

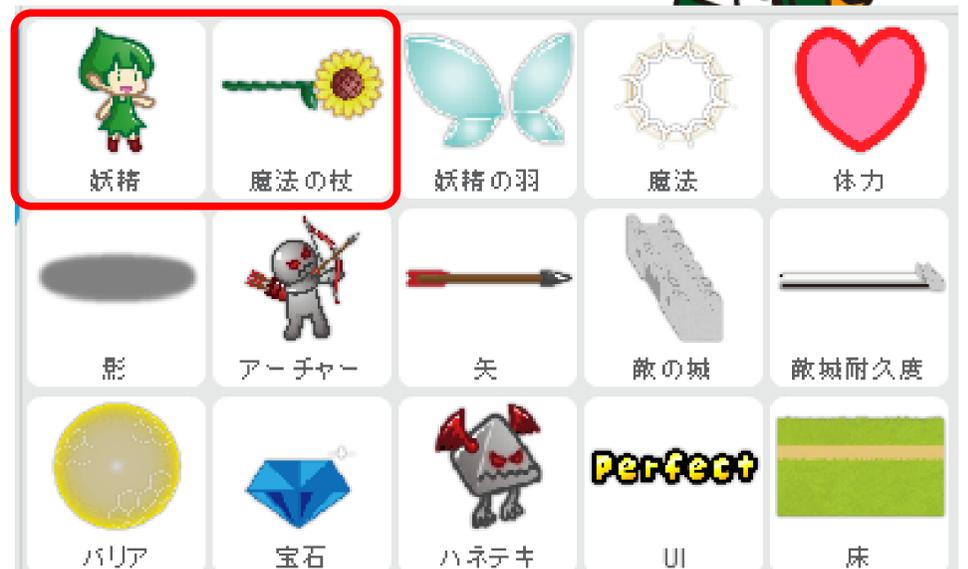
練る練るマジック



「魔法の杖」と「妖精」を改造して、
敵の岩を魔法で打ち壊そう！



今回使用するスプライト

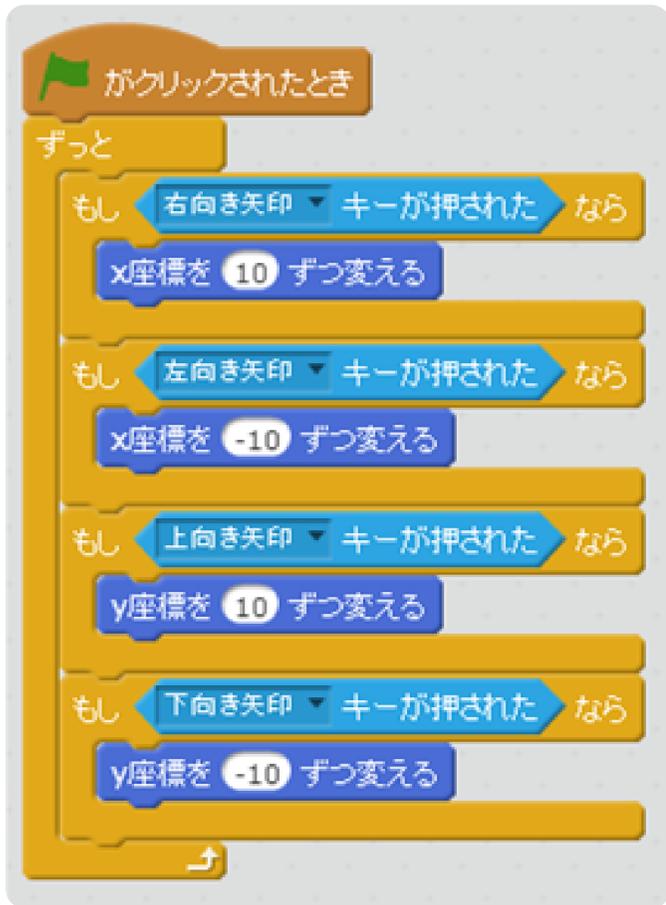


Level.1

妖精が動けるようにしよう。

まずは、左のように
ブロックを組んでみよう。

作り方



①

ブロックどうしは
近づけるとフチが白く光るぞ。

このまま手をはなせば
ブロックがくっつくぞ。



②

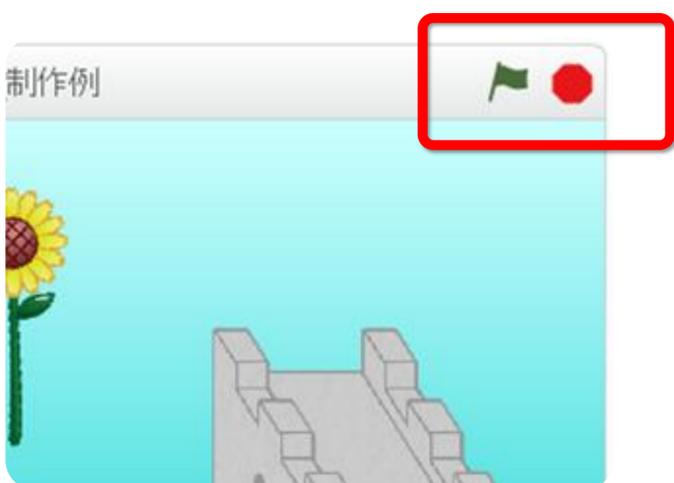
小さな ▼ がついているブロックは、
▼を押すと他の候補が出てくるぞ。



③

くぼみには、くぼみと同じ形の
ブロックをはめることができるぞ。

(ブロックの左がわをはめるようにす
るとうまくはまるぞ)



④

では、**緑のはた**を押して、
ゲームを始めてみよう。

赤い丸を押して、
アニメーションを止めておこう。





```

[がクリックされたとき]
  [ずっと]
    [妖精に触れたなら]
      [妖精へ行く]
  
```

Level.2

杖をキャッチしてみよう。

スプライト「魔法の杖」を選択して左のようにブロックを組んでみよう



杖をキャッチできた！
スペースキーで魔法が撃てるようだけど…！？



```

[がクリックされたとき]
  [ずっと]
    [妖精に触れたなら]
      [妖精へ行く]
      [スペースキーが押されたなら]
        [15度回す]
  
```

Level.3

杖をくるくる回して、パワーをためよう。

杖がスペースキーを押したら回転するようにしてみよう。

さっき作ったブロックに付け足すだけでOKだ。



パワーをためて杖の方向に魔法が飛んでいくようになるぞ！





Level.4

《めざせパーフェクト!》

妖精の体力が満タンでクリアすると「パーフェクト」が出るぞ。

パーフェクトをとるため、ここでこっそり改造のヒントを公開!



杖の回転する角度を変えると狙いやすさが変わってくるぞ。



変数「power」を変えている部分を探し出して、「~ずつ変える」の上昇する数値を大きくするとより魔法の力がたまりやすくなるぞ。

「魔法の力をためている」スプライトはどれだろう?



未来工作ゼミ

FUTURE CRAFT SEMINAR

〒380-0862 長野県長野市桜枝町893 飯田館
Tel.026-238-6780 edu-info@futurecraft.jp
https://www.futurecraft.jp

