

10. 株式会社ユニティ あそんでまなぶ！for スクール

株式会社ユニティ あそんでまなぶ！ for スクール

<p>機器・サービスの概要</p>	<p>ユニバーサルデザインの考え方を取り入れた集中力・認知能力が向上できるアプリケーションです。</p>
<p>機器・サービスの機能</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● 「あそんでまなぶ！ for スクール」は子ども向けに開発された学習アプリですが、高齢者や障がい者に対しても集中力を高める脳トレを目的とした学習機能を提供しています。一般的な学習アプリでは「複雑な操作が難しい」「タブレットやスマホに抵抗感がある」などの課題がありますが、「あそんでまなぶ！ for スクール」では視覚的・動作的に配慮したユニバーサルデザインを取り入れ、年齢や身体能力に関わらず多様な人が利用できる学習アプリになっています。 ● 60種類の多彩なコンテンツが収録されており、記憶力・判断力・集中力・計算力などを鍛えることができます。年齢を問わず楽しめるコンテンツで楽しく続けられる習慣作りに役立ちます。
<p>情報アクセシビリティの配慮内容</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● タップしやすいUIの配置や大きなボタン設計で直感的に操作が分かるデザインとなっています。また、コントラストが確保されたテキストで色の識別が難しい方でも見やすい配置となっています。 ● 視覚的なインターフェイスでの操作が中心となっており音声に頼らず利用できることで聴覚に制限があるユーザーにも楽しめるアプリとなっています。 ● 収録されているコンテンツの演出面では、光の点滅やフラッシュを無くし光感受性発作のリスクを最小限に抑えています。 ● タップとスワイプだけの簡単な操作で手先の操作が苦手な方でも使用できます。
<p>問合せ先</p>	<p>問い合わせフォーム: https://www.uni-ty.com/for school/#contact</p>

あそんでまなぶ！ for スクール



あそびながら集中力を高める脳トレアプリケーション

タップ

スワイプ

- ・大きくタップしやすいボタンを設置
- ・コントラストが確保された分かりやすい文字レイアウト
- ・BGMのON/OFF切り替え機能を搭載
- ・タップとスワイプで遊べるシンプルな操作

60種類の多彩なコンテンツが収録



当事者ニーズを
踏まえた開発

- 特別支援学校や特別養護老人ホームなどでアプリケーションの実証を行い、色覚的に配慮したテキストやタップしやすいボタンの形状や大きさなど細かな修正を重ね、直感的な操作が可能なインターフェイスや音と視覚の反応で認知機能の負荷を軽減させる工夫を施しています。
- 特別支援学校や放課後デイサービスなどの100施設以上での導入を経て、当事者の操作感や教師・職員など現場の意見を収集し、視覚的・動作的に配慮した画面設計など、より利用しやすいアプリケーションを目指して開発しております。また、教員の要望に応えた学習コンテンツ作りにも力を入れています。

企業としての
組織的な取組

- 当社は子ども向けの知育アプリケーションを開発しており、誰にでもわかりやすく使いやすいデザインを意識しています。開発チームでは文字の大きさや色のコントラスト、操作のしやすさなどを意識し、年齢や能力に関係なく直感的に使用できることを目指しています。
- JIS X 8341シリーズやWCAG 2.1などのアクセシビリティの基準に準拠したホームページを作成、問い合わせ窓口の整備など、組織的にアクセシビリティの向上に取り組んでいます。

審査結果の概要



多様な障害特性に配慮したサービスデザイン

- 読解レベルの達成基準(AAA)に対応し、色覚異常への配慮も確認できる点が評価された。
- 十分なコントラスト確保、大きなボタン設計、統一された操作インターフェースにより、弱視や手先の操作が苦手な方でも使いやすい点が評価された。



教育現場との連携による当事者ニーズの反映

- 直感的な操作や音と視覚の反応で認知負荷を軽減する工夫がされている点が評価された。
- 養護学校との共同開発や、特別支援学校など100施設以上での導入実績があり、教育現場で試行が行われている点が評価された。



組織的なアクセシビリティ向上への取り組み

- JIS X 8341シリーズやWCAG 2.1等の基準に基づき自己評価を実施し、問い合わせ窓口の整備など、組織的にアクセシビリティ向上に取り組んでいる点が評価された。
- 子どもが迷わず遊べる操作しやすさを最優先した結果、高齢者等にも使いやすいアプリとなっている点も評価された。