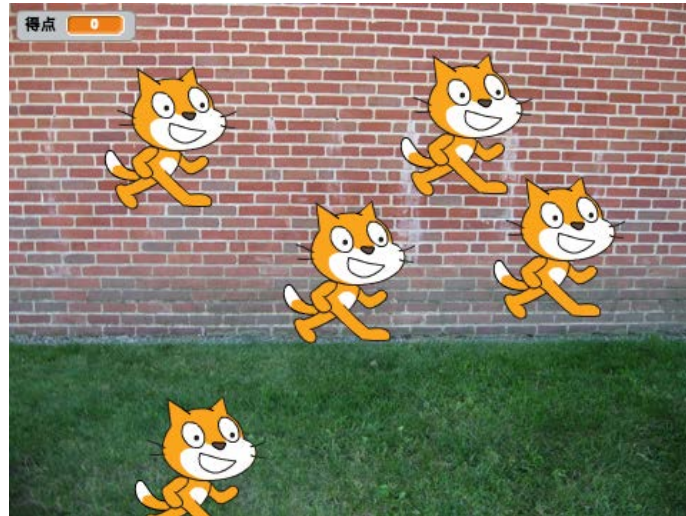


# はじめてのプログラミング ワークシート

ねこたたきを作る前に、このゲームについて考えてみよう。<sup>とうじょうじんぶつ</sup>登場人物と、その<sup>きのう</sup>機能を書き出そう。



| 登場人物<br>(スプライト・ステージ) | 機能<br>(どんなときに、どうなるか?) |
|----------------------|-----------------------|
| ねこ                   |                       |
| 背景                   |                       |