



総務省

Ministry of Internal Affairs  
and Communications

## 地域人材ネット

eスポーツ等のイベント開催、ゲーム・IT分野における人材育成  
と事業創発による、若者中心の地方創生

蛭田 健司 ( ひるた けんじ )

株式会社AKALI 代表取締役



### ○ 登録者情報

所在地

東京都港区

## 略歴

1997年 現(株)セガゲームス入社。サクラ大戦シリーズ等の開発に携わる。  
2002年 現(株)コーエーテクモゲームス入社。無双シリーズ等の開発に携わる。  
2007年 カナダスタジオに赴任。開発プロジェクトのディレクター、プロデューサー等を兼任しつつ、現地責任者として経営を担う。  
2012年 クルーズ(株)入社。ネイティブゲーム事業の立ち上げを行い、担当した「ACR DRIFT」はハードの限界に迫るハイエンド3Dグラフィックスが評価され、日本発のゲームとして初めて全世界135ヶ国のApp StoreでBest New Gamesに選出、88ヶ国のレースゲームランキングで第一位を獲得。  
2014年 ヤフー(株)入社。ゲーム部門長、事業戦略室エグゼクティブプロデューサー、子会社の執行役員CTO、人材開発室長などを経験。  
2016年～2017年 専門学校東京ネットウエイブ ゲーム総合学科教育課程編成委員、特別講師。株式会社エディア顧問。  
2017年～2018年 株式会社モノビット 取締役CTO、兼、事業戦略室長 エグゼクティブプロデューサー。  
2018年 総合企画・プロデュース企業・株式会社AKALI設立。株式会社ISAOアドバイザー就任。富山県魚津市・ゲーム開発等に携わる人材育成・創業支援・企業誘致を目指す新分野産業育成プロジェクト「つくるUOZUプロジェクト」総合戦略アドバイザーに就任。  
CEDEC、ゲームビジネスアカデミー、大使館招待講演など、講演実績多数。

## 著書・論文等

「3D GAME GRAPHICS BIBLE 2017」(制作協力、2016年9月、翔泳社)  
企画協力と、優れたグラフィックス技術をもつタイトル選定を行った。

「ゲームクリエイターの仕事 イマドキのゲーム制作現場を大解剖！」(単著、2016年4月、翔泳社)  
ゲーム業界を目指す人達向けに、ゲームクリエイターの主要な職種を網羅して解説した。国際ゲーム開発者協会日本2016年度CEDEC版 開発者推薦図書第一位を獲得。専門学校東京ネットウエイブ ゲーム総合学科 2017年度正規教材に採択。

## ○ eスポーツ等のイベント開催、ゲーム・IT分野における人材育成と事業創発による、若者中心の地方創生

### 取組の内容

若者に人気の高い、ゲーム・IT分野の人材育成、創業支援、企業誘致により、若者の流出を止め、近隣地域や大都市圏から人材を呼び込み、地元で個人事業主や企業を増加させることにより、地域経済の発展に繋げる。このために、講演やワークショップ、コーチング等の実施、コミュニティ形成による相互扶助体制の構築、適切なメディア戦略による取り組み全体のブランディング、eスポーツ等のイベント開催による取り組み趣旨の浸透や地域内外への情報発信、大都市圏との情報共有による企業誘致促進等を行う。

### 実績

- ・高知県IT・コンテンツアカデミーに登壇し、最新のゲーム開発技術を網羅した講義を行った。
- ・富山県魚津市・ゲーム関連新分野産業育成事業「つくるUOZUプロジェクト」にて総合戦略アドバイザーに就任。企業から約480万円相当の協賛を獲得。講演、人材育成カリキュラム検討、技術力・営業力向上手法、広報・ブランディング戦略等、プロジェクト全体の旗振り役を担った。メディア掲載は、プレスリリース3回でサイト転載164、主要全国新聞3紙への記事掲載を達成し、プロジェクトの全国的な知名度獲得に寄与した。イベント参加者は累計958名。
- ・地方拠点開設を検討している企業に各自治体の企業誘致施策の情報共有を行った。



魚津将棋大会



魚津表彰式



高知ITコンテンツアカデミー

### 工夫した点や苦労した点

人材育成のための講師を探すにも、協賛してくれる企業や誘致企業を探すにも、大都市圏で取り組みを知ってもらう必要があります。このため、メディア対策と事業全体のブランディングに力を入れました。しかも広告費は一切かけずに多くの記事を掲載してもらえよう、話題作りを工夫し、大きな効果を挙げることができました。

### ひとことPR

ゲーム・IT分野は若者の就業先として人気が高く、同様の取り組みでは人口4万人の町でも100人以上の若者がつめかける程です。工場用地なども必要なく、日本中どこでも小さな予算で取り組みが可能です。折しも働き方改革でリモートワークが広がっており、地域在住のまま大都市圏の企業に就業することも可能になっています。今こそ、次世代の地域産業育成に取り組む絶好機と言えるでしょう。

## ○ 参考

### 取組の分類

地域人材ネットでは、登録者の取組を11の政策分野に分類しています(複数の分野に該当するものもあります)。

○	1	地域経営改革	7	まちなか再生
	2	地場産品発掘・ブランド化	8	若者自立支援
	3	少子化対策	9	安心・安全なまちづくり
○	4	企業立地促進	10	環境保全
	5	定住促進	11	その他
	6	観光振興・交流		

### 関連ホームページ

LinkedIn	<a href="https://www.linkedin.com/in/khiruta/">https://www.linkedin.com/in/khiruta/</a>
Amazon著者ページ	<a href="https://www.amazon.co.jp/l/B07DN7DGCC">https://www.amazon.co.jp/l/B07DN7DGCC</a>

### 連絡先

メールアドレス	info〔アットマーク〕akali.co.jp	その他	
---------	-------------------------	-----	--

※メールを送る際には〔アットマーク〕を「@」に変えてください。