

Web 3時代に向けたメタバース等の利活用に関する研究会

骨子案へのご指摘事項と対応状況

コメント	修正案
<p>●P2</p> <p>【雨宮構成員】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・Metaの正式名称は「Meta Platforms」なので、記載の仕方は要注意。社名として言及する部分と単語として言及する部分で誤解を避ける為にも、大文字小文字の記載には気をつけた方が良い。 ・現実という言葉が仮想空間と対比させることには違和感がある。メタバースの利用も現実社会の要素となっている認識。対比させるなら「物理」と「仮想」などにすべき。 <p>【増田構成員】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・Horizon Workrooms よりは Horizon Worlds にした方が、ページの趣旨に沿うのではないか。 ・「Meta」と「Universe」から作られた造語、とあるが、Uniをつけると狭義になるため、なくして「-verse」とした方がよい。 <p>【仲上構成員】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・Fortniteのスペルミス。 	<ul style="list-style-type: none"> ・該当する記載を以下のとおり修正。 「2021年、SNS大手の「Facebook」が、メタバース事業に注力するために社名を「Meta Platforms」に変更すると・・・」 「「meta」と「-verse」を組み合わせた造語である。」 ・「物理」と「仮想」の対比で記載を統一。 (他のページも同様に修正) ・Meta Horizon Worldsの図に変更。 ・該当する記載を以下のとおり修正。 「「meta」と「-verse」を組み合わせた造語である。」 ・修正済。
<p>●P9、P10</p> <p>【小塚座長】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・スライドタイトルは、「分類」だと語弊があるのではないか。 <p>【栄藤座長代理】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・デバイスによるブレイクスルーなども期待される中、用語の整理で提示された要素は技術水準に応じて考える必要がある。 ・日本の勝ち筋は何か、と考えたとき、アバター含め、コンテンツの流通性が重要になる認識。参照されてもよいように、コンテンツを意識した内容にすべき。 <p>【増田構成員】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・XRはVR、AR、MR等の総称なので、VR、ARと並列にXRを記載するのはおかしい。 	<ul style="list-style-type: none"> ・スライドタイトルを「メタバース等に関連する用語の整理」に修正。 ・用語の整理のスライドに記載。 ・用語の整理の図にコンテンツを追記。 ・XRをMRに変更。 (他ページも同様に修正)
●P11、P12	

<p>【雨宮構成員】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・全体的に、長音記号をつけるかどうか、統一した方が良い。ユーザ、ユーザーなど。 	<ul style="list-style-type: none"> ・カタカナで表記される単語の語尾にある長音については原則として削除（例：ユーザ）。 ただし、長音を付した表記（例：「アバター」、「プラットフォーム」、「クリエイター」）が自然と考えられる場合については長音を付して表記。 （他ページも同様に修正）
<p>●P13</p> <p>【小塚座長】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・複数人で一つのアバターを用い、かつ問題行為を起こした場合の議論が共同不法行為や共同正犯なので、複数人で使うことそのものが悪いと誤解されないよう丁寧な記載をするべき。 	<ul style="list-style-type: none"> ・p13の該当する記載を以下の通り修正。 「研究会においては、複数人で扱うアバターの問題行為について、共同不法行為や共同正犯といった考え方の適用も考えられるが・・・」
<p>●P19</p> <p>【雨宮構成員】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・HMD等のデバイス価格が高価であるのはあくまで現状である旨意識した記載にすべき。 <p>【木村構成員】</p> <p>（研究会指摘を受けて、事務局で別途伺ったご指摘）</p> <ul style="list-style-type: none"> ・UI/UXについて、現状HMDなどの出力デバイスについての記載のみのため、コントローラなどの入力デバイスについても記載すべき。また、酔い以外にもユーザ影響がありうる旨記載すべき。 	<ul style="list-style-type: none"> ・該当する記載を以下のとおり修正。 「2023年現在、主要なHMDの価格は数万円～十数万円と高価である。」 ・報告書第3章（5）にて主要なHMDの例を記載。 ・入力デバイスに関する記述と、酔い以外にもユーザ影響がありうる旨を追記。
<p>●報告書にて記載</p> <p>【大屋構成員】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・現状、セキュリティや通信料金の観点からメタバースは私的空間での利用が主となっている印象。モバイル通信への影響は、現時点では限定的ではないか。 <p>【仲上構成員】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・AIはChatGPTによって爆発的に広がったが、メタバースは現状まだこれからという印象。今後そのような動きが出てくるのかも要注視。 	<ul style="list-style-type: none"> ・報告書第4章（5）に記載。 ・報告書「おわりに」にて生成AIの広がりも踏まえて記載。

以上