

主権者教育参加型教材「参政剣伝説」の概要（1）

概要

- 中高生が政治への参加や投票することの大切さについて学べる出前授業の教材として制作。
本教材は、謎解きゲーム、模擬投票、選挙制度の学習から構成され、動画を活用しながら計90分で実施可能。
- 副教材「私たちが拓く日本の未来」の内容を反映し、副教材を補助資料として活用可能。
- 各都道府県、市区町村等へ周知したほか、総務省ホームページに概要を掲載。

教材の内容

● 教材の流れ

謎解きゲーム → 模擬投票（ディスカッション・投票） → 選挙制度の学習（開票結果の発表含む）

① 謎解きゲーム

【ストーリー】

とある小さな国の物語。この国の心優しい国王が倒れ、次期国王が即位すると国民の生活は一変。

税金は国民のためには使われず国は荒れ果ててゆく。

現状を打開するため、政治を変える力を持つと言われる「参政剣」を探す旅に出る。



【ゲーム概要】

- ・ ゲーム時間：30分（問題数 全13問）
- ・ チームで協力して参政剣の謎が解けたらゲームクリア



【問題例】



主権者教育参加型教材「参政剣伝説」の概要（2）

教材の内容（続）

● 模擬投票

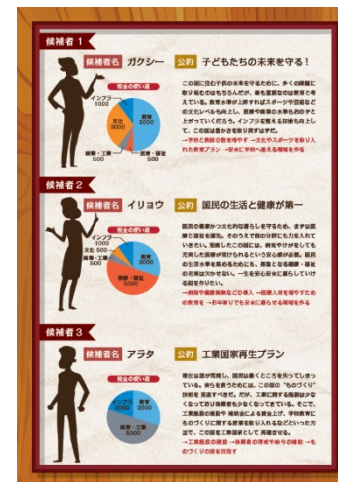
「とある小さな国」の新しい代表を選ぶ模擬投票を実施。
 政権公約資料をもとに6名の候補者が掲げる政策を比較し、
 グループでの話し合いで考えを深めた後に投票を行う。

【政権公約資料】

- (1) 各候補者の税金の使い道と公約が示された資料
 - (2) 国の現状設定や、税金の額に応じてできることを設定した資料
- ※人口比率は日本の少子高齢化社会を反映

【政権公約資料】

(1)



(2)



● 選挙制度の学習（開票結果の公表含む）

選挙の流れ、投票の流れ、候補者や政党の情報収集、満18歳未満の選挙運動禁止、有権者として身につけるべき資質等について学習する。

【選挙制度の学習スライド】

公示・告示

- 立候補の受付（選挙の種類によって、定数、任期などが異なります）
- 立候補の届出が出された時から投票日の前日まで候補者、有権者は選挙運動ができます

投票

- 選挙は「投票」で行うこととされ「一人一票」「投票所」が大原則です
- 自宅に送られる投票所入場（管理）券を見て自分の行く投票所と開いている時間を確認しましょう
- 投票日当日用事がある人は「期日前投票・不在者投票」しましょう
- 視覚障害者や病状やけがなどで投票の記録がとれない人は「点字投票」の制度があります

開票～当選人の決定

- 得票により当選人が決定

候補者や政党の情報の集めかた

- インターネット
- 政見放送
- 冊子状の公約集
- 演説会
- 選挙公報
- 公開討論会
- 街頭演説

※スライドを使用した講義（講師用読み原稿あり）

※学習内容は副教材「私たちが拓く日本の未来」解説編の内容を反映
 （副教材のご用意が無くても実施可能です）