

該当箇所					修正内容																																																																																																																																																	
頁	章	節	項	図表番号	誤	正																																																																																																																																																
冒頭 ポイント	2	4		②	<p>「身体」の拡張 ICTで制御することで身体機能をもつめる機械</p> <p>「存在」の拡張 遠隔地からでもあたかもその場に居るように作業が可能</p> <p>「感覚」の拡張 ICによりT 視見や聴見などを強化</p> <p>「認知」の拡張 AIと人間の協調により理解・習得のプロセスを強化</p>	<p>「身体」の拡張 ICTで制御することで身体機能をもつめる機械</p> <p>「存在」の拡張 遠隔地からでもあたかもその場に居るように作業が可能</p> <p>「感覚」の拡張 ICTにより 視見や聴見などを強化</p> <p>「認知」の拡張 AIと人間の協調により理解・習得のプロセスを強化</p>																																																																																																																																																
73	1	3	1	図表1-3-1-5	<p>売上高 (2018年) 単位: 10億ドル</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Google</th> <th>Amazon</th> <th>Facebook</th> <th>Apple</th> <th>Baidu バイドゥ</th> <th>Alibaba アリババ</th> <th>Tencent テンセント</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>売上高</td> <td>137</td> <td>233</td> <td>56</td> <td>266</td> <td>15</td> <td>52</td> <td>47</td> </tr> <tr> <td>広告</td> <td>Various ★</td> <td>Amazon Ads</td> <td>FaceTime ★</td> <td>Various</td> <td>Various ★</td> <td>Various</td> <td>WeChat</td> </tr> <tr> <td>サービス (コンテンツ含む)</td> <td>YouTube</td> <td>Prime Video</td> <td>Instagram</td> <td>iTunes</td> <td>iQiyi</td> <td>Youku</td> <td>Penguin e-Sports, Now Live ★</td> </tr> <tr> <td>電子商取引</td> <td>Android Pay</td> <td>Amazon.com</td> <td></td> <td>Apple Pay</td> <td>Baidu Wallet</td> <td>Tmall, Alipay ★</td> <td>WeChat Pay, QQ Wallet</td> </tr> <tr> <td>クラウド</td> <td>Drive</td> <td>AWS ★</td> <td>Workplace</td> <td>iCloud</td> <td>Baidu Cloud</td> <td>Alibaba Cloud</td> <td>Tencent Cloud</td> </tr> <tr> <td>ハードウェア (OS含む)</td> <td>Chrome</td> <td>Kindle</td> <td></td> <td>iPhone, iPod</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>AI/アシスタント</td> <td>Google Assistant</td> <td>Alexa</td> <td></td> <td>Siri</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>他業種連携 ヘルスケアなど</td> <td>Google Home, Fit</td> <td>Echo</td> <td></td> <td>Apple Health, Homekit</td> <td></td> <td>Ali Health</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>主要事業領域</p>		Google	Amazon	Facebook	Apple	Baidu バイドゥ	Alibaba アリババ	Tencent テンセント	売上高	137	233	56	266	15	52	47	広告	Various ★	Amazon Ads	FaceTime ★	Various	Various ★	Various	WeChat	サービス (コンテンツ含む)	YouTube	Prime Video	Instagram	iTunes	iQiyi	Youku	Penguin e-Sports, Now Live ★	電子商取引	Android Pay	Amazon.com		Apple Pay	Baidu Wallet	Tmall, Alipay ★	WeChat Pay, QQ Wallet	クラウド	Drive	AWS ★	Workplace	iCloud	Baidu Cloud	Alibaba Cloud	Tencent Cloud	ハードウェア (OS含む)	Chrome	Kindle		iPhone, iPod				AI/アシスタント	Google Assistant	Alexa		Siri				他業種連携 ヘルスケアなど	Google Home, Fit	Echo		Apple Health, Homekit		Ali Health		<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Google</th> <th>Amazon</th> <th>Facebook</th> <th>Apple</th> <th>Baidu バイドゥ</th> <th>Alibaba アリババ</th> <th>Tencent テンセント</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>売上高 (2018年) 単位: 10億ドル</td> <td>137</td> <td>233</td> <td>56</td> <td>266</td> <td>15</td> <td>52</td> <td>47</td> </tr> <tr> <td>広告</td> <td>Various ★</td> <td>Amazon Ads</td> <td>Facebook ★</td> <td>Various</td> <td>Various ★</td> <td>Various</td> <td>WeChat</td> </tr> <tr> <td>サービス (コンテンツ含む)</td> <td>YouTube</td> <td>Prime Video</td> <td>Instagram</td> <td>iTunes</td> <td>iQiyi</td> <td>Youku</td> <td>Penguin e-Sports, Now Live ★</td> </tr> <tr> <td>電子商取引</td> <td>Android Pay</td> <td>Amazon.com</td> <td></td> <td>Apple Pay</td> <td>Baidu Wallet</td> <td>Tmall, Alipay ★</td> <td>WeChat Pay, QQ Wallet</td> </tr> <tr> <td>クラウド</td> <td>Drive</td> <td>AWS ★</td> <td>Workplace</td> <td>iCloud</td> <td>Baidu Cloud</td> <td>Alibaba Cloud</td> <td>Tencent Cloud</td> </tr> <tr> <td>ハードウェア (OS含む)</td> <td>Chrome</td> <td>Kindle</td> <td></td> <td>iPhone, iPod</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>AI/アシスタント</td> <td>Google Assistant</td> <td>Alexa</td> <td></td> <td>Siri</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>他業種連携 ヘルスケアなど</td> <td>Google Home, Fit</td> <td>Echo</td> <td></td> <td>Apple Health, Homekit</td> <td></td> <td>Ali Health</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>主要事業領域</p> <p>※主要事業領域を以下のとおり分類 ■: 売上額の占有率が50%以上 ■: 売上額の占有率が10%以上50%未満 □: 売上額の占有率が10%未満、または「その他」のため分類不可 ★: 各社において営業利益額が最も大きい事業領域 ★: 営業利益額が最も大きいと推察される事業領域 (事業領域別営業利益額は非開示のため)</p>		Google	Amazon	Facebook	Apple	Baidu バイドゥ	Alibaba アリババ	Tencent テンセント	売上高 (2018年) 単位: 10億ドル	137	233	56	266	15	52	47	広告	Various ★	Amazon Ads	Facebook ★	Various	Various ★	Various	WeChat	サービス (コンテンツ含む)	YouTube	Prime Video	Instagram	iTunes	iQiyi	Youku	Penguin e-Sports, Now Live ★	電子商取引	Android Pay	Amazon.com		Apple Pay	Baidu Wallet	Tmall, Alipay ★	WeChat Pay, QQ Wallet	クラウド	Drive	AWS ★	Workplace	iCloud	Baidu Cloud	Alibaba Cloud	Tencent Cloud	ハードウェア (OS含む)	Chrome	Kindle		iPhone, iPod				AI/アシスタント	Google Assistant	Alexa		Siri				他業種連携 ヘルスケアなど	Google Home, Fit	Echo		Apple Health, Homekit		Ali Health	
	Google	Amazon	Facebook	Apple	Baidu バイドゥ	Alibaba アリババ	Tencent テンセント																																																																																																																																															
売上高	137	233	56	266	15	52	47																																																																																																																																															
広告	Various ★	Amazon Ads	FaceTime ★	Various	Various ★	Various	WeChat																																																																																																																																															
サービス (コンテンツ含む)	YouTube	Prime Video	Instagram	iTunes	iQiyi	Youku	Penguin e-Sports, Now Live ★																																																																																																																																															
電子商取引	Android Pay	Amazon.com		Apple Pay	Baidu Wallet	Tmall, Alipay ★	WeChat Pay, QQ Wallet																																																																																																																																															
クラウド	Drive	AWS ★	Workplace	iCloud	Baidu Cloud	Alibaba Cloud	Tencent Cloud																																																																																																																																															
ハードウェア (OS含む)	Chrome	Kindle		iPhone, iPod																																																																																																																																																		
AI/アシスタント	Google Assistant	Alexa		Siri																																																																																																																																																		
他業種連携 ヘルスケアなど	Google Home, Fit	Echo		Apple Health, Homekit		Ali Health																																																																																																																																																
	Google	Amazon	Facebook	Apple	Baidu バイドゥ	Alibaba アリババ	Tencent テンセント																																																																																																																																															
売上高 (2018年) 単位: 10億ドル	137	233	56	266	15	52	47																																																																																																																																															
広告	Various ★	Amazon Ads	Facebook ★	Various	Various ★	Various	WeChat																																																																																																																																															
サービス (コンテンツ含む)	YouTube	Prime Video	Instagram	iTunes	iQiyi	Youku	Penguin e-Sports, Now Live ★																																																																																																																																															
電子商取引	Android Pay	Amazon.com		Apple Pay	Baidu Wallet	Tmall, Alipay ★	WeChat Pay, QQ Wallet																																																																																																																																															
クラウド	Drive	AWS ★	Workplace	iCloud	Baidu Cloud	Alibaba Cloud	Tencent Cloud																																																																																																																																															
ハードウェア (OS含む)	Chrome	Kindle		iPhone, iPod																																																																																																																																																		
AI/アシスタント	Google Assistant	Alexa		Siri																																																																																																																																																		
他業種連携 ヘルスケアなど	Google Home, Fit	Echo		Apple Health, Homekit		Ali Health																																																																																																																																																

該当箇所					修正内容																																																													
頁	章	節	項	図表番号	誤					正																																																								
90	1	3	2	図表1-3-2-9	<table border="1"> <thead> <tr> <th>調査研究名</th> <th>主な結果 (雇用への影響)</th> <th>AIによって代替される 可能性が高い職業</th> <th>AIによって代替される 可能性が低い職業</th> <th>その他</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) [The future of employment: how susceptible are jobs to computerization?]</td> <td>・米国において今後10～20年以内に労働人口の47%が機械に代替されるリスクが70%以上</td> <td>・「認識・操作性」「創造的知性」「社会的知性」と結びつきが弱い職業 (例) 運輸・輸送、事務、生産工程、サービス、営業、建設</td> <td>・「認識・操作性」「創造的知性」「社会的知性」と結びつきが強い職業 (例) 管理・経営・金融、コンピュータ・工学・科学、教育・法律・芸術・メディア、医療・介護</td> <td>・代替性可能性と賃金、教育には負の相関がある</td> </tr> <tr> <td>野村総合研究所 (2015) [日本の労働人口の49%が人工知能やロボット等で代替可能に]</td> <td>・日本において今後10～20年以内に労働人口の49%が機械に代替されるリスクが66%以上</td> <td>・必ずしも特別の知識・スキルが求められない職業 ・データの分析や秩序的・体系的な操作が求められる職業</td> <td>・抽象的な概念を整理・創出するための知識が要求される職業 ・他者との協調や他者の理解、説得、ネゴシエーション、サービス志向性が求められる職業</td> <td>・Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) と同様の手法による分析</td> </tr> <tr> <td>厚生労働省 (2017) [IoT・ビッグデータ・AI等が雇用・労働に与える影響に関する研究会報告書]</td> <td>・AI等による省力化効果が人手不足を上回れば、失業が生じる可能性がある。</td> <td>・AI等を効率・生産性向上の目的で活用しようという企業の割合が高い部門 (例) 総務、人事、生産、調達・仕入</td> <td>・人が直接対応することが質・価値の向上につながるサービスに係る仕事</td> <td>・AI等による業務や役割の変化への対応（能力開発機会の提供等）が必要 ・AI等を新しい価値の創出につなげる人材の確保・育成に向けた対応が必要</td> </tr> <tr> <td>Arntz, M., Gregory, T., & Zierahn, U. (2016) [The Risk of Automation for Jobs in OECD Countries: A Comparative Analysis] ※OECDのワーキングペーパー</td> <td>・OECD加盟国（21ヶ国）の職業の自動化可能性を推計した場合、自動化可能性が70%を超える職業は平均9%</td> <td>・教育水準や所得水準が低い労働者の仕事</td> <td>-</td> <td>・Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) が職業ベースで分析しているのに対して、タスク（作業）ベースで分析</td> </tr> <tr> <td>Ljubica Nedelkoska, Glenda Quintini (2018) [Automation, skills use and training] ※OECDのワーキングペーパー</td> <td>・OECD加盟国（32ヶ国）の職業の自動化可能性を推計した場合、自動化可能性が70%を超える職業は14% ・残りの内、32%は自動化により仕事の内容が大きく変化するため、再教育が必要</td> <td>・基礎レベルの教育のみを必要とする職業 (例) 製造業、農業、郵便業、輸送業、食品サービス業</td> <td>・専門的な訓練や高等教育を必要とする職業</td> <td>・分析対象をArntz, M., Gregory, T., & Zierahn, U. (2016) よりも拡大して分析している</td> </tr> </tbody> </table>	調査研究名	主な結果 (雇用への影響)	AIによって代替される 可能性が高い職業	AIによって代替される 可能性が低い職業	その他	Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) [The future of employment: how susceptible are jobs to computerization?]	・米国において今後10～20年以内に労働人口の47%が機械に代替されるリスクが70%以上	・「認識・操作性」「創造的知性」「社会的知性」と結びつきが弱い職業 (例) 運輸・輸送、事務、生産工程、サービス、営業、建設	・「認識・操作性」「創造的知性」「社会的知性」と結びつきが強い職業 (例) 管理・経営・金融、コンピュータ・工学・科学、教育・法律・芸術・メディア、医療・介護	・代替性可能性と賃金、教育には負の相関がある	野村総合研究所 (2015) [日本の労働人口の49%が人工知能やロボット等で代替可能に]	・日本において今後10～20年以内に労働人口の49%が機械に代替されるリスクが66%以上	・必ずしも特別の知識・スキルが求められない職業 ・データの分析や秩序的・体系的な操作が求められる職業	・抽象的な概念を整理・創出するための知識が要求される職業 ・他者との協調や他者の理解、説得、ネゴシエーション、サービス志向性が求められる職業	・Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) と同様の手法による分析	厚生労働省 (2017) [IoT・ビッグデータ・AI等が雇用・労働に与える影響に関する研究会報告書]	・AI等による省力化効果が人手不足を上回れば、失業が生じる可能性がある。	・AI等を効率・生産性向上の目的で活用しようという企業の割合が高い部門 (例) 総務、人事、生産、調達・仕入	・人が直接対応することが質・価値の向上につながるサービスに係る仕事	・AI等による業務や役割の変化への対応（能力開発機会の提供等）が必要 ・AI等を新しい価値の創出につなげる人材の確保・育成に向けた対応が必要	Arntz, M., Gregory, T., & Zierahn, U. (2016) [The Risk of Automation for Jobs in OECD Countries: A Comparative Analysis] ※OECDのワーキングペーパー	・OECD加盟国（21ヶ国）の職業の自動化可能性を推計した場合、自動化可能性が70%を超える職業は平均9%	・教育水準や所得水準が低い労働者の仕事	-	・Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) が職業ベースで分析しているのに対して、タスク（作業）ベースで分析	Ljubica Nedelkoska, Glenda Quintini (2018) [Automation, skills use and training] ※OECDのワーキングペーパー	・OECD加盟国（32ヶ国）の職業の自動化可能性を推計した場合、自動化可能性が70%を超える職業は14% ・残りの内、32%は自動化により仕事の内容が大きく変化するため、再教育が必要	・基礎レベルの教育のみを必要とする職業 (例) 製造業、農業、郵便業、輸送業、食品サービス業	・専門的な訓練や高等教育を必要とする職業	・分析対象をArntz, M., Gregory, T., & Zierahn, U. (2016) よりも拡大して分析している	<table border="1"> <thead> <tr> <th>調査研究名</th> <th>主な結果 (雇用への影響)</th> <th>AIによって代替される 可能性が高い職業</th> <th>AIによって代替される 可能性が低い職業</th> <th>その他</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) [The future of employment: how susceptible are jobs to computerization?]</td> <td>・米国において今後10～20年以内に労働人口の47%が機械に代替されるリスクが70%以上</td> <td>・「認識・操作性」「創造的知性」「社会的知性」と結びつきが弱い職業 (例) 運輸・輸送、事務、生産工程、サービス、営業、建設</td> <td>・「認識・操作性」「創造的知性」「社会的知性」と結びつきが強い職業 (例) 管理・経営・金融、コンピュータ・工学・科学、教育・法律・芸術・メディア、医療・介護</td> <td>・代替性可能性と賃金、教育には負の相関がある</td> </tr> <tr> <td>野村総合研究所 (2015) [日本の労働人口の49%が人工知能やロボット等で代替可能に]</td> <td>・日本において今後10～20年以内に労働人口の49%が機械に代替されるリスクが66%以上</td> <td>・必ずしも特別の知識・スキルが求められない職業 ・データの分析や秩序的・体系的な操作が求められる職業</td> <td>・抽象的な概念を整理・創出するための知識が要求される職業 ・他者との協調や他者の理解、説得、ネゴシエーション、サービス志向性が求められる職業</td> <td>・Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) と同様の手法による分析</td> </tr> <tr> <td>三菱UFJリサーチ&コンサルティング（厚生労働省委託事業）(2017) [IoT・ビッグデータ・AI等が雇用・労働に与える影響に関する研究会報告書]</td> <td>・AI等による省力化効果が人手不足を上回れば、失業が生じる可能性がある。</td> <td>・AI等を効率・生産性向上の目的で活用しようという企業の割合が高い部門 (例) 総務、人事、生産、調達・仕入</td> <td>・人が直接対応することが質・価値の向上につながるサービスに係る仕事</td> <td>・AI等による業務や役割の変化への対応（能力開発機会の提供等）が必要 ・AI等を新しい価値の創出につなげる人材の確保・育成に向けた対応が必要</td> </tr> <tr> <td>Arntz, M., Gregory, T., & Zierahn, U. (2016) [The Risk of Automation for Jobs in OECD Countries: A Comparative Analysis] ※OECDのワーキングペーパー</td> <td>・OECD加盟国（21ヶ国）の職業の自動化可能性を推計した場合、自動化可能性が70%を超える職業は平均9%</td> <td>・教育水準や所得水準が低い労働者の仕事</td> <td>-</td> <td>・Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) が職業ベースで分析しているのに対して、タスク（作業）ベースで分析</td> </tr> <tr> <td>Ljubica Nedelkoska, Glenda Quintini (2018) [Automation, skills use and training] ※OECDのワーキングペーパー</td> <td>・OECD加盟国（32ヶ国）の職業の自動化可能性を推計した場合、自動化可能性が70%を超える職業は14% ・残りの内、32%は自動化により仕事の内容が大きく変化するため、再教育が必要</td> <td>・基礎レベルの教育のみを必要とする職業 (例) 製造業、農業、郵便業、輸送業、食品サービス業</td> <td>・専門的な訓練や高等教育を必要とする職業</td> <td>・分析対象をArntz, M., Gregory, T., & Zierahn, U. (2016) よりも拡大して分析している</td> </tr> </tbody> </table>	調査研究名	主な結果 (雇用への影響)	AIによって代替される 可能性が高い職業	AIによって代替される 可能性が低い職業	その他	Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) [The future of employment: how susceptible are jobs to computerization?]	・米国において今後10～20年以内に労働人口の47%が機械に代替されるリスクが70%以上	・「認識・操作性」「創造的知性」「社会的知性」と結びつきが弱い職業 (例) 運輸・輸送、事務、生産工程、サービス、営業、建設	・「認識・操作性」「創造的知性」「社会的知性」と結びつきが強い職業 (例) 管理・経営・金融、コンピュータ・工学・科学、教育・法律・芸術・メディア、医療・介護	・代替性可能性と賃金、教育には負の相関がある	野村総合研究所 (2015) [日本の労働人口の49%が人工知能やロボット等で代替可能に]	・日本において今後10～20年以内に労働人口の49%が機械に代替されるリスクが66%以上	・必ずしも特別の知識・スキルが求められない職業 ・データの分析や秩序的・体系的な操作が求められる職業	・抽象的な概念を整理・創出するための知識が要求される職業 ・他者との協調や他者の理解、説得、ネゴシエーション、サービス志向性が求められる職業	・Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) と同様の手法による分析	三菱UFJリサーチ&コンサルティング（厚生労働省委託事業）(2017) [IoT・ビッグデータ・AI等が雇用・労働に与える影響に関する研究会報告書]	・AI等による省力化効果が人手不足を上回れば、失業が生じる可能性がある。	・AI等を効率・生産性向上の目的で活用しようという企業の割合が高い部門 (例) 総務、人事、生産、調達・仕入	・人が直接対応することが質・価値の向上につながるサービスに係る仕事	・AI等による業務や役割の変化への対応（能力開発機会の提供等）が必要 ・AI等を新しい価値の創出につなげる人材の確保・育成に向けた対応が必要	Arntz, M., Gregory, T., & Zierahn, U. (2016) [The Risk of Automation for Jobs in OECD Countries: A Comparative Analysis] ※OECDのワーキングペーパー	・OECD加盟国（21ヶ国）の職業の自動化可能性を推計した場合、自動化可能性が70%を超える職業は平均9%	・教育水準や所得水準が低い労働者の仕事	-	・Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) が職業ベースで分析しているのに対して、タスク（作業）ベースで分析	Ljubica Nedelkoska, Glenda Quintini (2018) [Automation, skills use and training] ※OECDのワーキングペーパー	・OECD加盟国（32ヶ国）の職業の自動化可能性を推計した場合、自動化可能性が70%を超える職業は14% ・残りの内、32%は自動化により仕事の内容が大きく変化するため、再教育が必要	・基礎レベルの教育のみを必要とする職業 (例) 製造業、農業、郵便業、輸送業、食品サービス業	・専門的な訓練や高等教育を必要とする職業	・分析対象をArntz, M., Gregory, T., & Zierahn, U. (2016) よりも拡大して分析している
調査研究名	主な結果 (雇用への影響)	AIによって代替される 可能性が高い職業	AIによって代替される 可能性が低い職業	その他																																																														
Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) [The future of employment: how susceptible are jobs to computerization?]	・米国において今後10～20年以内に労働人口の47%が機械に代替されるリスクが70%以上	・「認識・操作性」「創造的知性」「社会的知性」と結びつきが弱い職業 (例) 運輸・輸送、事務、生産工程、サービス、営業、建設	・「認識・操作性」「創造的知性」「社会的知性」と結びつきが強い職業 (例) 管理・経営・金融、コンピュータ・工学・科学、教育・法律・芸術・メディア、医療・介護	・代替性可能性と賃金、教育には負の相関がある																																																														
野村総合研究所 (2015) [日本の労働人口の49%が人工知能やロボット等で代替可能に]	・日本において今後10～20年以内に労働人口の49%が機械に代替されるリスクが66%以上	・必ずしも特別の知識・スキルが求められない職業 ・データの分析や秩序的・体系的な操作が求められる職業	・抽象的な概念を整理・創出するための知識が要求される職業 ・他者との協調や他者の理解、説得、ネゴシエーション、サービス志向性が求められる職業	・Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) と同様の手法による分析																																																														
厚生労働省 (2017) [IoT・ビッグデータ・AI等が雇用・労働に与える影響に関する研究会報告書]	・AI等による省力化効果が人手不足を上回れば、失業が生じる可能性がある。	・AI等を効率・生産性向上の目的で活用しようという企業の割合が高い部門 (例) 総務、人事、生産、調達・仕入	・人が直接対応することが質・価値の向上につながるサービスに係る仕事	・AI等による業務や役割の変化への対応（能力開発機会の提供等）が必要 ・AI等を新しい価値の創出につなげる人材の確保・育成に向けた対応が必要																																																														
Arntz, M., Gregory, T., & Zierahn, U. (2016) [The Risk of Automation for Jobs in OECD Countries: A Comparative Analysis] ※OECDのワーキングペーパー	・OECD加盟国（21ヶ国）の職業の自動化可能性を推計した場合、自動化可能性が70%を超える職業は平均9%	・教育水準や所得水準が低い労働者の仕事	-	・Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) が職業ベースで分析しているのに対して、タスク（作業）ベースで分析																																																														
Ljubica Nedelkoska, Glenda Quintini (2018) [Automation, skills use and training] ※OECDのワーキングペーパー	・OECD加盟国（32ヶ国）の職業の自動化可能性を推計した場合、自動化可能性が70%を超える職業は14% ・残りの内、32%は自動化により仕事の内容が大きく変化するため、再教育が必要	・基礎レベルの教育のみを必要とする職業 (例) 製造業、農業、郵便業、輸送業、食品サービス業	・専門的な訓練や高等教育を必要とする職業	・分析対象をArntz, M., Gregory, T., & Zierahn, U. (2016) よりも拡大して分析している																																																														
調査研究名	主な結果 (雇用への影響)	AIによって代替される 可能性が高い職業	AIによって代替される 可能性が低い職業	その他																																																														
Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) [The future of employment: how susceptible are jobs to computerization?]	・米国において今後10～20年以内に労働人口の47%が機械に代替されるリスクが70%以上	・「認識・操作性」「創造的知性」「社会的知性」と結びつきが弱い職業 (例) 運輸・輸送、事務、生産工程、サービス、営業、建設	・「認識・操作性」「創造的知性」「社会的知性」と結びつきが強い職業 (例) 管理・経営・金融、コンピュータ・工学・科学、教育・法律・芸術・メディア、医療・介護	・代替性可能性と賃金、教育には負の相関がある																																																														
野村総合研究所 (2015) [日本の労働人口の49%が人工知能やロボット等で代替可能に]	・日本において今後10～20年以内に労働人口の49%が機械に代替されるリスクが66%以上	・必ずしも特別の知識・スキルが求められない職業 ・データの分析や秩序的・体系的な操作が求められる職業	・抽象的な概念を整理・創出するための知識が要求される職業 ・他者との協調や他者の理解、説得、ネゴシエーション、サービス志向性が求められる職業	・Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) と同様の手法による分析																																																														
三菱UFJリサーチ&コンサルティング（厚生労働省委託事業）(2017) [IoT・ビッグデータ・AI等が雇用・労働に与える影響に関する研究会報告書]	・AI等による省力化効果が人手不足を上回れば、失業が生じる可能性がある。	・AI等を効率・生産性向上の目的で活用しようという企業の割合が高い部門 (例) 総務、人事、生産、調達・仕入	・人が直接対応することが質・価値の向上につながるサービスに係る仕事	・AI等による業務や役割の変化への対応（能力開発機会の提供等）が必要 ・AI等を新しい価値の創出につなげる人材の確保・育成に向けた対応が必要																																																														
Arntz, M., Gregory, T., & Zierahn, U. (2016) [The Risk of Automation for Jobs in OECD Countries: A Comparative Analysis] ※OECDのワーキングペーパー	・OECD加盟国（21ヶ国）の職業の自動化可能性を推計した場合、自動化可能性が70%を超える職業は平均9%	・教育水準や所得水準が低い労働者の仕事	-	・Frey, C. B., & Osborne, M. A. (2013) が職業ベースで分析しているのに対して、タスク（作業）ベースで分析																																																														
Ljubica Nedelkoska, Glenda Quintini (2018) [Automation, skills use and training] ※OECDのワーキングペーパー	・OECD加盟国（32ヶ国）の職業の自動化可能性を推計した場合、自動化可能性が70%を超える職業は14% ・残りの内、32%は自動化により仕事の内容が大きく変化するため、再教育が必要	・基礎レベルの教育のみを必要とする職業 (例) 製造業、農業、郵便業、輸送業、食品サービス業	・専門的な訓練や高等教育を必要とする職業	・分析対象をArntz, M., Gregory, T., & Zierahn, U. (2016) よりも拡大して分析している																																																														
96	1	3	2		脚注55 トレンドマイクロ (https://www.trendmicro.com/ja_jp/about/press-release/2018/pr-20181219-01.htm)	脚注55 トレンドマイクロ (https://www.trendmicro.com/ja_jp/about/press-release/2018/pr-20181219-01.html)																																																												
96	1	3	2		脚注57 https://www.j-cic.com/pdf/report/QuantifyingCyberRiskSurvey-20180919(JP).pdf	脚注57 https://www.j-cic.com/pdf/report/QuantifyingCyberRiskSurvey-20180919(JP).pdf ※「()」を全角から半角に修正																																																												
110	1	4	5	-	「民間部門における自主的な取組を基本として、正しい情報が伝えられ、適切かつ信頼しうるインターネット利用環境となるよう、ユーザリテラシー向上及びその支援方策、また、ファクトチェックの仕組みやプラットフォーム事業者とファクトチェック機関との連携などの事情メカニズム等について検討をすることが適当」	「民間部門における自主的な取組を基本として、正しい情報が伝えられ、適切かつ信頼しうるインターネット利用環境となるよう、ユーザリテラシー向上及びその支援方策、また、ファクトチェックの仕組みやプラットフォーム事業者とファクトチェック機関との連携などの自浄メカニズム等について検討をすることが適当」																																																												
132	2	1	2	-	まず、人間の目や耳に代わり、車や道路、衛星等に取り付けられた センサー が、走行経路上で起きていることをデジタルデータとして取り込み、瞬時に送信する。	まず、人間の目や耳に代わり、車や道路、衛星等に取り付けられた センサー が、走行経路上で起きていることをデジタルデータとして取り込み、瞬時に送信する。																																																												
138	2	1	5		脚注25 http://www.seijo.ac.jp/research/economics/publications/jtmo42000000msx-att/a1528087924579.pdf	脚注25 http://www.seijo.ac.jp/research/economics/publications/annual-report/jtmo42000000mtr-att/a1528090521816.pdf																																																												

該当箇所				修正内容																																																																																																																																																														
頁	章	節	項	図表番号	誤	正																																																																																																																																																												
149	2	2	2	図表2-2-2-2	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>汎用技術 (GPT)</th> <th>時期</th> <th>No.</th> <th>汎用技術 (GPT)</th> <th>時期</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>植物の栽培</td><td>紀元前9000~8000年</td><td>13</td><td>鉄道</td><td>19世紀半ば</td></tr> <tr><td>2</td><td>動物の家畜化</td><td>紀元前8000~7500年</td><td>14</td><td>鋼製汽船</td><td>19世紀半ば</td></tr> <tr><td>3</td><td>鉱石の精錬</td><td>紀元前8000~7000年</td><td>15</td><td>内燃機関</td><td>19世紀終わり</td></tr> <tr><td>4</td><td>車輪</td><td>紀元前4000~3000年</td><td>16</td><td>電気</td><td>19世紀末頃</td></tr> <tr><td>5</td><td>筆記</td><td>紀元前3400~3200年</td><td>17</td><td>自動車</td><td>20世紀</td></tr> <tr><td>6</td><td>青銅</td><td>紀元前2800年</td><td>18</td><td>飛行機</td><td>20世紀</td></tr> <tr><td>7</td><td>鉄</td><td>紀元前1200年</td><td>19</td><td>大量生産</td><td>20世紀</td></tr> <tr><td>8</td><td>水車</td><td>中世初期</td><td>20</td><td>コンピューター</td><td>20世紀</td></tr> <tr><td>9</td><td>3本マストの帆船</td><td>15世紀</td><td>21</td><td>リーン生産方式</td><td>20世紀</td></tr> <tr><td>10</td><td>印刷</td><td>16世紀</td><td>22</td><td>インターネット</td><td>20世紀</td></tr> <tr><td>11</td><td>蒸気機関</td><td>18世紀末~19世紀初頭</td><td>23</td><td>バイオテクノロジー</td><td>21世紀</td></tr> <tr><td>12</td><td>工場</td><td>18世紀末~19世紀初頭</td><td>24</td><td>ナノテクノロジー</td><td>21世紀</td></tr> </tbody> </table>	No.	汎用技術 (GPT)	時期	No.	汎用技術 (GPT)	時期	1	植物の栽培	紀元前9000~8000年	13	鉄道	19世紀半ば	2	動物の家畜化	紀元前8000~7500年	14	鋼製汽船	19世紀半ば	3	鉱石の精錬	紀元前8000~7000年	15	内燃機関	19世紀終わり	4	車輪	紀元前4000~3000年	16	電気	19世紀末頃	5	筆記	紀元前3400~3200年	17	自動車	20世紀	6	青銅	紀元前2800年	18	飛行機	20世紀	7	鉄	紀元前1200年	19	大量生産	20世紀	8	水車	中世初期	20	コンピューター	20世紀	9	3本マストの帆船	15世紀	21	リーン生産方式	20世紀	10	印刷	16世紀	22	インターネット	20世紀	11	蒸気機関	18世紀末~19世紀初頭	23	バイオテクノロジー	21世紀	12	工場	18世紀末~19世紀初頭	24	ナノテクノロジー	21世紀	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>汎用技術 (GPT)</th> <th>時期</th> <th>No.</th> <th>汎用技術 (GPT)</th> <th>時期</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>植物の栽培</td><td>紀元前9000~8000年</td><td>13</td><td>鉄道</td><td>19世紀半ば</td></tr> <tr><td>2</td><td>動物の家畜化</td><td>紀元前8000~7500年</td><td>14</td><td>鋼製汽船</td><td>19世紀半ば</td></tr> <tr><td>3</td><td>鉱石の精錬</td><td>紀元前8000~7000年</td><td>15</td><td>内燃機関</td><td>19世紀終わり</td></tr> <tr><td>4</td><td>車輪</td><td>紀元前4000~3000年</td><td>16</td><td>電気</td><td>19世紀末頃</td></tr> <tr><td>5</td><td>筆記</td><td>紀元前3400~3200年</td><td>17</td><td>自動車</td><td>20世紀</td></tr> <tr><td>6</td><td>青銅</td><td>紀元前2800年</td><td>18</td><td>飛行機</td><td>20世紀</td></tr> <tr><td>7</td><td>鉄</td><td>紀元前1200年</td><td>19</td><td>大量生産</td><td>20世紀</td></tr> <tr><td>8</td><td>水車</td><td>中世初期</td><td>20</td><td>コンピューター</td><td>20世紀</td></tr> <tr><td>9</td><td>3本マストの帆船</td><td>15世紀</td><td>21</td><td>リーン生産方式</td><td>20世紀</td></tr> <tr><td>10</td><td>印刷</td><td>16世紀</td><td>22</td><td>インターネット</td><td>20世紀</td></tr> <tr><td>11</td><td>蒸気機関</td><td>18世紀末~19世紀初頭</td><td>23</td><td>バイオテクノロジー</td><td>20世紀</td></tr> <tr><td>12</td><td>工場</td><td>18世紀末~19世紀初頭</td><td>24</td><td>ナノテクノロジー</td><td>21世紀</td></tr> </tbody> </table>	No.	汎用技術 (GPT)	時期	No.	汎用技術 (GPT)	時期	1	植物の栽培	紀元前9000~8000年	13	鉄道	19世紀半ば	2	動物の家畜化	紀元前8000~7500年	14	鋼製汽船	19世紀半ば	3	鉱石の精錬	紀元前8000~7000年	15	内燃機関	19世紀終わり	4	車輪	紀元前4000~3000年	16	電気	19世紀末頃	5	筆記	紀元前3400~3200年	17	自動車	20世紀	6	青銅	紀元前2800年	18	飛行機	20世紀	7	鉄	紀元前1200年	19	大量生産	20世紀	8	水車	中世初期	20	コンピューター	20世紀	9	3本マストの帆船	15世紀	21	リーン生産方式	20世紀	10	印刷	16世紀	22	インターネット	20世紀	11	蒸気機関	18世紀末~19世紀初頭	23	バイオテクノロジー	20世紀	12	工場	18世紀末~19世紀初頭	24	ナノテクノロジー	21世紀
No.	汎用技術 (GPT)	時期	No.	汎用技術 (GPT)	時期																																																																																																																																																													
1	植物の栽培	紀元前9000~8000年	13	鉄道	19世紀半ば																																																																																																																																																													
2	動物の家畜化	紀元前8000~7500年	14	鋼製汽船	19世紀半ば																																																																																																																																																													
3	鉱石の精錬	紀元前8000~7000年	15	内燃機関	19世紀終わり																																																																																																																																																													
4	車輪	紀元前4000~3000年	16	電気	19世紀末頃																																																																																																																																																													
5	筆記	紀元前3400~3200年	17	自動車	20世紀																																																																																																																																																													
6	青銅	紀元前2800年	18	飛行機	20世紀																																																																																																																																																													
7	鉄	紀元前1200年	19	大量生産	20世紀																																																																																																																																																													
8	水車	中世初期	20	コンピューター	20世紀																																																																																																																																																													
9	3本マストの帆船	15世紀	21	リーン生産方式	20世紀																																																																																																																																																													
10	印刷	16世紀	22	インターネット	20世紀																																																																																																																																																													
11	蒸気機関	18世紀末~19世紀初頭	23	バイオテクノロジー	21世紀																																																																																																																																																													
12	工場	18世紀末~19世紀初頭	24	ナノテクノロジー	21世紀																																																																																																																																																													
No.	汎用技術 (GPT)	時期	No.	汎用技術 (GPT)	時期																																																																																																																																																													
1	植物の栽培	紀元前9000~8000年	13	鉄道	19世紀半ば																																																																																																																																																													
2	動物の家畜化	紀元前8000~7500年	14	鋼製汽船	19世紀半ば																																																																																																																																																													
3	鉱石の精錬	紀元前8000~7000年	15	内燃機関	19世紀終わり																																																																																																																																																													
4	車輪	紀元前4000~3000年	16	電気	19世紀末頃																																																																																																																																																													
5	筆記	紀元前3400~3200年	17	自動車	20世紀																																																																																																																																																													
6	青銅	紀元前2800年	18	飛行機	20世紀																																																																																																																																																													
7	鉄	紀元前1200年	19	大量生産	20世紀																																																																																																																																																													
8	水車	中世初期	20	コンピューター	20世紀																																																																																																																																																													
9	3本マストの帆船	15世紀	21	リーン生産方式	20世紀																																																																																																																																																													
10	印刷	16世紀	22	インターネット	20世紀																																																																																																																																																													
11	蒸気機関	18世紀末~19世紀初頭	23	バイオテクノロジー	20世紀																																																																																																																																																													
12	工場	18世紀末~19世紀初頭	24	ナノテクノロジー	21世紀																																																																																																																																																													
177	2	4	2	-	総務省(2019)*11を基に、企業におけるテレワーク導入状況を概観すると、 2018年 は13.9%であったが、 2019年 は19.1%となっている(図表2-4-2-2)。	総務省(2019)*11を基に、企業におけるテレワーク導入状況を概観すると、 2017年 は13.9%であったが、 2018年 は19.1%となっている(図表2-4-2-2)。																																																																																																																																																												
198	2	4	4	図表2-4-4-15																																																																																																																																																														
222	3	1	2		脚注13 生産誘発(脚注1410参照)...	脚注18 生産誘発(脚注12参照)...																																																																																																																																																												
376	4	6	4	-	脚注15 小学校を中心としたプログラミング教育ポータルPowered by 未来の学びコンソーシアム (https://miraino-manabi.jp/)	脚注15 小学校を中心としたプログラミング教育ポータルPowered by 未来の学びコンソーシアム (https://miraino-manabi.mext.go.jp/)																																																																																																																																																												
427	-	-	-	付注1(1)	付注1 平成の情報化に関する調査研究 (1)ICT 産業とICT 利用産業の情報化投資額 * 1(図表1-1-2-1 ~ 2)	付注1 平成の情報化に関する調査研究 (1)ICT 産業とICT 利用産業の情報化投資額 * 1(図表1-1-2-3 ~ 4)																																																																																																																																																												