# 地上デジタル放送方式高度化の 伝送路符号化方式に関する中間報告

概要

2022年10月11日

一般社団法人 電波産業会 デジタル放送システム開発部会 地上デジタル放送伝送路符号化作業班

### 中間報告の内容/検討状況

- 検討する伝送路符号化方式
- 検討項目
- 各伝送路符号化方式の検討状況
  - 方式の特長
  - 検討状況
  - 周波数使用条件
  - 伝送路符号化方式
  - サービス例を検討するためのビットレート
- まとめと今後の作業

### 検討対象の伝送路符号化方式

### 次世代の地上放送方式に関わる伝送路符号化方式の検討

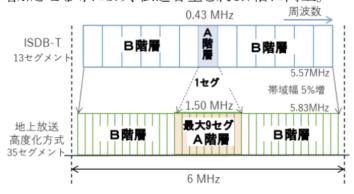
提案された方式のうち以下に示す2つについて 伝送路符号化に関する技術的条件の調査・検討を実施。

- ・地上放送高度化方式
- ·階層分割多重(LDM※)方式

#### 新たなチャンネルを確保できた場合に高度化放送を実施する方式

#### ① 地上放送高度化方式

変調方式の改善や、ガードバンドの削減により利用可能な帯域幅を増加させる等により、伝送容量を約1.7倍に向上。

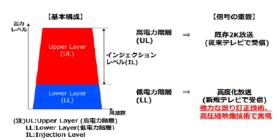


#### 既存の2K放送と同一チャンネルで高度化放送を実施する方式

(高度化放送導入方式)

#### ② 階層分割多重(LDM)方式

同一チャンネルにレベル差のある地デジと高度化放送の信号を 重ねて送信し、受信側で各々を取り出す方式。



★ LDM : Layered division multiplexing

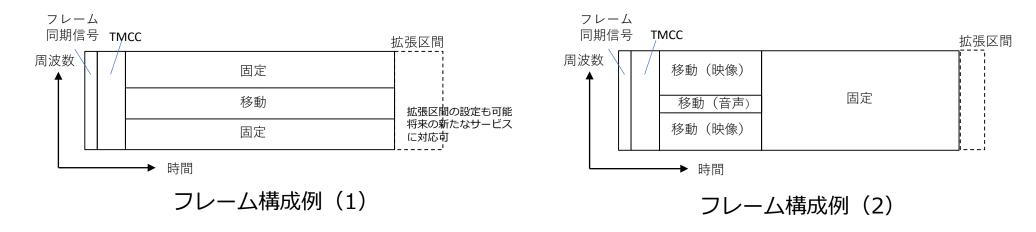
# 検討項目

### 各方式について主に以下の技術的条件を検討

| 台力式にしい   | (土に以下の技術的栄育を検討   |
|----------|--|
| 周波数使用条件  | <ul> <li>適用周波数帯</li> <li>占有周波数帯幅</li> <li>周波数の許容偏差</li> <li>FFTサンプル周波数と許容偏差</li> <li>送信スペクトルマスク</li> <li>スプリアス発射/不要発射の強度の許容値</li> <li>測定法</li> </ul>   |
| 伝送路符号化方式 | <ul> <li>変調方式</li> <li>キャリア変調方式</li> <li>誤り訂正方式</li> <li>信号帯域幅</li> <li>インターリーブ処理</li> <li>OFDMフレーム構成</li> <li>FFTサイズ</li> <li>有効シンボル長、ガードインターバル(GI)比</li> <li>TMCC情報</li> <li>緊急情報伝送</li> </ul> |

### 地上放送高度化方式の特長

- ISDB-Tの長所を継承しつつ、さらなる多機能化を実現
  - 移動受信向けサービスと固定受信向けサービスを自在に組み合わせる多様な階層伝送
  - 緊急警報放送や緊急地震速報等の低遅延・高耐性伝送
  - 時間軸上で拡張区間を設定可能。将来の新たなサービスにも対応可能



- 最新技術の導入により伝送性能を向上
  - 誤り訂正にLDPC符号を採用することによる雑音耐性の大幅な向上
  - 地デジに比べ高い多値数のキャリア変調が可能
  - 多値化による雑音耐性低下を不均一コンスタレーションにより軽減

# 検討状況 (地上放送高度化方式)

### 今回までに以下赤字の項目について主に検討

| 周波数使用条件  | <ul> <li>適用周波数帯</li> <li>占有周波数帯幅</li> <li>周波数オフセット</li> <li>周波数の許容偏差</li> <li>FFTサンプル周波数と許容偏差</li> <li>送信スペクトルマスク</li> <li>スプリアス発射/不要発射の強度の許容値</li> <li>測定法</li> </ul>   |
|----------|--|
| 伝送路符号化方式 | <ul> <li>・ 変調方式</li> <li>・ キャリア変調方式</li> <li>・ 誤り訂正方式</li> <li>・ 信号帯域幅</li> <li>・ インターリーブ処理</li> <li>・ OFDMフレーム構成</li> <li>・ FFTサイズ</li> <li>・ 有効シンボル長、ガードインターバル(GI)比</li> <li>・ TMCC情報</li> <li>・ 緊急情報伝送</li> </ul> |

# 周波数使用条件(案)

| 周波数使用条件                 | 地上放送高度化方式                    |   |
|-------------------------|------------------------------|---|
| /                       | 条件                           | 理由  |
| 適用周波数帯                  | UHFテレビジョン用<br>周波数帯           | 既存のテレビ放送用を利用  |
| 周波数オフセット                | +1/18 MHz(0.056 MHz)         | 信号がチャンネル端の周波数を超<br>えないことを考慮   |
| 占有周波数帯幅                 | TBD                          | TBD   |
| 周波数の許容偏差                | TBD                          | SFNを考慮  |
| FFTサンプル周波数              | 512/81 MHz<br>(6.320988 MHz) | キャリア間隔の逆数である有効シ<br>ンボル期間において、Mode 3では<br>8192 点、Mode 4 では16,384 点、<br>Mode 5 では32,768 点が均等にサン<br>プルされる値 |
| 送信スペクトルマスク              | TBD                          | TBD   |
| スプリアス発射/不要<br>発射の強度の許容値 | 無線設備規則第7条に準<br>拠する           | 有害な干渉を与えないため  |

### 地上放送高度化方式における周波数オフセット

- 現行地上デジタル放送と同じ+1/7 MHzとした場合、信号がチャンネルの 右端を越えてしまうことから、これを越えないオフセット値の検討を実施
- 実験の結果、周波数オフセット値は+1/18 MHz(55.555...kHz)とすること とした。(参考資料あり)

|           | 現行地上デジタル放送                                    | 地上放送高度化方式<br>(ノーマルモード)   |
|-----------|---|--|
| チャンネル幅    | 6 N   | ЛHz  |
| セグメント数    | 13  | 35   |
| セグメント幅    | 6/14 MHz                                      | 6/36 MHz   |
| 1/3セグメント幅 | 2/14 = 1/7 MHz                                | 2/36 = 1/18 MHz  |
| 信号配置      | 5/14 MHz 1/14 MHz +1/7 MHz 月波数 左端 チャンネルの中心 右端 | 5/36 MHz 1/36 MHz +1/18 MHz   1/36 MHz   1 |

# 伝送路符号化方式 (案)

| 項目           | 適用技術、値   |
|--------------|--|
| システム         | SISO   |
| 変調方式         | OFDM   |
| キャリア変調方式     | QPSK, 16QAM, 64QAM, 256QAM, 1024QAM, 4096QAM<br>(QAMは均一コンスタレーションと、不均一コンスタレー<br>ションに対応) |
| 誤り訂正方式       | LDPC符号(内符号) + BCH符号(外符号)<br>(LDPC符号の符号化率は2/16~14/16まで13通り)                             |
| 信号带域幅        | 5.83 MHz(ノーマルモード) , 5.57 MHz(互換モード※¹)  |
| セグメント数       | 35(ノーマルモード),33+調整帯域(互換モード)   |
| FFTサイズ(モード)  | 8k(3), 16k(4), 32k(5)  |
| 有効シンボル長(モード) | 1296μs(3) , 2592μs(4) , 5184μs(5)  |
| GI比          | 1/4, 1/8, 1/16, 1/32, 1/256, 800/(FFTサイズ) <sup>※2</sup>                                |
| ビットレート       | 1.26~53.78 Mbps  |
| 緊急情報伝送       | TBD  |

<sup>※1</sup> 互換モード:帯域中央の33セグメントに1セグメント未満のキャリア数から構成される調整帯域を追加

<sup>※2 800/(</sup>FFTサイズ):現行地上デジタル放送で運用しているGI長と同じ126μsとなるパラメータ

# 地上放送高度化方式のサービス例

• 固定受信向けサービス例

| サービス | 想定受信形態 | データレート    |
|------|--------|-----------|
| 番組1  | 固定受信   | 30.7 Mbps |

• 固定受信向けと移動受信向けのサービス例

| サービス | 想定受信形態 | データレート    |
|------|--------|-----------|
| 番組1  | 移動受信   | 0.97 Mbps |
| 番組1  | 固定受信   | 27.2 Mbps |

• 固定受信向けと移動受信向けおよび高耐性音声のサービス例

| サービス    | 想定受信形態 | データレート    |
|---------|--------|-----------|
| 番組1(音声) | 移動受信   | 68.8 kbps |
| 番組1     |        | 0.98 Mbps |
| 番組1     | 固定受信   | 25.5 Mbps |

# 地上放送高度化方式のサービス例

#### • 2番組の例

| サービス | 想定受信形態 | データレート    |
|------|--------|-----------|
| 番組1  | 移動受信   | 2.2 Mbns  |
| 番組2  | 沙勒文品   | 2.2 Mbps  |
| 番組1  | 固定受信   | 22.0 Mbns |
| 番組2  |        | 22.9 Mbps |

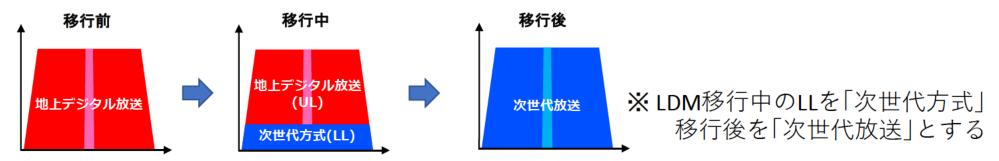
#### • 6番組の例

| サービス | 想定受信形態 | データレート      |
|------|--------|-------------|
| 番組1  |        |             |
| 番組2  |        |             |
| 番組3  | 固定受信   | 20.7 Mb. no |
| 番組4  | 四足又旧   | 30.7 Mbps   |
| 番組5  |        |             |
| 番組6  |        |             |

番組数と事業者数の読み替えはデータレート的には可能。ただし、そのような使い方をする場合、 仕組みの検討が必要。

### LDM方式の特長

- 地上デジタル放送(UL)に、レベル差をつけた次世代方式(LL)を重畳
  - 地上デジタル放送と同一チャンネルに次世代方式を重畳するため、 新たな周波数を必要としない。
  - 既存の地上デジタル放送受信機は、新たな操作をすることなく、地上デジタル放送 (UL) の受信が可能。次世代方式 (LL) は、新たなLDM対応受信機で受信できる。
  - UL・LLの変調方式、レベル差を適切に選択することで、必要な伝送容量、 サービスエリアを得ることができる。
  - 地上デジタル放送(UL)終了時、次世代放送にスムーズな移行が可能。
  - 送信設備は、変調器等一部の機器をLDM対応機器に置換することで導入でき、送信機や送信空中線はそのまま使用できる。



# 検討状況(LDM方式)

### 今回までに以下赤字の項目について主に検討

| 周波数使用条件  | <ul> <li>適用周波数帯</li> <li>占有周波数帯幅</li> <li>周波数オフセット</li> <li>送信周波数の許容偏差</li> <li>FFTサンプル周波数と許容偏差</li> <li>送信スペクトルマスク</li> <li>スプリアス発射/不要発射の強度の許容値</li> <li>測定法</li> </ul>                         |
|----------|--|
| 伝送路符号化方式 | <ul> <li>変調方式</li> <li>キャリア変調方式</li> <li>誤り訂正方式</li> <li>信号帯域幅</li> <li>インターリーブ処理</li> <li>OFDMフレーム構成</li> <li>FFTサイズ</li> <li>有効シンボル長、ガードインターバル(GI)比</li> <li>TMCC情報</li> <li>緊急情報伝送</li> </ul> |

# 周波数使用条件(案)

| 周波数使用条件                 | LDM方式                        |                |
|-------------------------|------------------------------|----------------|
| <i>问版</i>               | 条件                           | 理由             |
| 適用周波数帯                  | UHFテレビジョン用<br>周波数帯           | 既存のテレビ放送用を利用   |
| 周波数オフセット                | +1/7 MHz(0.143 MHz)          | 地上デジタル放送の規定に準拠 |
| 占有周波数帯幅                 | 5.7 MHz                      | 地上デジタル放送の規定に準拠 |
| 周波数の許容偏差                | 1 Hz                         | SFNを考慮         |
| FFTサンプル周波数              | 512/63 MHz<br>(8.126984 MHz) | 地上デジタル放送の規定に準拠 |
| 送信スペクトルマスク              | TBD                          | TBD            |
| スプリアス発射/不要<br>発射の強度の許容値 | 無線設備規則第7条<br>に準拠する           | 有害な干渉を与えないため   |

# 伝送路符号化方式 (案)

| 項目           | 適用技術、値  |  |  |  |  |
|--------------|---|--|--|--|--|
| 次口<br>       | UL  | LL   |  |  |  |
| 変調方式         | OFDM  |  |  |  |  |
| キャリア変調方式     | QPSK, 16QAM, 64QAM  | QPSK, 16QAM, 64QAM, 256QAM, 1024QAM, 4096QAM<br>(QAMは均一コンスタレーションと、<br>不均一コンスタレーションに対応) |  |  |  |
| 誤り訂正方式       | 畳込み符号+<br>リードソロモン符号<br>(畳込み符号の符号化率は1/2,<br>2/3,3/4,5/6,7/8の5通り) | LDPC符号 + BCH符号<br>(LDPC符号の符号化率は2/16<br>~14/16まで13通り)                                   |  |  |  |
| 信号帯域幅        | 5.57 MHz  |  |  |  |  |
| セグメント数       | 13  |  |  |  |  |
| FFTサイズ(モード)  | 2k(1), 4k(2), 8k(3)   |  |  |  |  |
| 有効シンボル長(モード) | 252μs(1) , 504μs(2) , 1008μs(3)                                 |  |  |  |  |
| GI比          | 1/4, 1/8, 1/16, 1/32  |  |  |  |  |
| ビットレート       | 3.651~23.234 Mbps   | 1.074~46.063 Mbps  |  |  |  |
| 緊急情報伝送       | ACキャリア  | TBD 15   |  |  |  |

### LDM方式のサービス例

#### 移行前



地上デジタル放送 (ISDB-T)





現行受信機 16.85Mbps

ワンセグ



416kbps







地上デジタル放送(UL) + 次世代方式(LL)





現行受信機 14.97Mbps

#### ワンセグ



416kbps

# 次世代方式①

次世代方式受信機 2.17Mbps



※次世代方式①に比べて次世代方式②は、大きな伝送容量を 確保するため伝送可能エリアは狭くなる。



次世代放送









### まとめと今後の作業

#### • 地上放送高度化方式

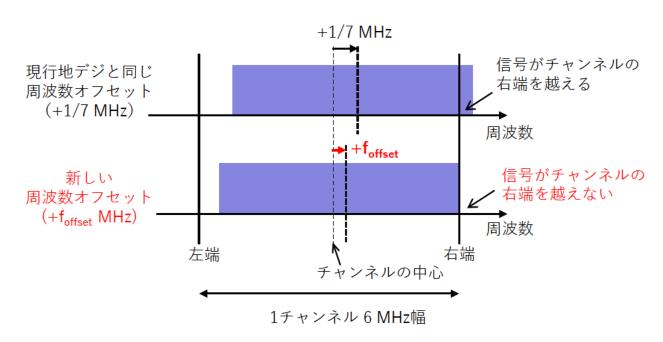
- 周波数使用条件について、FFTサンプル周波数、周波数オフセットなどを検討して、周波数オフセット値を定めた。
- 伝送路符号化方式について、フレーム構成、変調方式、 誤り訂正方式などについて検討し、同方式によるサービス例と ビットレートなどを算出した。
- 今後、伝送路符号化方式の未検討項目について議論を進める。

#### • LDM方式

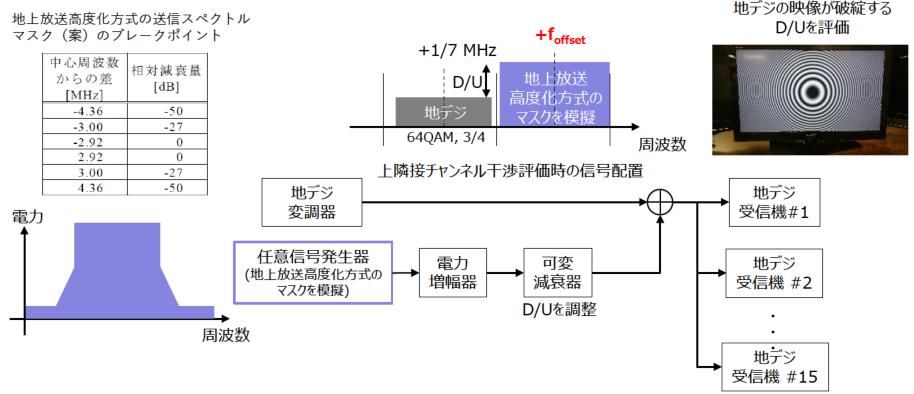
- 周波数使用条件について、現行の地上デジタル放送の規定値をベースに検討し、一部未確認項目を除き、現行規定値を適用できることを確認した。
- 伝送路符号化方式については、地上デジタル放送とLDM方式の共通部、LDM固有部の分類分けを行った。
- 今後は、具体的な伝送路符号化方式の規定、および現行地上 デジタル放送終了後の次世代放送方式の規定を行う。
- 伝送ビットレート毎によるサービスイメージ例、今後の課題に ついて検討を行う。

地上放送高度化方式における周波数オフセットについて

- 地上放送高度化方式の信号帯域幅は、ノーマルモード(5.83 MHz幅)、 互換モード(5.57 MHz幅)から選択可能
- ノーマルモードにおいて、現行地上デジタル放送(地デジ)と同じ周波数オフセットを適用した場合、信号がチャンネルの右端を越えないオフセットの値を検討
- ノーマルモードにおいて、信号がチャンネルの右端から越えないよう現行地 デジと異なる周波数オフセットが必要



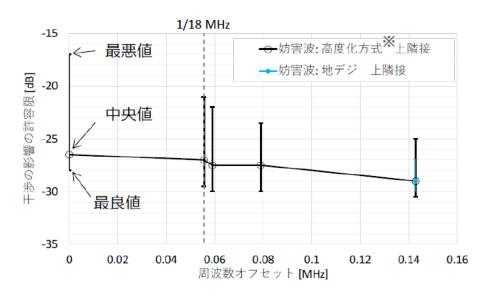
- (2)
- 2022年7月22日にNHK放送技術研究所において、地上デジタル放送伝送路符号化作業班と、地上放送高度化方式検討TG合同の公開実験として実施
  - 地上放送高度化方式のスペクトルマスク(案)を模擬した信号で、地デジスの隣接チャンネル干渉の許容限を室内実験で評価
  - 地上放送高度化方式のスペクトルマスク(案)は、地デジのスペクトルマスクの信号帯域幅を拡張したものを使用

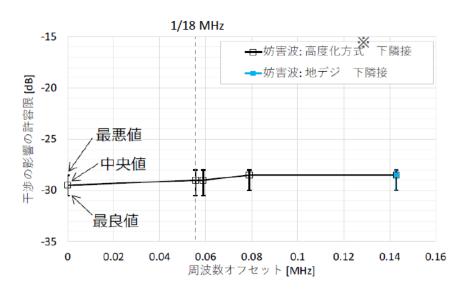


(3)

#### • 測定結果

- 地上放送高度化方式の周波数オフセットf<sub>offset</sub> を0 Hz, +1/18 MHz, +59 kHz, +79 kHz とし、干渉 波を高度化方式のスペクトルマスク(案)を模擬した信号、希望波を地デジ信号として、 地デジ受信機全15 台の干渉の許容源を測定した結果を示す。ここで、許容限は、正常受信 可能なD/U の最小値と定義し、0.5 dB 刻みで測定を実施した。
- 地デジの伝送パラメータを運用パラメータ(64QAM,3/4)とした場合の受信機全15台の上隣接チャンネル干渉の許容限の最悪値、中央値、最良値また、下隣接チャンネル干渉の結果は下図のとおり
- 実験結果をもって地上放送高度化方式の周波数オフセット値を1/18 MHz とすることとした。





上隣接チャンネル干渉の測定結果

下隣接チャンネル干渉の測定結果

#### 各サービス例のパラメータ(地上放送高度化方式)

地上放送高度化方式のサービス例についてのパラメータを下表に示す

- ①固定受信向けサービス例、②固定受信向けと移動受信向けのサービス例、
- ③固定受信向けと移動受信、④2番組の例、⑤6番組の例

|   | サー    | サービス |              | GI比       | セグメント<br>使用比率 | キャリア変調 | LDPC符号化率 | データレート<br>[Mbps] | 所要C/N<br>[dB] |
|---|-------|------|--------------|-----------|---------------|--------|----------|------------------|---------------|
| 1 | 番組1   | 固定   | 16k          | 800/16384 | 35/35         | 256QAM | 12/16    | 30.7             | 19.7          |
| 2 | 番組1   | 移動   | 1 <i>C</i> k | 800/16384 | 4/35          | 16QAM  | 7/16     | 0.97             | 5.7           |
|   | 番組1   | 固定   | 16k          |           | 31/35         | 256QAM | 12/16    | 27.2             | 19.7          |
| 3 | 番組1   | 移動音声 | 16k          | 800/16384 | 2/35          | QPSK   | 2/16     | 0.0688           | -4.3          |
|   | 番組1   | 移動   |              |           | 4/35          | 16QAM  | 7/16     | 0.98             | 5.7           |
|   | 番組1   | 固定   |              |           | 29/35         | 256QAM | 12/16    | 25.5             | 19.7          |
| 4 | 番組1・2 | 移動   | 161          | 800/16384 | 9/35          | 16QAM  | 7/16     | 2.2              | 5.7           |
|   | 番組1・2 | 固定   | 16k          |           | 26/35         | 256QAM | 12/16    | 22.9             | 19.7          |
| 5 | 番組1-6 | 固定   | 16k          | 800/16384 | 35/35         | 256QAM | 12/16    | 30.7             | 19.7          |

# 各サービス例のパラメータ (LDM方式)

• LDM方式のサービス例に示すパラメータを下表に示す。

|     | 使用階層       | サービス | セグメント<br>数 | キャリア<br>変調 | 畳込み符号化率*<br>/LDPC符号化率 | データレート<br>[Mbps] | 所要C/N<br>[dB] |
|-----|------------|------|------------|------------|-----------------------|------------------|---------------|
| 移行前 | A階層        | 移動   | 1          | QPSK       | 2/3*                  | 0.416            | 6.0           |
|     | B階層        | 固定   | 12         | 64QAM      | 3/4*                  | 16.85            | 19.1          |
| 移行中 | UL(A階層)    | 移動   | 1          | QPSK       | 2/3*                  | 0.416            | 6.1           |
|     | UL(B階層)    | 固定   | 12         | 64QAM      | 2/3*                  | 14.97            | 19.6          |
|     | LL(次世代方式①) | 固定   | 13         | QPSK       | 4/16                  | 2.17             | 19.4          |
|     | LL(次世代方式②) | 固定   | 13         | 16QAM      | 12/16                 | 13.15            | 32.2          |
| 移行後 | A階層(次世代放送) | 移動   | 1          | 16QAM      | 7/16                  | 0.588            | 6.2           |
|     | B階層(次世代放送) | 固定   | 12         | 256QAM     | 11/16                 | 22.25            | 19.0          |

注)・モード3、ガード比1/8で試算。

<sup>・</sup>所要C/Nの数値は実測値。