

平成 22 年度ユビキタス・アライアンス・プロジェクト 採択テーマ一覧(12 件)

分野	展開する技術	実施国	名称	概要	
1	デジタル放送	ISDB-T	南アフリカ	南アフリカにおける ISDB-T を活用した地上デジタル放送システムに係るモデル事業	南アフリカ・ヨハネスブルグ近郊において、ISDB-T をベースとした地上デジタル放送システムのモデル・システムを構築・運用し、多言語に対応した固定受信機向けマルチ SDTV サービス及び移動体向けワンセグ放送サービスの「見える化」を実現。
2			ベネズエラ	ベネズエラにおける ISDB-T を活用した地上デジタル放送システムに係るモデル事業	ベネズエラ・カラカスにおいて、市内職業訓練学校等を対象とした専門教育番組の配信システム、市民向けの公開視聴システムのモデル・システムを構築・運用し、地上デジタル放送サービス及びワンセグ放送サービスの「見える化」を実現。
3			パラグアイ	パラグアイにおける ISDB-T を活用した地上デジタル放送システムに係るモデル事業	パラグアイ・アスンシオンにおいて、ペアレンタルコントロール情報を付加した教育番組配信システムのモデル・システムを構築・運用し、地上デジタル放送サービス及びワンセグ放送サービスの「見える化」を実現。
4			ボリビア	ボリビアにおける ISDB-T を活用した地上デジタル放送システムに係るモデル事業	ボリビア・ラパスにおいて、市内の学校を対象とした教育番組及び職業訓練番組の配信システムを構築・運用し、地上デジタル放送サービス及びワンセグ放送サービスの「見える化」を実現。さらに、EWS(緊急警報システム)の模擬的な放送を実施し、EWS を実用化した場合の裨益効果を分析検討する。
5	ワイヤレス	中国	中国における日本のユビキタス技術を適用した先進的ICTネットワークに係るモデル事業	中国において、ワイヤレス技術を活用したユビキタスネットワーク(「物聯網」)上での先進アプリケーションのモデル・システムを構築・運用し、当該システムの「見える化」を実現。	
6			中国における 3G 携帯電話用モバイルコンテンツ・プラットフォームサービスシステムに係るモデル事業	平成 21 年度ユビキタス・アライアンス・プロジェクトにより得られた成果を踏まえ、モバイルコンテンツ・プラットフォームサービスシステムのモデル・システムを構築・運用し、当該システムの「見える化」を実現。	
7			インド	インドにおけるマルチメディア放送に係るモデル事業	インドにおいて、モバイルマルチメディア放送のモデル・システムを構築・運用し、当該システムの「見える化」を実現。
8			ブラジル	ブラジルにおける ICT を活用した新交通情報基盤に係るモデル事業	ブラジルの大都市圏を中心とする地域において、車載機から得られたプローブ情報の分析・処理、道路交通情報の生成、特定の車両の走行軌跡の常時把握、車両位置等の情報の管理を行うモデル・システムを構築・運用し、当該システムの「見える化」を実現。

9	ワイヤレス	交通情報収集 配信システム	タイ	タイにおける交通情報収集配信システムに係るモデル事業	渋滞が大きな社会問題となっているタイ・バンコクにおいて、車載器等から得られた交通情報の分析・配信システムのモデル・システムを構築、運用し、当該システムの「見える化」を実現。
10	次世代 IP	IPv6	中国	中国における次世代 IP ネットワークを活用した持続可能社会構築技術に係るモデル事業	中国・北京等において、既存の IPv6 ネットワークを活用した広域環境ネットワーク技術のモデル・システムを構築・運用し、持続可能な省エネ都市構築技術の「見える化」を実現。
11		電子教科書配信システム	インド	インドにおけるネットワークを活用した次世代教育コンテンツ配信システムに係るモデル事業	インドにおいて、ブロードバンドを活用してコンテンツ配信システムのモデル・システムを構築・運用し、当該システムの「見える化」を実現。
12		ルーラルエリア ブロードバンド” 等	ベトナム	ベトナムにおける IP ネットワーク及び言語サービスグリッド基盤を活用した農業支援システムに係るモデル事業	ベトナムにおいて、IPネットワーク上のサービスグリッド型農業支援システム（点在する言語や知識をグリッド的に結ぶことが可能なサービスグリッドプラットフォームを用いることで、農業情報（専門知識）を提供するもの）のモデル・システムを構築・運用し、当該システムの「見える化」を実現。

I C T 先進実証実験事業 実施テーマ一覧(3件)

分野	テーマ	プロジェクト名	実施概要
通信・放送の融合・連携サービス分野	デジタルサイネージ	デジタルサイネージによるコンテンツ配信に関する実証実験	デジタルサイネージ(電子看板)システムを活用した携帯機器へのコンテンツ配信に関する国内市場の活性化及び国際展開に資するため、デジタルサイネージシステムについて、各システムにおいて自動変換して配信できる共通のコンテンツ様式等に関する実証実験を行う。
通信プラットフォーム分野	コンテンツ転送履歴	携帯機器による個人間のコンテンツ流通に関する実証実験	携帯機器による個人間のコンテンツ流通システムに関する国内市場の活性化及び国際展開に資するため、個人間においてコンテンツを直接転送する場合に必要な転送履歴について、その標準仕様や同履歴の管理等に関する実証実験を行う。
	認証基盤連携	認証基盤連携による安心・安全なサービスに関する実証実験	各事業者に散在する利用者情報を活用したサービスのための認証基盤連携システムに関する国内市場の活性化及び国際展開に資するため、認証基盤連携について、事業者間における共通の属性情報様式やデータ交換方式等に関する実証実験を行う。

I C T 利活用ルール整備促進事業（サイバー特区） 実施テーマ一覧（4件）

類型	テーマ	プロジェクト名	実施概要
通信の秘密や個人情報保護に関するルール整備	ライフログ	ライフログの活用及び保護に関する調査研究	ライフログ（移動履歴等の個人の生活の履歴）を保護しつつ、その活用サービスの発展に寄与するため、同サービス利用者自らによるライフログの削除等のコントロールや同サービス提供者におけるライフログの格付け等に関する調査研究を行い、同サービスに関するガイドライン等を整備する。
コンテンツ流通に関するルール整備	音楽コンテンツ	音楽コンテンツの著作権管理に関する調査研究	音楽コンテンツの流通促進に寄与するため、同コンテンツのアーカイブ段階や事業者への配信段階における著作権管理等に関する調査研究を行い、同コンテンツの各流通段階における標準的な著作権管理に関するガイドライン等を整備する。
	映像コンテンツ	映像コンテンツの共同創作・2次創作に関する調査研究	映像コンテンツの流通促進に寄与するため、一般利用者による同コンテンツの共同創作・2次創作について収益分配を含む権利処理等に関する調査研究を行い、同コンテンツの共同創作・2次創作物の流通に関する契約書雛形等を整備する。
	雑誌コンテンツ	雑誌コンテンツの配信に関する調査研究	雑誌コンテンツの流通促進に寄与するため、同コンテンツのデジタル配信にあたっての著作権処理等に関する調査研究を行い、同コンテンツのリアルタイム配信及びアーカイブ配信における著作権処理に関するガイドライン等を整備する。