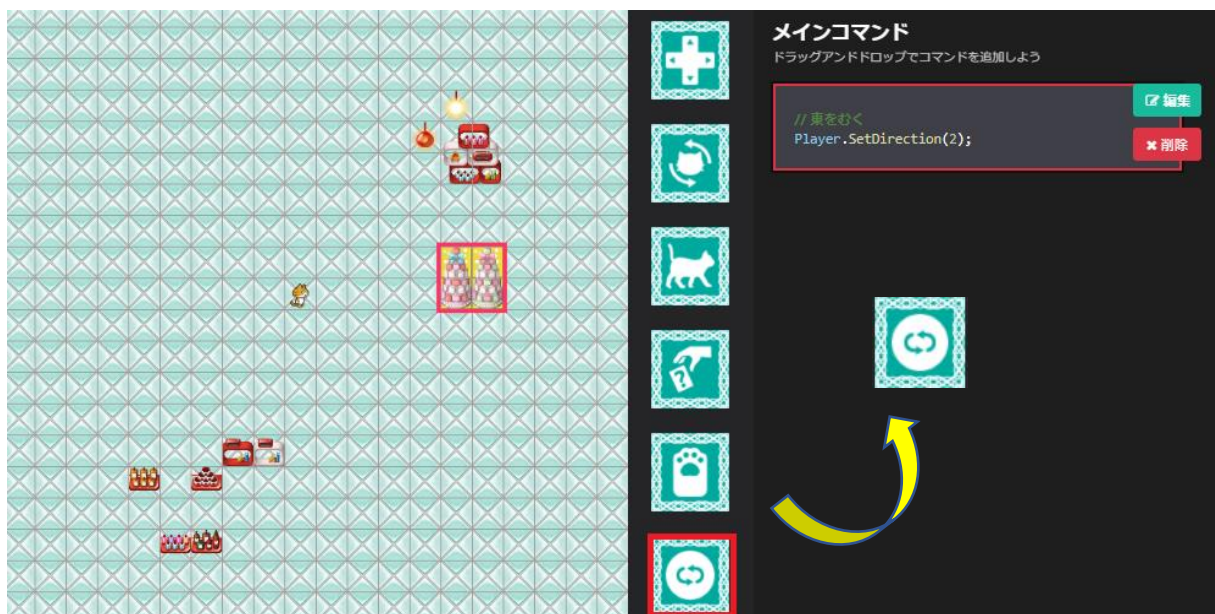


の3つのコマンドを使い、プログラミングを行います。

① “方角”コマンドブロック 使用画面



② “くりかえし”コマンドブロック 使用画面



③ “あるく”コマンドブロック 使用画面



<クエストクリア画面>



↑
成功したら褒めます。

<クエスト失敗画面>



↑
失敗したら励まします。