

## 新たな検討課題について

- (1) ICT を活用した都市サービスの高度化に関する検討について(案)
- (2) スポーツと ICT に関する検討について(案)

## ICT を活用した都市サービスの高度化に関する検討について(案)

### 1. 概要

2020 東京大会及び東京大会以降の我が国の持続的成長も見据えた、社会全体の ICT 化の推進に向け、外国人にスムーズな移動、滞在を提供するとともに、多言語対応、Wi-Fi、デジタルサイネージ、RFID など各種タグやセンサー等による IoT ネットワークなど、**新たな街づくり、都市開発の重要な拠点をネットワーク化し、ビジネスを創出、また、社会的課題を解決する**価値を作り出す情報通信基盤の構築、世界最先端のイノベティブ環境整備を目指す。

### 2. 課題の例

各協議会で検討されているアクションと実現される時期を踏まえて、一つの都市でいくつかの ICT サービス（又はその組み合わせ）を実現していくことを想定して、**オリンピックを契機とした ICT を活用した「新たな都市づくり」**に向けて以下のような項目について検討。

- 都市で整備される ICT 基盤を通じた、マネタイズが可能となる新たな市場価値を生む具体的なサービスの在り方
- **Wi-Fi、Wi-Fi ステーション等の ICT 基盤と、デジタルサイネージ、モバイル端末、各種の電子タグ等を組み合わせた、情報提供サービス、キャッシュレスサービスなど、都市で提供される具体的なサービスの在り方**
- 都市の ICT 基盤を活用した、エリアマネジメントによる緊急災害時避難誘導、都市の物流、商流、人流などの動態把握等に資する仕組みの在り方 等

## スポーツと ICT に関する検討について(案)

### 1. 概要

2020 東京大会及び東京大会以降の我が国の持続的成長も見据えた、社会全体の ICT 化の推進に向け、**スポーツ分野における ICT の効果的利活用方策**を明確化することにより、**国内外での競技大会の感動の共有、ICT ショーケースの実現、国内の競技レベル向上、競技人口増加等レガシーの創出、海外に向けたスポーツ ICT システムの展開、市場創出、インバウンド拡大**を目指す。

### 2. 課題の例

競技場やトレーニング施設等における、例えば、以下のような ICT の活用の具体的方策の検討。

- **4K・8K など超高精細映像を活用**した、カメラや小型センサー等を活用して、**競技フィールド**での競技情報等の収集、分析方策
- **バイタルセンサー等活用**した選手の**身体反応**等の情報収集、分析方策
- 上記収集されたデータを**練習内容、戦績分析等へ反映**するためのデータサイエンティストの育成手法、システム化 等

# スポーツ関係施設におけるICT利活用の事例

## 事例①: ウェンブリースタジアム(サッカー・イングランド代表チームのホームスタジアム)

2014年2月にイギリスの大手通信事業であるEE※とパートナーシップ契約を締結し、ネットワークの強化にとどまらず、最新のICT技術を取り入れ、世界で最も“つながった”スタジアムへと生まれ変わろうとしている。

※EE(名称の由来はEverything Everywhere〈何でもどこでも〉)は、フランス(オレンジUK)とドイツ(Tモバイル)の通信事業者が2012年に作ったジョイントベンチャー。

### 具体的な取組(予定含む。)

- モバイル環境の整備(携帯電話アンテナの増設、ネットワーク容量の増大、高速W-Fiの導入、等)
- 入場ゲートにおけるNFC(近距離無線通信)の導入
- モバイルチケットの販売、ファンのエンゲージメント向上のためのスマートフォン用のアプリの開発
- 観客席にしながら、ドリンクやスナック等を注文できるサービスの導入
- ファンからのSNSへの投稿と連動して動作するスタジアム内イルミネーションを活用した試合の演出

「サッカーの聖地」がITで変貌!」(2014.11.2 R25掲載記事を元に総務省が作成) [http://r25.yahoo.co.jp/fushigi/wxr\\_detail/?id=20141102-00038846-r25](http://r25.yahoo.co.jp/fushigi/wxr_detail/?id=20141102-00038846-r25)

## 事例②: ブラジルW杯会場におけるICT活用の事例

ブラジルW杯会場となるスタジアム(トレーニングセンター含む) 16箇所のうち、5つのスタジアムでNECがICTシステムを構築。

### 具体的な取組(予定含む。)

- ネットワークや監視カメラによるセキュリティソリューション
- スタジアム管理システム
- 大型のスクリーンやデジタルサイネージの構築

「ブラジルW杯をICTで支えたNEC 舞台裏の物語」

(2014.6.26 ITmediaエンタープライズ掲載記事を元に総務省が作成)

<http://www.itmedia.co.jp/enterprise/articles/1406/26/news026.html>

