




Life is Tech!®

中学生・高校生向けITプログラミング教育

*Why Don't You
Change the World?*

2018.2.28 総務省第5回人づくりWG
ライフイズテック株式会社 取締役 讃井康智





中学生 / 高校生のための
プログラミングITキャンプ



全国39大学

Life is Tech! 参加者数 (延べ) 世界2位の規模

27,000

20,000

13,000

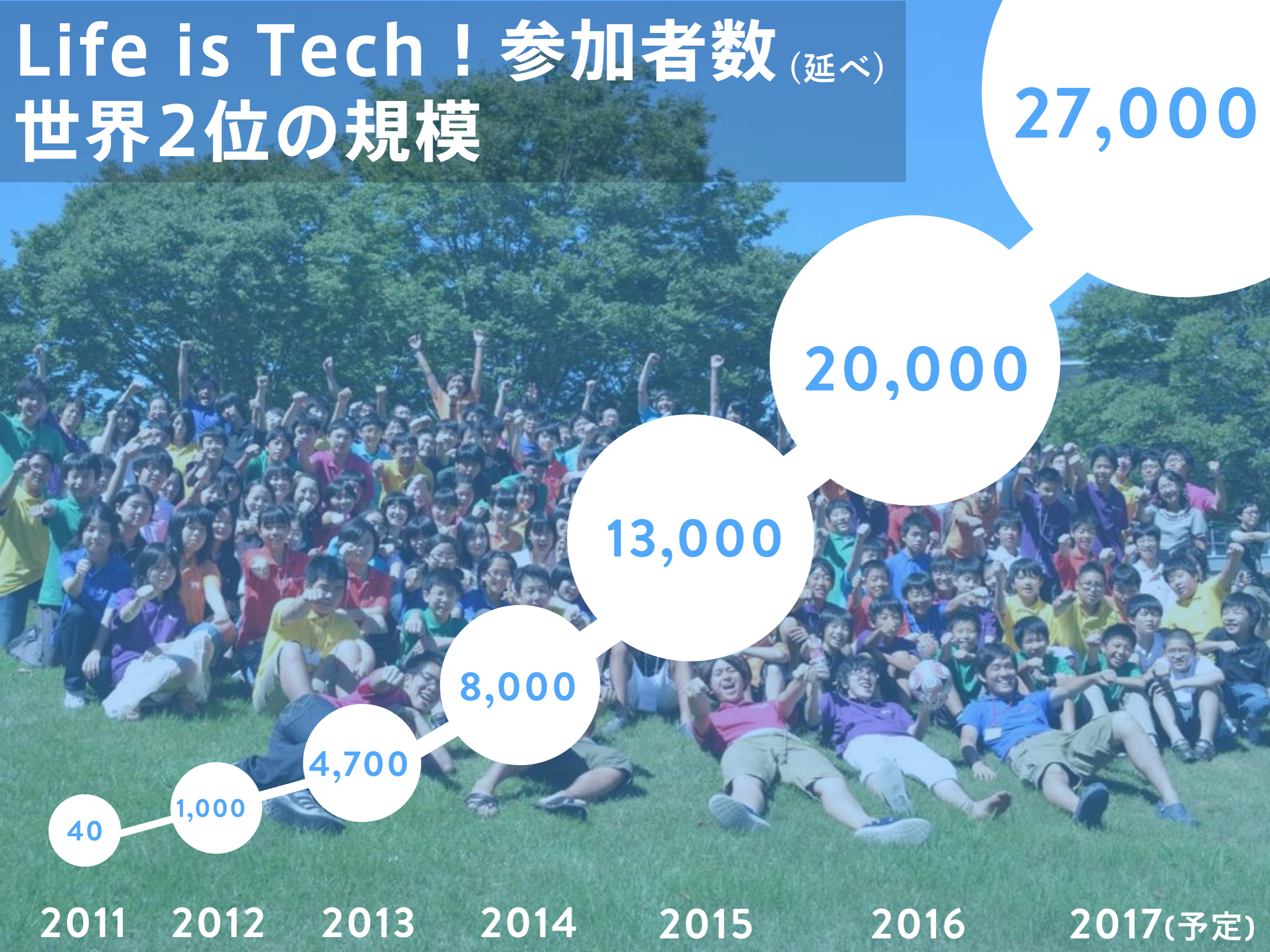
8,000

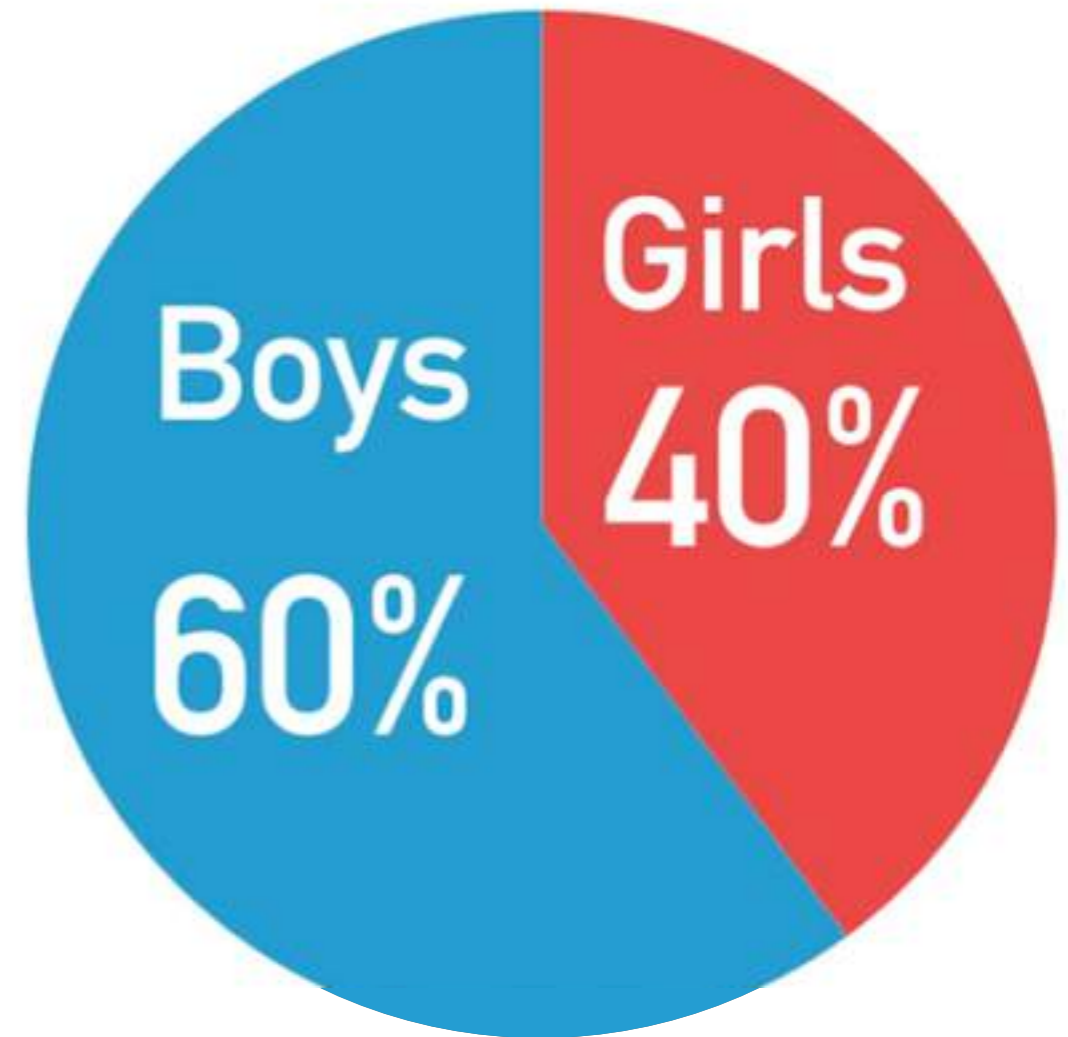
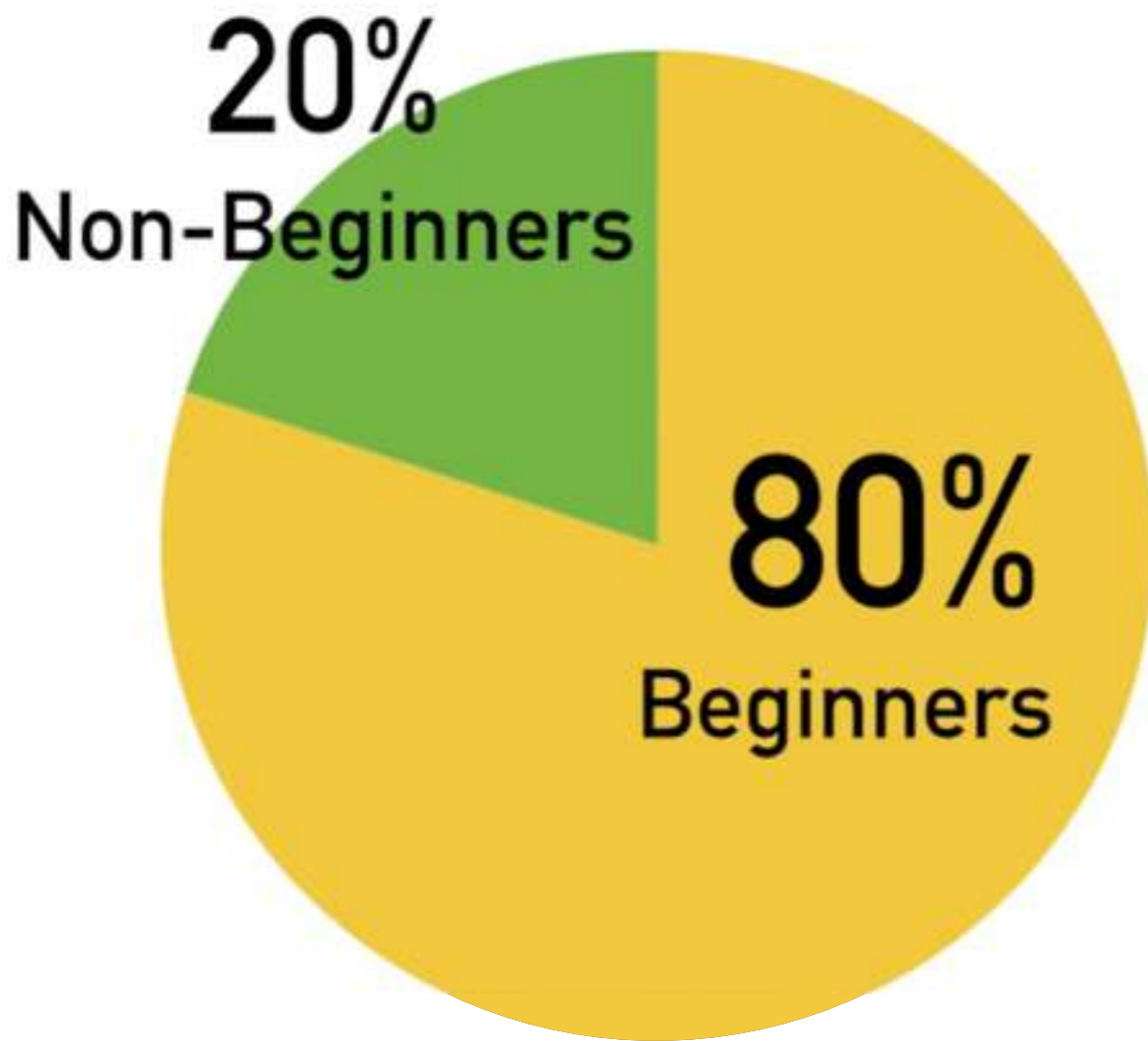
4,700

1,000

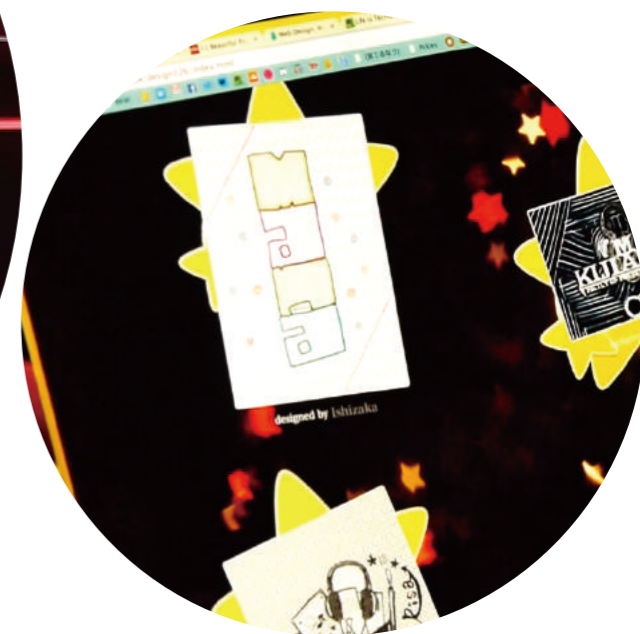
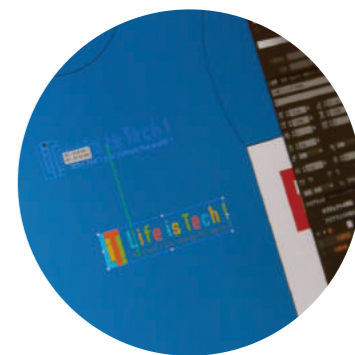
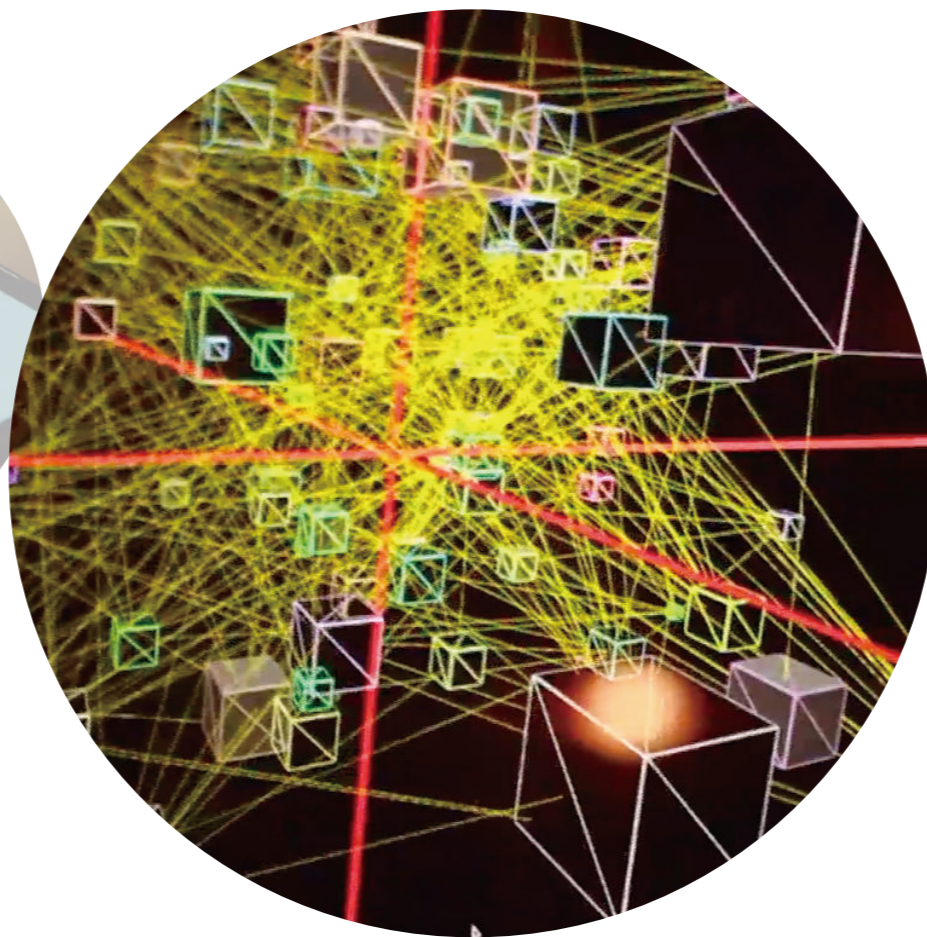
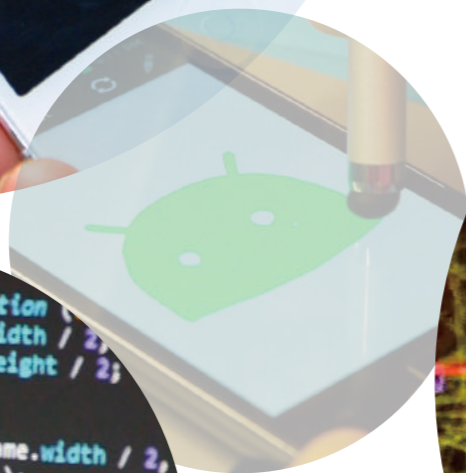
40

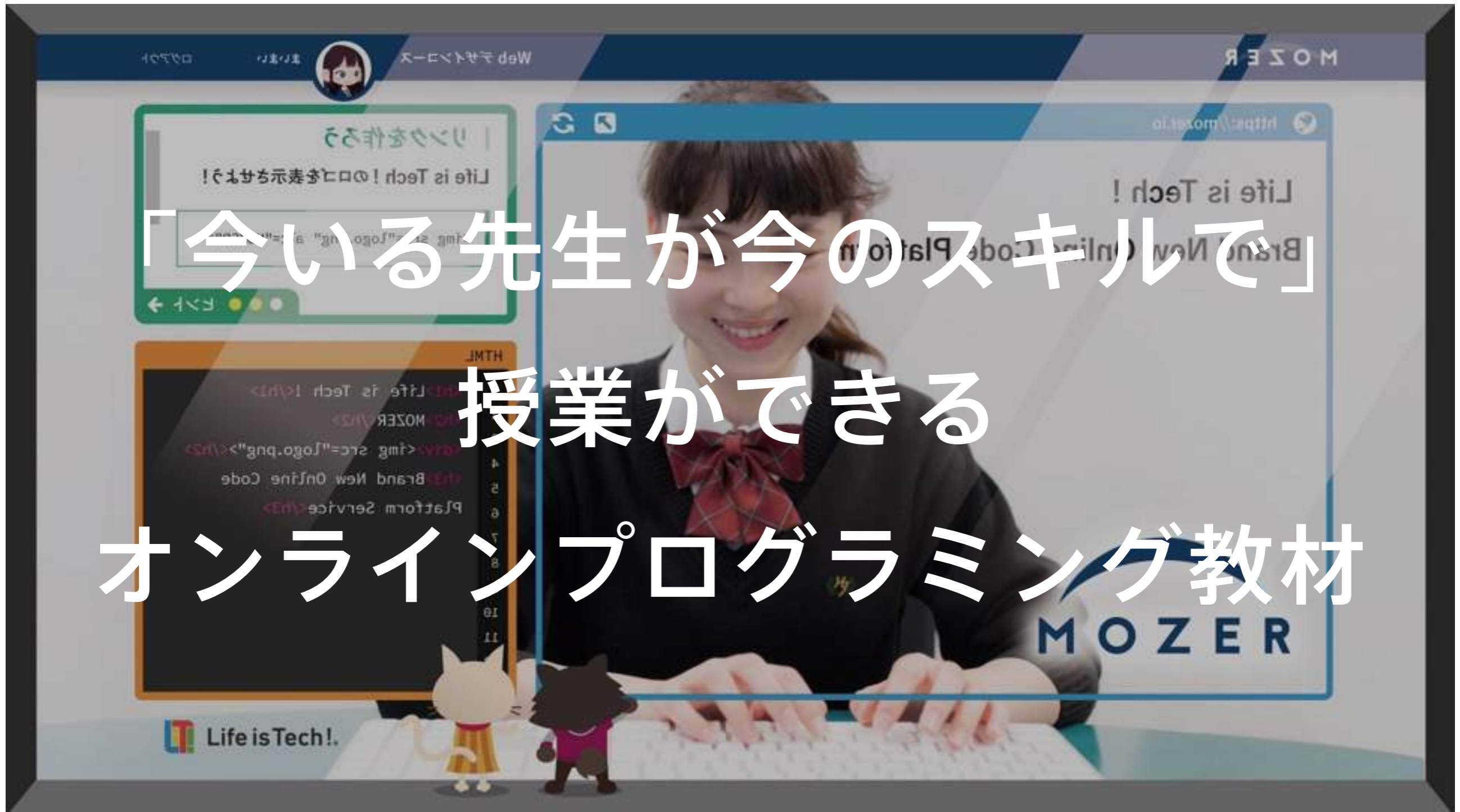
2011 2012 2013 2014 2015 2016 2017(予定)





全17コース





「今いる先生が今のスキルで」
授業ができる
オンラインプログラミング教材



IoT分野でのコラボレーション

Pepper



MESH



01

★横浜国立大学教育学部附属横浜中学校 内山 史也

📱 Drying Assistant

アプリ説明

濡れた洗濯物をセンサーのついたハンガーにかけスイッチを入れると、アプリが自動で洗濯物の水分量を計測して、乾燥時間の予測まで全自動で行ってくれるアプリ。通知がきたら、それは洗濯物が乾いた合図。ハンガーのスイッチを切るときに、その日の天気にあったスタンプをもらうことができます。このアプリがあれば、洗濯物を取り込み忘れることはもうありません！

※アプリ説明は本人によるもの

プレゼンテーションによる企画力審査のトップバッターは内山さんです。

「なんでそんなにハキハキしているの？」と司会の平井さんから突っ込まれる程の力強いプレゼンテーションを見せてくれました！

昨年、IoTの世界を知ってから自分で作ってみようと思ったその行動力に審査員の方々も驚きながら、アプリの中身にも興味津々。

なんと、センサー付きのハンガーも自分で設計・はんだ付けも行ったとのこと！



6人に1人 学生メンター



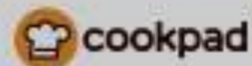
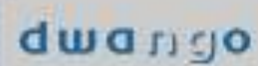
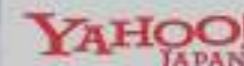
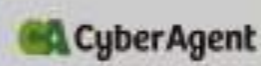
Leaders

by Life is Tech!

大学生向け 中高生を導く

ITリーダー創造インターンシッププログラム

supported by



累計約1200名を育成

社会につながる 学び



中高生のアプリリリース数 世界1位 200名超





©coco

(c)2015 yosshi

©chie

©MIYUPON

ユニクロTOP > KIDS (子供服) > KIDS UTGP (任天堂) グラフィックT (ポケモン・半袖)

KIDS UTGP (任天堂) グラフィックT (ポケモン・半袖)

史上最高16,000点を越える応募から25デザインをセレクト。

¥990 + 消費税

商品番号: 199617

商品画像



カラーを選択

カラー:03 GRAY



サイズを選択

サイズ:

110

120

130

サイズ表を見る

着丈感を見る

マイサイズの確認

数量を選択

1

カートに追加







Mission

中高生ひとり一人の
可能性を最大限伸ばす

この知見を 全国の自治体に



IT人材育成のエコシステムを 地域でつくる



福岡県飯塚市・嘉麻市・桂川町の事例

メンター育成研修



大学生

研修（1～2ヶ月）

中高生

1 day Camp



現場研修(基礎)

体験会

3days Camp



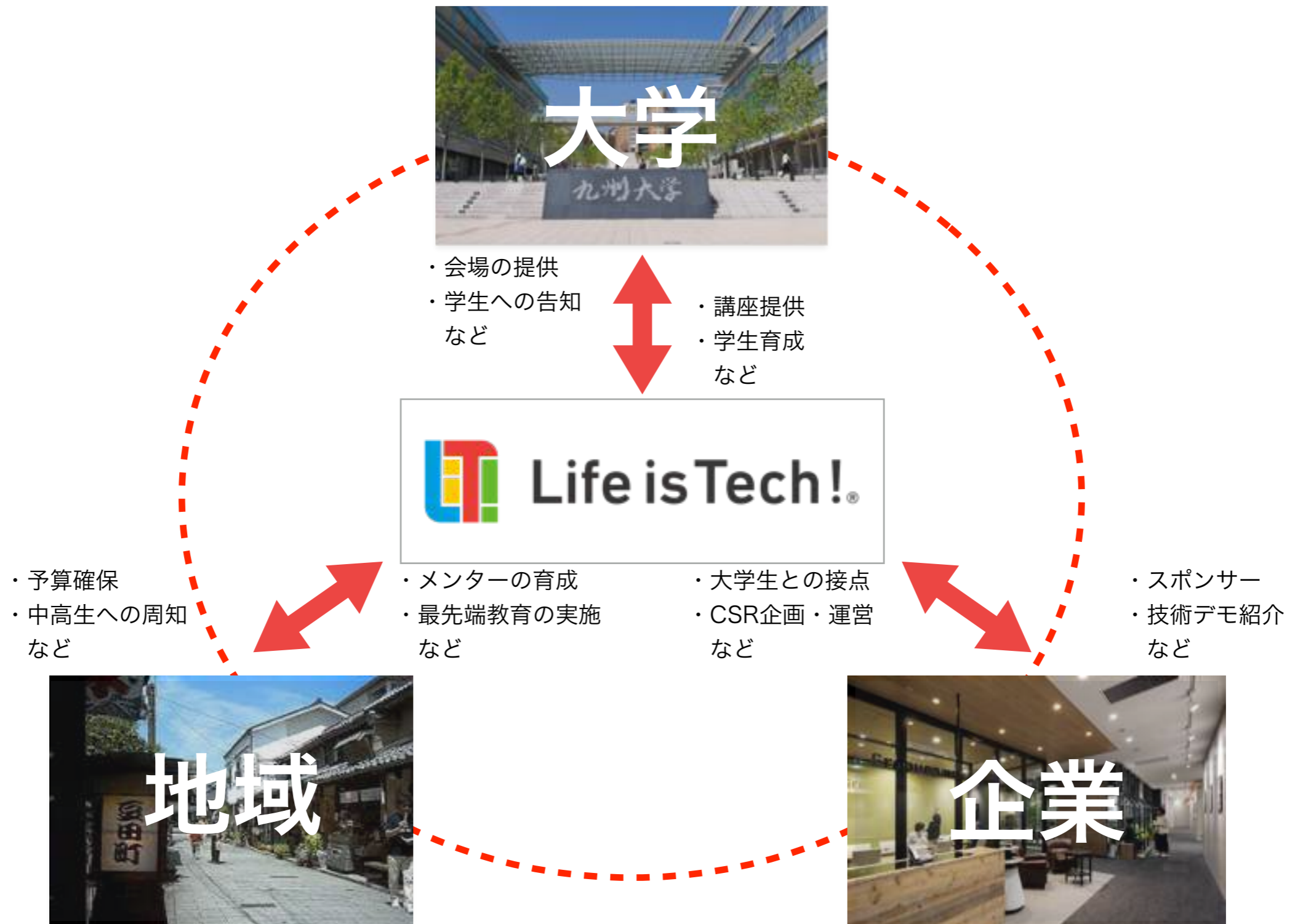
現場研修(発展)

アプリ製作・発表

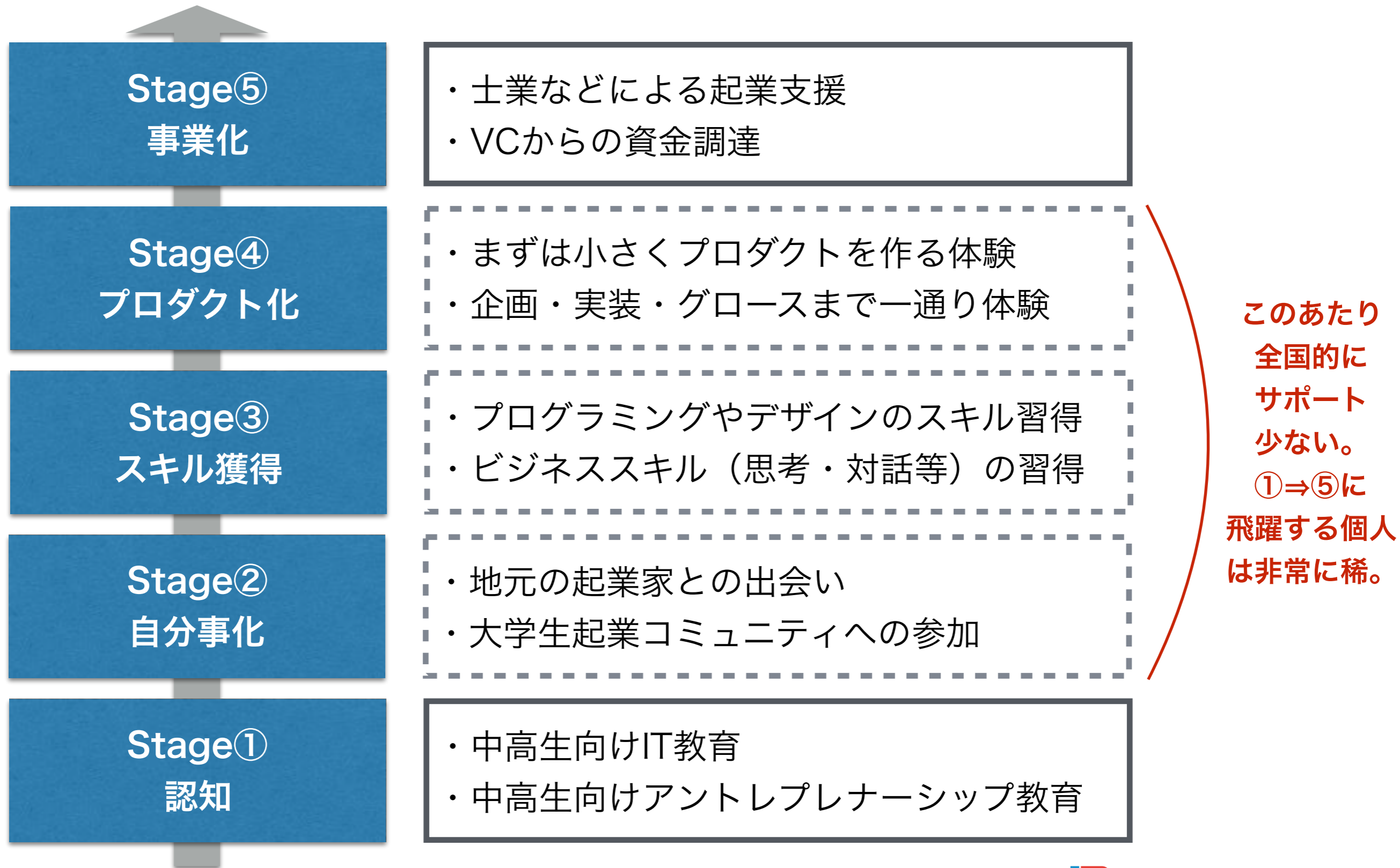
2年累計で、大学生メンター38名を育成。


中高生150名がiPhoneアプリ・webページ・3DGameを開発。

大学生 & 中高生教育が、地域のアクターを繋げる媒介に。



各地域の起業支援施策で何がミッシングピースになっているか





「起業は3周目」

中高生で1周目

大学生2周目

社会人or起業する時には3周目

LiT流 コミュニティづくりにおけるポイント

- ① アクティブさを持続させる
中高生向けイベント定期実施



- ② 楽しさとスキルアップ
両面からの参画動機づくり



- ③ 社員による各地域コミュニティの
継続的なマネジメント

