

eスポーツ普及事業「eスポーツ運動会」

1 目的

- ・第2期スポーツ推進計画で掲げている基本理念「どこでも、だれでも、いつまでもスポーツの『楽しさ』『喜び』を実感できるまち『やすぎ』」を念頭に、「eスポーツ」を普及させ交流促進を深めていく
- ・教育機関との連携によるIT人材の育成等により、eスポーツを通じた関係人口の拡大を図っていく
- ・将来的にはシニア世代までeスポーツ普及の裾野を広げ、身体的・認知的フレイル予防を図ることで、医療費の削減につなげていく

2 内容

- ・イベント名:「eスポーツ運動会」(競技・体験イベント)
- ・会場:安来市総合文化ホール「アルテピア」
- ・一般社団法人島根県eスポーツ連合の協力を得て、市のイベントとして初めて実施した
- ・当日は小学生以下から60代以上まで、600人以上の来場があった

「見る」スポーツ:プロeスポーツ選手や
立正大浜南高校と益田東高校の生徒によるデモンストレーション
「する」スポーツ:4種類のゲームでの競技大会、体験コーナー



3 今後の展開

- ・従来のスポーツに参加しづらかった人も楽しむことができるeスポーツの理解促進を目指し、継続的にイベント等を開催する
- ・シニア世代をターゲットとしたイベントを実施し、フレイル予防につなげる
- ・国際友好都市とオンラインでの交流事業を行う