



**CEO
Takuma Iwasa**



Panasonicグループ内における
新規B2Cビジネス創出の先鋒。

新規ジャンル商品の創出に特化し
開発→製造→販売→サポートまで
すべてを単独でこなす特殊部隊。

2021年からVRメタバース関連機器
にリソースを集中。



新ジャンルのハードウェアとともに15年

2008年 Cerevo創業。10年間で100名に拡大し、32製品を70以上の国と地域に届ける。

2018年 Cerevoの一部を切り出してShiftallとし、Panasonicに売却。

2020年 VRメタバース領域に参入、開発を開始

2021年 HaritoraX発売。
事業の軸をメタバースへと移行開始。

2022年 リソースの約8割超をVRメタバース
関連機器にシフト。



Stay with VR/Metaverse

2020年からVRメタバースに着目。メタバースで過ごした時間は2,200時間を越え、関連書籍を2冊執筆（共著）。VRChatを題材とした専門書籍は日本初。



2021年
仮想空間とVR
MdN出版



2022年
VRChatガイドブック
双葉社

ShiftallのVR Metaverse関連製品

On Sale

HARITORA X

低価格フルボディトラッキング装置

Launch soon

Megane X

SteamVR対応5.2K HDR VR ヘッドセット

On Sale

mutalk

メタバース対応防音Bluetoothマイク

On Sale

Pebble Feel

メタバース対応温冷Haptics feedbackデバイス

HARITORA-X

アバターの腰・下肢をVR空間内で動かすための
コンシューマー向け装置。通称、フルトラ装置。
PC VRに対応した各社メタバースで使えます。

33,900円



+HARITORA-X

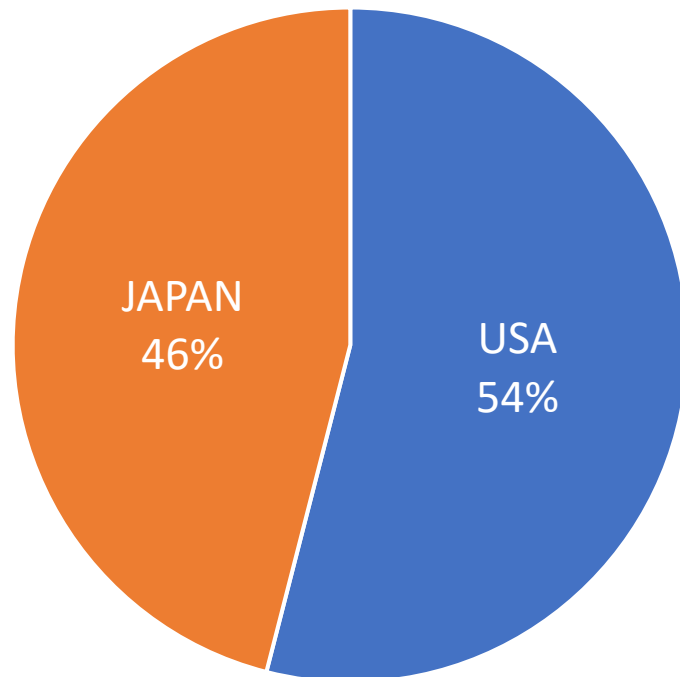
Firmware 1.2.5 +Configurator 0.4.3

https://youtu.be/aj_Up2qhx38

HARITORA-X

'22年から米国販売を開始。
直近では米国の受注数が国内を上回る月も。

Percentage of HaritoraX series orders by country ('22/10-'22/11)



HARITORA X ワイヤレス

完全無線の新型は17グラムで20時間駆動、
センサー6つで39,900円



MeganeX

5.2K/10bit/HDRのディスプレイを搭載した
超軽量の6DoF対応VRヘッドセット





mutalk

メタバース対応防音Bluetoothマイク

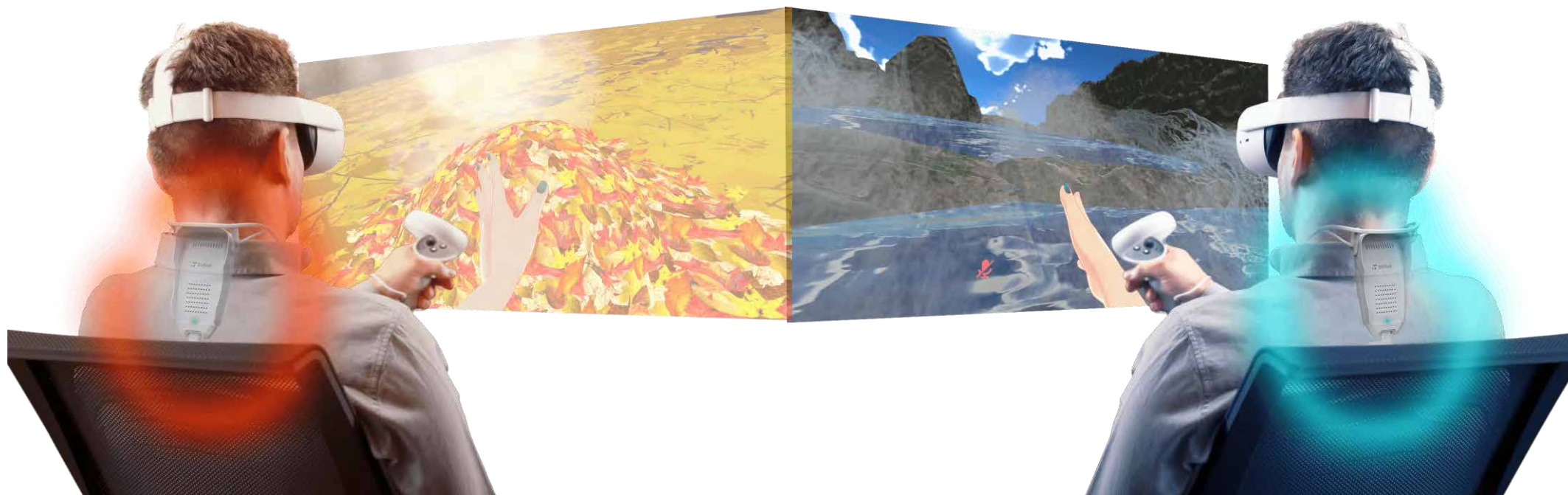
しゃべっている声が外に漏れない！
電話会議に、ゲームに、メタバースに。

初回ロット3日で完売し、第二ロットも
まもなく売り切れ。

19,900円

Pebble Feel

メタバース対応温冷Haptics feedbackデバイス
VRChatの空間から温度を感じることができる。



今週、お仕事にメタバースを使われましたか？

今週、ご勉強にメタバースを使われましたか？

過去の研究会の資料を全て見ましたが...

「高尚すぎる」という印象

良い意味でもっと低俗で、「公」というよりは「私」の使い方をしているユーザたちが、日本だけで数十万人おられます。

Shiftall製品は、そんな方々が日々装着し、楽しまれています。
今日の残りの時間は、その片鱗をご紹介します。

メ タ バ ー ス

VR Metaverse

かんたんに言えば、人と人がアバター姿で交流して
びっくりするぐらい様々なことをやるバーチャル空間のこと。
目的もなければゴールもなく、ルールもない。
だから、決してこれは『ゲーム』ではありません。

じゃあ、何？

ヘビーユーザーは1年で2,000時間以上をこの世界で過ごす



その空間で、1年に2000時間以上も
みんなは一体何をやっているの？





Nomi-Kai / Club



Nomi-Kai

勇希

CROTCHET-

えれさと

2go

chaka

ピコス山本 [pikosuke]

kokoapi

河童 ミ4

海

Nomi-Kai



Nomi-Kai



おはよう
ございます~♪
Aリキ

おはよう
ございます

おはよう
ございます

おはよう
Fallen
Angel

おはよう
Aリキ

泥酔



盆踊り



盆踊...り？



画像削除

誕生日会

Mahjong

など、メタバース内ゲーム

画像削除



Game in VRChat



Game in VRChat



Pilot experience

Driving



Cruising

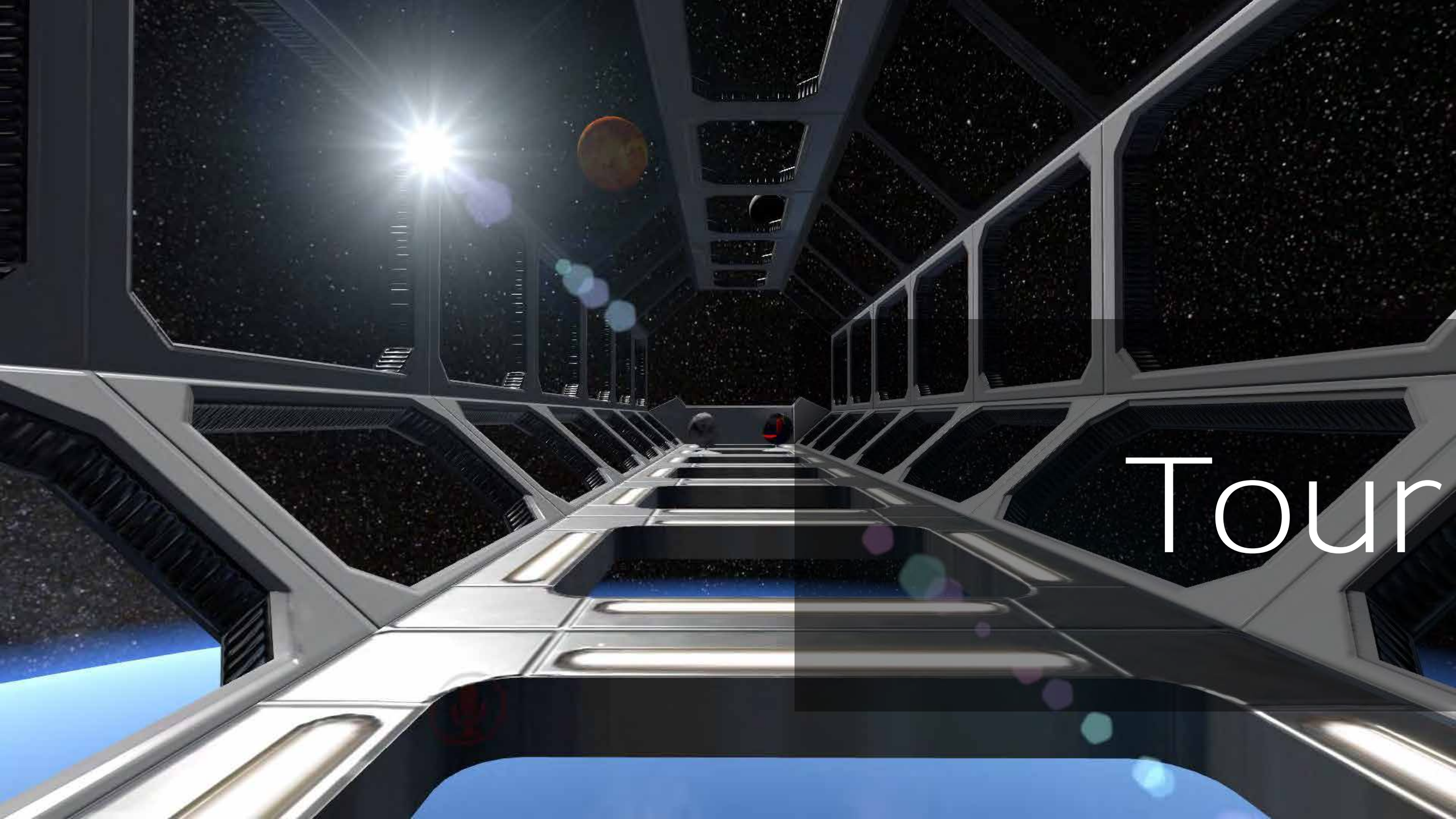




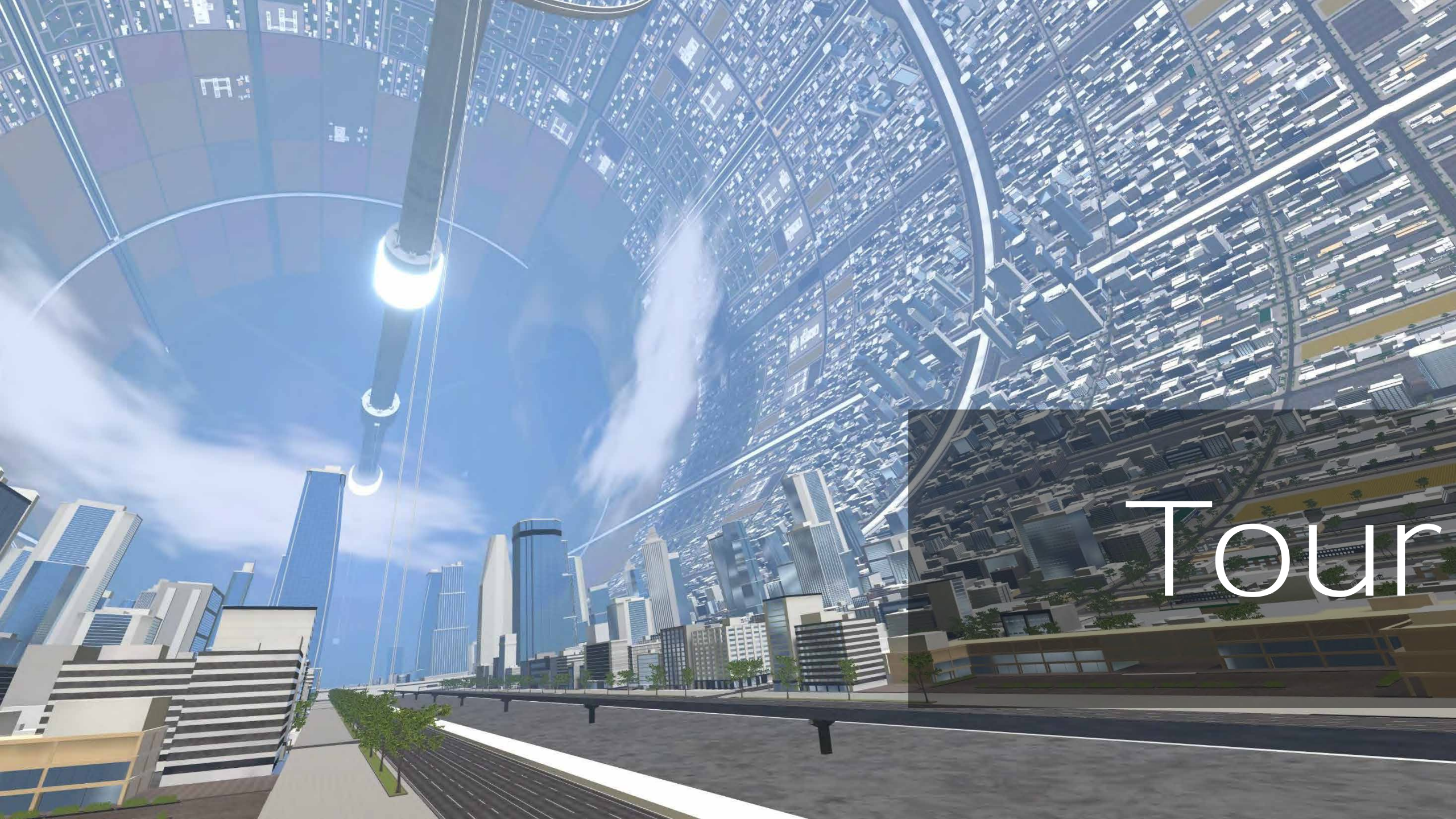
Horror



Tour



Tour

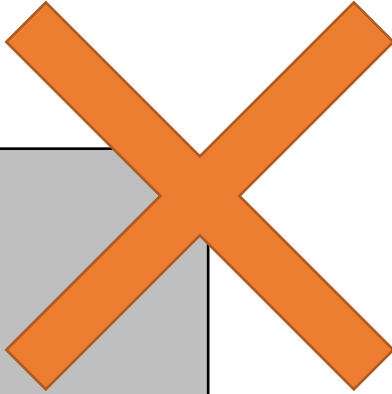


Tour




Tour

旅行といえば、メタバースでバーチャルご当地！
というアプローチで「現実の劣化版」を作ってはいけません



バーチャル空間に
滋賀県を再現！



滋賀県と関連する
現実では絶対に
体験できない何か

安土桃山 城下町



安土桃山城





安土桃山城で
ドローンを飛ばす



Conference

2021 SXSW

A vibrant virtual conference meet-up scene. The environment is a modern, brightly lit virtual space with a yellow and white striped floor. In the background, there's a bar area with a yellow wall and several avatars. A large, colorful, feathered avatar is dancing. In the foreground, a large, fluffy orange and white cat avatar is prominent. Other avatars include a man in a suit, a woman in a purple dress, a woman in a white dress, a woman in a black dress, a woman in a white shirt and black pants, and a black robot-like avatar. The scene is filled with various avatars and objects, creating a lively and social atmosphere.

Conference Meetup



Conference session



Business Event (出版記念イベント)

Live Data

Time (EpsSec): 790.3
 Perigee Altitude (km): 102.86
 Apogee Altitude (km): 319.28
 Inclination (deg): 28.019

00:36:03:66/00:41:55:04

owner: medaka0

セントール上段

RL-10エンジン1基... 比推力450s

パーキング軌道

Atlas-Vから分離... 秒速4.8km
 第1宇宙速度... 秒速7.8km

$\Delta V = \text{秒速}3.0\text{km} \rightarrow \text{機体重量の}49\% \text{の推進剤を消費}$

GTO (静止遷移軌道)

最高高度を上げる (310km \rightarrow 36,000km)
 $\Delta V = \text{秒速}2.5\text{km} \rightarrow \text{機体重量の}43\% \text{の推進剤を消費}$

静止軌道

最低高度を上げる (310km \rightarrow 36,000km)
 $\Delta V = \text{秒速}1.83\text{km} \rightarrow \text{機体重量の}36\% \text{の推進剤を消費}$

合計 $\Delta V = \text{秒速}7.33\text{km} \rightarrow \text{機体重量の}85\% \text{の推進剤を消費}$
 セントール上段... 打ち上げ重量2トン
 \rightarrow 静止軌道投入能力...

Slide-6 of 7

Local Screen
ご自由にお取りください

ロケみる
集会



解説集会・動画を一緒に観る

Entertainment



Entertainment with friends





Music live event with friends

Business Meeting





Photo shooting w/ model





FRIENDSHIP

画像削除

FRIENDSHIP

画像削除

FRIENDSHIP

画像削除

FRIENDSHIP



And also

LOVE

注：お二人とも現実世界では女性です



SLEEP



キャラクターではなく「電子上の自分」

- バーチャル・アイデンティティ

皆様の髪型、メイク、ヒゲ、お洋服、靴と同じ。

- バーチャル・フレンドシップ

皆様の大切なご友人と、同じ。

- VR機器

メガネであり、防寒具であり、自転車であり、杖と同じ。



未だ見ぬハードとソフトの両輪で、生活を1歩ミライへ

Just a buzz word

メ タ バ ー ス
Metaverse

魅力・コンテンツ

ゲーム

SNS

C2C, 創作

投資・投機

手段

VR

ゲーム機

スマホ

PC

魅力・コンテンツ

手段

ゲーム

VR

SNS

ゲーム機

C2C, 創作

スマホ

投資・投機

PC

メタノビ

ブロックチェーン系メタバース

ゲーム

SNS

C2C, 創作

投資・投機

魅力・コンテンツ

PC

手段

VRメタバース (VRChat, cluster)等

ゲーム

VR

SNS

C2C, 創作

スマホ

PC

魅力・コンテンツ

手段

コミュニケーションベース・メタバースの雄、VRChatのユーザー数

- ・ Steam版のUserのみ。Quest版ユーザのほうが多いと予測されているが、Quest版は含まれていないので、実際はもっとずっと多い。

