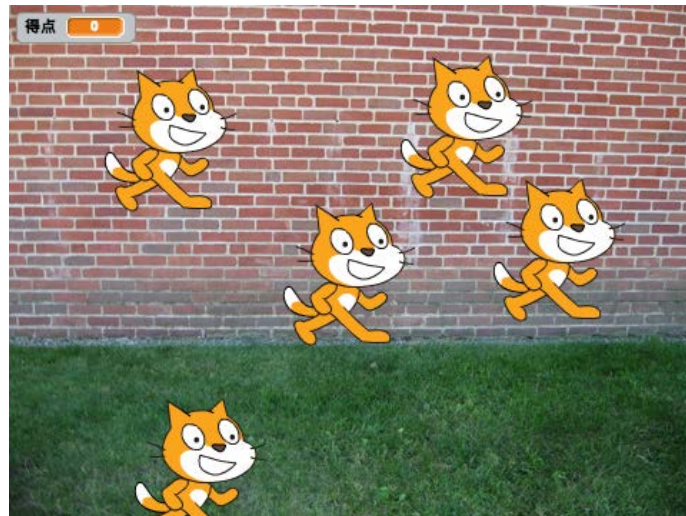


はじめてのプログラミング ワークシート

ねこたたきを作る前に、このゲームについて考えてみよう。^{とうじょうじんぶつ}登場人物と、その^{きのう}機能を書き出そう。



解答サンプル

登場人物 (スプライト・ステージ)	機能 (どんなときに、どうなるか?)
ねこ	・ランダムに現れたり隠れたりする ・クリックされたときに「ニャー」と鳴く ・クリックされたときに隠れる ・クリックされたときに得点が1ずつ増える ・何体かいる
背景	・緑の旗がクリックされたとき、背景を「ゲーム中」にする ・緑の旗がクリックされたとき、得点を0にする ・得点が10以上になったとき、「ゲーム終了」の背景にする