

STEP 1 プログラミングの準備をしよう



STEP 2 基本的な操作を試そう(アイコン)

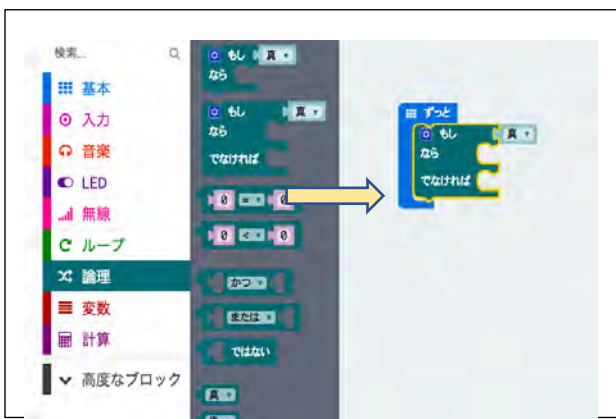


STEP 3 さあ、「暗くなると表示される」プログラミングを作ろう

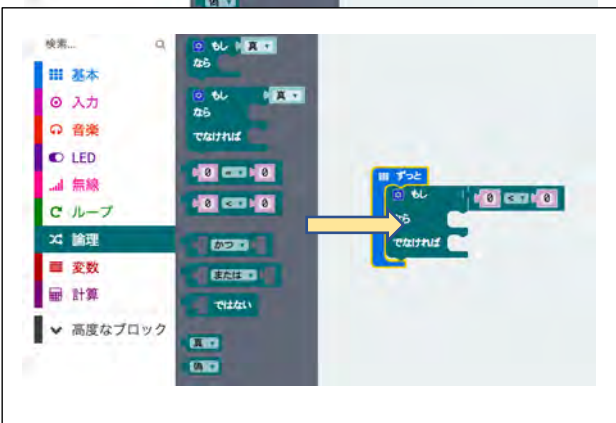


- ① 基本(青)の「ずっと」が、右側の薄い青い画面に表示されます。

※必要のないブロックは、ドラッグして左側の色別のブロックのところに持っていくとゴミ箱が現れて、消えます。



- ② 論理(緑)の「もし、なら、出なければ」を右側の薄い青い画面にドラッグして、①のずっとの間に入れます。

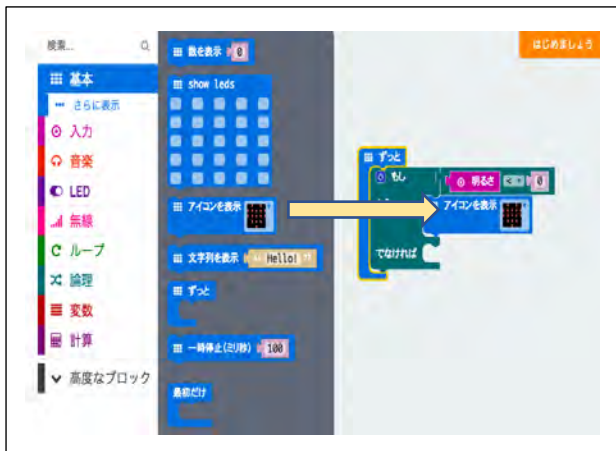


- ③ 論理(緑)の入力と数値 を右側の薄い青い画面にドラッグして、②の「もし」のうしろに付けます。



④ 入力(赤)の明るさ **明るさ** を
「もし」のうしろにつけます。

数値入力 **0** をクリックして、
数字 0 を、50 にします



⑤ 基本(青)の「アイコンを表示」 **アイコンを表示** を
「なら」のうしろにつけます。

表示するデザイン **表示** は
クリックして選べます。



⑥ 基本(青)のアイコンをクリックすると
さらに表示があらわれます。

その中の「表示を消す」 **表示を消す** を
「でなければ」のうしろにつけます。



⑦ これで、プログラミングは完成です。
LED は明るさを表示していますので、
動作を確認しましょう。
「名前を決める」をクリックして
自分の作品名を入れます。
次に、左のダウンロード **ダウンロード** を押します。
プログラムが書き込まれているあいだは、裏側の黄色い
LED が点滅します