

ICT重点3分野途上国向けモデル事業（ユビキタス・アライアンス・プロジェクト）の実施テーマ

分野	プロジェクトのテーマ		概要
デジタル放送	ワンセグ・ミドルソフトウェア	ワンセグ双方向サービスモデル事業	日本の ISDB-T 方式を採用したブラジルにおいて、ワンセグ双方向サービスモデルの検証を行う。
	地デジ・ワンセグ	地デジ・ワンセグを活用したエリア放送サービスモデル事業	アラブ首長国連邦において、日本のワンセグ・エリア放送（ISDB-T）により携帯端末に手軽に高度な地域情報を配信するサービスモデルの検証を行う。
次世代 IP ネットワーク	光アクセス技術	光アクセスシステムを活用したサービスモデル事業	インドネシアにおいて、日本の技術による光アクセスシステムを活用したサービスモデルの検証を行う。
ワイヤレス	3Gコンテンツ	3Gコンテンツのサービスモデル事業	中国の3Gモバイルプラットフォーム上において、着信音ビジネス、ゲーム、電子コミック、映像配信、GPSサービス等の我が国の先進サービスモデルの検証を行う。
	XGP	XGP を活用したルーラル遠隔教育支援モデル事業	中国において、XGP を活用した遠隔教育等のサービスモデルの検証を行う。
	無線 LAN システム	無線 LAN システムを活用した教育支援モデル事業	ベトナムにおいて、安全かつ高速にアクセスできる無線 LAN システムを活用した遠隔教育等のサービスモデルの検証を行う。

分野	プロジェクトのテーマ		概要
ワイヤレス	WiMAX	WiMAX を活用した可搬遠隔医療モデル事業	タイにおいて、遠隔診断、医療助言・指示、患者データの送受信を可能とする、可搬性を備えたルーラルエリア向け医療サービスモデルの検証を行う。
	モバイル決済システム	モバイル決済システムを活用したサービスモデル事業	タイにおいて、モバイル決済システムを活用したサービスモデルの検証を行う。

I C T 先進実証実験事業の実施テーマ

プロジェクトのテーマ		実施概要
デジタルサイネージ	通信・放送の融合・連携時代に対応した次世代デジタルサイネージモデルの確立	通信と放送の融合・連携時代に対応したデジタルサイネージモデルの確立に向け、システム間のネットワーク化、コンテンツの互換性確保、携帯電話等との連動サービス等に関する実証実験を行う。
認証基盤連携	認証基盤連携による認証基盤間の相互運用性確保の実証	利用者利便の向上やサービスの多様化に向け、複数の認証基盤を連携させ、相互運用性を確保するために必要な認証基盤間インターフェースの在り方やセキュリティの確保等に関する実証実験を行う。
ワイヤレス ブロードバンド	容易かつ安価に構築可能なワイヤレスブロードバンドシステムによる情報提供等サービスの実証	屋内大規模施設に、容易かつ安価に敷設可能な無線 LAN システムを活用したブロードバンドインフラを構築し、その上で、ユーザの位置情報等を活用した情報提供サービス等の実証実験を行う。
ネットワーク技術を活用した施設管理システム	ネットワーク技術を活用した広域施設管理の効率化の実証	IPv6 技術を活用して、広域に存在する公共施設等複数設備の効率的な統合管理や外部環境に連動した施設管理のあり方等に関する実証実験を行う。
行政プライベートクラウド	行政システムへのプライベートクラウド技術適用の有用性の検証	行政システムにプライベートクラウド技術を適用し、信頼性・機密性、構築コストや省エネ等の観点から現行システムと比較した際の有用性に関する実証実験を行う。

I C T利活用ルール整備促進事業（サイバー特区）の実施テーマ

類型	テーマ	プロジェクト名	実施概要
ネットと現実の融合	メタバース (遠隔教育/ 試験)	遠隔地教育での履修認定に向けた、仮想空間内での教育/試験実証実験	3次元の仮想空間を活用し、持続的な本人確認に資する認証形式を検証するとともに、遠隔地教育の効果確認を行い、教育や試験の現場にI C Tを導入するルールの整備を行う。
	メタバース (コンテンツ 流通)	デジタルコンテンツの管理流通ルール整備促進事業～メタバース(仮想空間)を利活用した1次創作物ライセンス管理ルールと2次・3次創作物流通ルールの整備～	様々なコンテンツのライセンスを登録クリエイターに開放し、2次、3次コンテンツの制作をさせ、複数の仮想空間に、同期・非同期配信、オブジェクトとして供給することにより、ユーザーの消費動向を調査解析し、流通ルールのガイドラインの制作を行う。
通信の秘密・個人情報保護	ネット視聴率	全数型モバイル視聴率調査に関する実証実験～ケータイにおけるN e tサイト・アクセス実績調査～(効率的なコンテンツ配信の実現のための情報開示)	携帯電話などのモバイルインターネットについて、全数型モバイル視聴率調査の調査手法を確立する。
	携帯電話の ライフログ	時空間情報に関わるルール整備～パンデミック(感染症大流行)や人口流動調査等における携帯電話の有効性検討～	携帯電話の位置情報を利用した『パンデミック抑制実証実験』、『人口流動調査』、『拡張現実(Augmented Reality)上プライバシー検証実験』などを行うことで、目的や状況に応じた時空間情報の利活用に関するルール整備を行う。
	帯域制御	サイバー空間を利用した、商用P2Pに対する効率的な帯域制御方式確立のための実証実験	サイバー空間を活用し、商用P2Pアプリケーションに対する効率的な帯域制御のルール・方式について実証実験を行う。

類型	テーマ	プロジェクト名	実施概要
コンテンツ流通	流通ルール (雑誌)	雑誌コンテンツのデジタル配信プラットフォーム整備・促進事業	雑誌コンテンツの配信形態、配信デバイス等の検証を行うとともに、少額決済及び著作権料配分のための効率的な手法を検討する。
	流通ルール (オンラインゲーム)	コンテンツのオンライン流通に関する実証実験	オンラインゲームのコンテンツにつき、素材等の権利処理、コンテンツの開発・流通に関するルールの整備を行う。
	流通ルール (音楽)	ネット上での音楽コンテンツの制作／アーカイブ／流通促進に資する著作権処理と利益配分のルールの確立	ネット上の音楽コンテンツにつき、音源のマルチユースや二次創作物の制作／アーカイブ／流通促進に資する権利処理と利益配分のルール整備を促進するための実験を行う。
	コンテンツ 規律	インターネットのコンテンツ・レイティングに関する実証事業	複数のレイティング（コンテンツの格付けや分類）基準及びフィルタリングを用いた実証実験を行い、レイティング普及に向けた課題を整理する。
公的サービス分野	法律 (サイバーコート)	安心・安全の暮らしを護る法のライフラインプロジェクト	模擬的な環境を構築した上で、訴訟の申立て・出廷やADR（調停、仲裁など）の申立て・参加などにつき、ICTを利活用する実験を行う。
	医療 (医療情報の共有)	地域医療高度情報連携サービス実現推進・実証事業	各医療機関等が連携して診療に関する情報を相互利用する実験を行うことにより、医療情報の共有に向けたルール整備を行う。