



こどもだってプログラミング！

CREATIVE
ADVENTURE

合言葉は



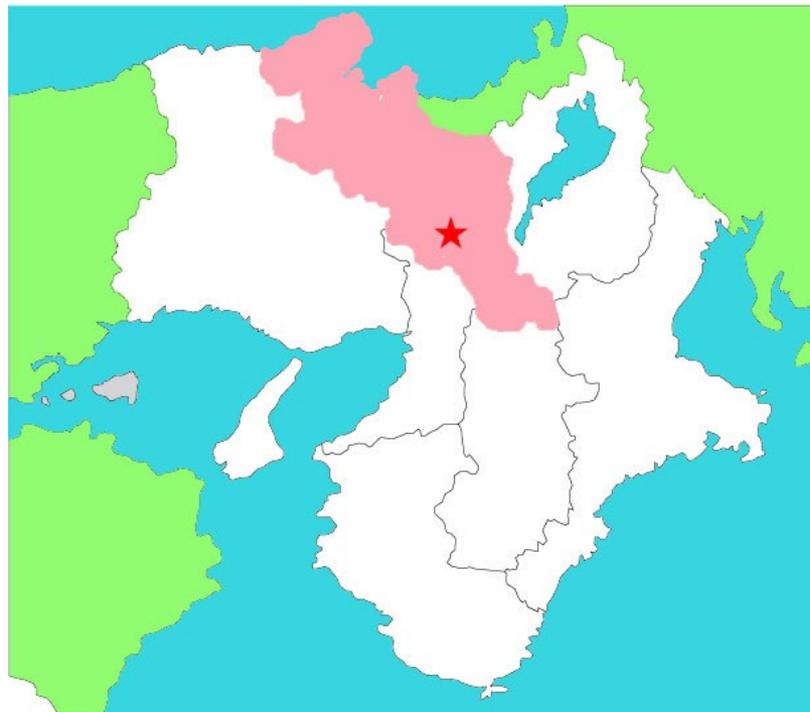
こどもだってプログラミング！

CREATIVE ADVENTURE



- ・京都府向日市
- ・長岡京跡の街
延暦3年(西暦784年)に平城京から
乙訓郡(向日市、長岡京市、大山崎町
京都市の一部)に遷都
- ・日本一リアクションが取れる街
「激辛の首都」京都向日市激辛商店街

近畿地方



すべての子どもたちにプログラミングを。



家庭環境、経済状況に左右されることなく
プログラミング教育を体験的に学ぶ場を提供。
ICTリテラシーの向上、ものづくりへの関心を高める事業を行い、
情報化社会の発展と子どもの健全育成に寄与することを目的とする。

団体の成り立ち

Creative Adventure

地域の大人・・・大学・大企業・中小企業がある京都

保護者として・・・自身がWEBに携わる仕事。

子どもが大学生→パソコンの仕組みわからない

学校現場の教育環境

プログラミング教育必修化について

教育行政に関わる人として・・・

家庭環境、経済状況に左右されない学びの場所。

プログラミング的思考ではなく、プログラミングすることが

直感的に学べたら・・・

そんな居場所づくり

団体構成

Creative Adventure

理事長 安藤 実紀子
副理事長 東(中小企業社長)
副理事長 生田(中小企業社長)

理事 平山
理事 竹内
監事 中川(会計士)

社員(一部)
蘆田(福井高専元教授)
大藪(理工博士・現エンジニア)
垣本(理工博士・元エンジニア)
東(オープンデータ・コンサル)
岸田(元エンジニア)
平(WEB制作)
平山(会社員)
羽山(会社員)

CREATIVE ADVENTURE の使命..

プログラミング普及活動

- ①プログラミングワークショップ事業
 - ・体験ワークショップ
- ②学校支援
- ③地域支援事業
 - ・放課後、長期休暇中のこどもの居場所
- ④高校生メンター育成事業
- ⑤定期講座

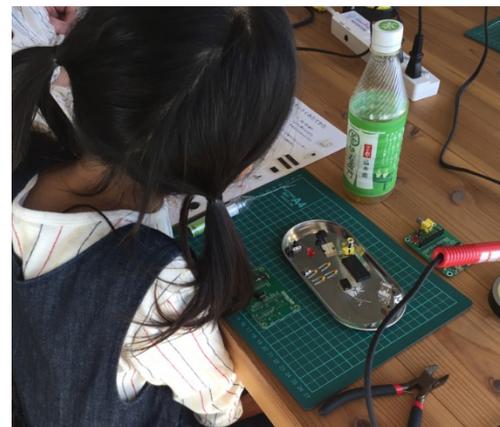
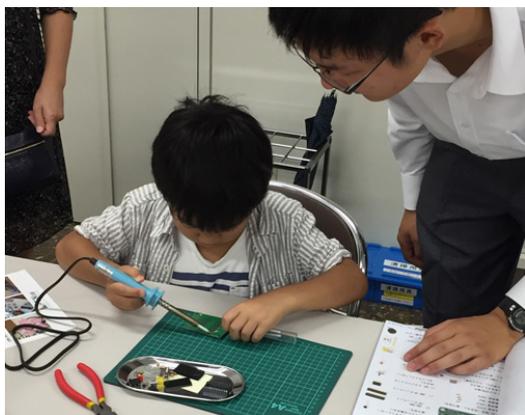
①プログラミングワークショップ事業
・体験ワークショップ



IchigoJam

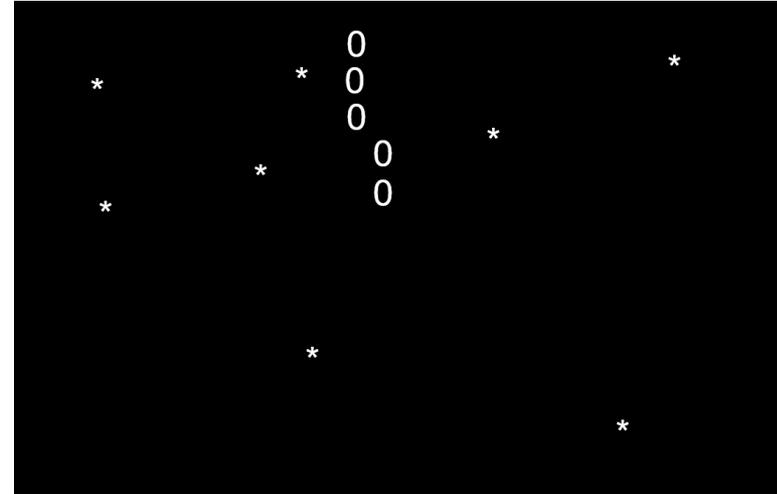
CREATIVE ADVENTURE の使命・・・プログラミング普及活動

- ①プログラミングワークショップ事業
- ・体験ワークショップ(コンピュータ制作)



CREATIVE ADVENTURE の使命・・・プログラミング普及活動

- ①プログラミングワークショップ事業
- ・体験ワークショップ



```
10 CLS:X=16
20 LC X,5:? "0"
30 LC RND(32),23:? "*"
32 IF SCR(X,5) END
35 K=INKEY()
36 X=X+(K=29)-(K=28)
40 WAIT 10:GOTO 20
```

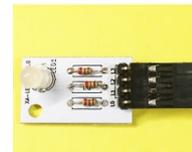
CREATIVE ADVENTURE の使命・・・プログラミング普及活動

①プログラミングワークショップ事業 テクノロジー×プログラミング体験ワークショップ



CREATIVE ADVENTURE の使命.. プログラミング普及活動

- ①プログラミングワークショップ事業
- ・体験ワークショップ





の使命・・・プログラミング普及活動

③地域支援事業・放課後、長期休暇中のこどもの居場所(2018年度から現在に至る)

教科書には載っていない特別授業

夏は冒険だ!

プログラミング
科学実験
理科実験
環境学習
防災博士
絵本づくり
マーケティング

社会で活躍するいろんな大人たちが
先生となり子どもたちの
夏休みを有意義なものにしてくれました!

今年度の地域支援事業



夏 休み期間中の子どもたちの居場所

地域の小学生児童を対象に学習活動支援や体験活動を実施いたします。



宇宙ロケット工学実験教室 × プログラミング scratch

真夏の青空へ、ロケット発射！！
 宇宙ロケットの原理を学ぼう！

ロケットが飛ぶ原理を学んだあと、空気とよぶペットボトルロケットをつくってテスト打ち上げします。午後は、飛ばしたロケットが分離し小惑星に着地するはやぶさのプログラムをつくります。

- ▶開催日時 8月1日(日) 10時-15時
- ▶場所 向陽高等学校 会議室
- ▶講師 二上 貴夫 (株)東陽テクニカ 研究フェロー 徳州大工学部 専員教授
- ▶対象 小学生
- ▶定員 15名(3年生以下は保護者同伴)
- ▶持ち物 はさみ・カッター・油性マジック
お弁当・水筒(水分は多めに)、帽子

タイムスケジュール

10:00-10:30	ロケットが飛ばす仕組みを学ぶ
10:30-12:00	ロケット組み立て
12:00-13:00	昼食
13:00-13:30	テスト打ち上げ
13:30-15:00	Scratch プログラミング 「はやぶさ」をやつろう！



きみはうまく
タッチダウン
できるかな??

(©JAXA)

特別企画 『ちょっと本格的なプログラミングに挑戦！』

【Javascript 超入門編】コンピューターでゲームをつくろう！



使用するのは【Javascript】言語。
 ホームページをつくるときによく使われているもので、動きのあるページやアニメーション、デスクトップアプリなどもくれます。
 そのコンピューターの言葉を使ってゲームをつくってみよう！



PCN南大阪・プログラミング寺子屋Hats 都 亜紀

子どもだってプログラミング！ IchigoJam

ナゾ!?の虫ロボットを操ろう！

光を求めて動くプログラムを作ろう！

コプリ/PCN大阪
 福嶋 伸之



カムロボ運動会♪サーボモーターの巻！

Creative Adventure × PCN 京都



電子工作入門編3講座 PCN 上田 音藤史郎

電気回路のしくみ遊びながら学ぼう！ **おすすめ講座**

- ①LED Stick 新と光の文字が浮かびだすStickをつくらう
- ②LED ネコ 持ち歩けるネコ型ライトを作ろう！
- ③イライラ棒を作ろう！ きみはゴールまでたり着けるかな？



タブレット/PC プログラミング講座



- 「ちょっと奥深いプログラミング」
 グリーティングカードをつくらう！
- プログラミング入門！宇宙へGO！Scratchでロケットをとばしてみよう！
- 夏休みに学ぶ！子どもだって！使いたいソーシャルメディアWS (会場・オンライン)

絵 本づくりワークショップ オリジナルのキャラクターや物語をつくろう！

ア ロマワックスパーを作ろう！



火を使わなくても香りを楽しめる
 アロマワックスパーワークショップ。
 ミツロウなどの素材をアロマで香り
 づけして花材やスイーツでオリジナル
 のアロマワックスパーにしてみよう！
 ゆとり 吉田蒜子

環 境学習！パソコンを分解してみよう！

リサイクルや環境について学びながら新しいものを生み出す講座。
 パソコンって分解したことあるかな？
 いろんな部品からできているパソコンの正体を探ってみよう！株式会社浜田



電 気って何だ？世界はもっと広がるぞ！



交流と直流、コンセントと電池、電球とLED 発電と蓄電。
 身近な「電気」を目で見て、作って、使って、ためる実験をしてみよう！

日本デジタル工作推進機構 / 長者原 亨

地 図ワークショップ

地図ってどうやって作られている？
 地図 (MAP) を使ってオリジナルグッズを作ってみよう！



Mappin' Drop 株式会社 PASCO 北川 正巳

主催 NPO 法人 Creative Adventure

協力
 ・プログラミングクラブネットワーク (大阪) (南大阪) (京都) (上田) ・株式会社 HasCreate ・株式会社東陽テクニカ
 ・京都大学経済学部・府立向陽高等学校・ゆとり・株式会社 PASCO ・株式会社 浜田・日本デジタル工作推進機構
 ・コプリ/PCN 南大阪・プログラミング寺子屋 Hat

後援
 [会場・運営協力] 京都府立向陽高等学校・ロングヒル ANTENA ・まちテラス NUKO ・Adventure Works
 向日市教育委員会 長岡京市教育委員会 公益財団法人 日新電機グループ社会貢献基金

地域の課題

・学童保育の手狭さ

・体験活動の格差

⇒働きざかりの

お父さん、お母さん増加！

⇒学童保育の拡充

放課後・長期休暇中の子どもたち

の学習支援・体験活動を

社会で活躍する大人たちと作りました

教科書には載っていない特別授業

夏は冒険だ！

大人だけではありません。
近い将来で目標となる高校生・大学生
も参加。



社会で活躍するいろんな大人たちが先生となり子どもたちの夏休みを有意義なものにしてくれました！

立命館大学★映像学部 あっぱれ！ヘンテコ体操



動きやすい服装できてね！

RITS 立命館大学

こどもだって マーケティング！

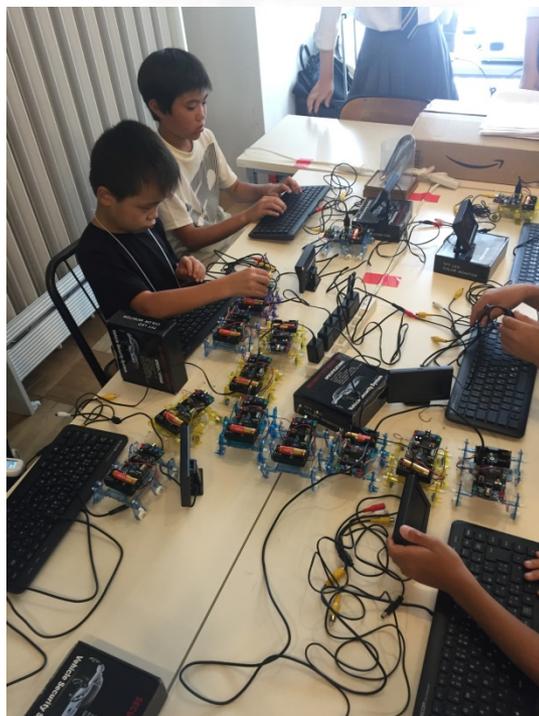
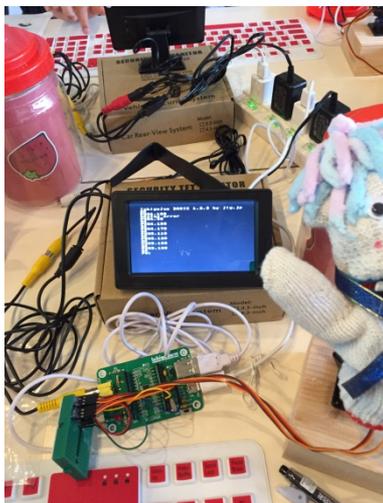
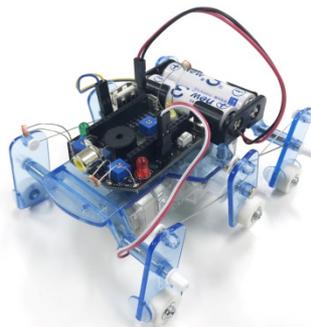


科学実験！



プログラミングを体験しよう！

パペットプログラミング 虫ロボットプログラミング



lpadでプログラミング

プログラミング的思考
を学ぼう！

**Codeable
Crafts**

～友だちにちょっと
自慢できるプログラ
ムを学習しよう～

10日 元府立学校長他

C:コンセプト

子どもの成長に欠かせない体験活動はとても大切。興味あることや得意な分野だけでなく体育や音楽のようにプログラミングや科学実験などが体験できるカリキュラムに。

T:ターゲット 子どもたちと地域の大人・スペシャリストたち。

P:プロセスの明示

ただの体験活動ではない。地域の大人たちの培ってきた技術や本物の仕事を伝授。

T:ツール

体と頭を使う体験。

異学年での取り組むグループワーク

校区を超えた昼食交流など

M:メイン講座にプログラミング

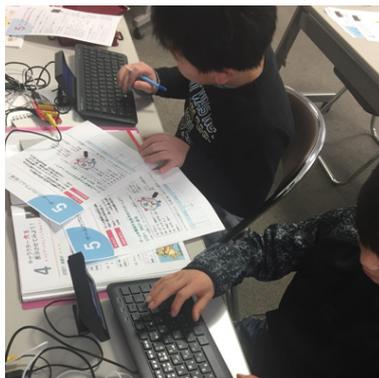
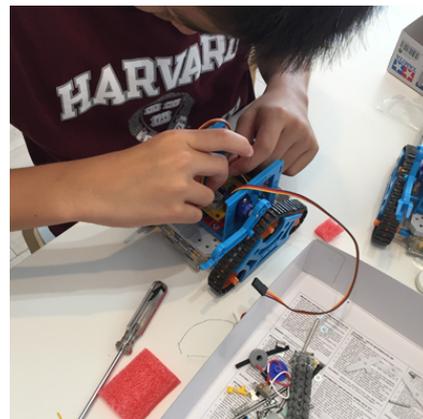
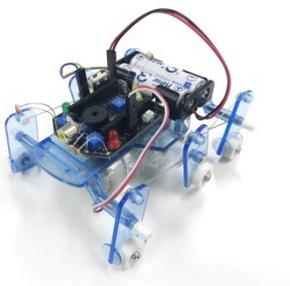
- ①押忍！カムロボ応援団！
- ②パペット プログラミング
- ③虫ロボット プログラミング

CREATIVE ADVENTURE の使命・・・プログラミング普及活動

④高校生メンター育成



CREATIVE ADVENTURE の使命・・・ ⑤定期講座



NPO 法人
CREATIVE ADVENTURE

CREATIVE ADVENTURE の使命・・・ ⑥その他

- ・不登校・ひきこもり支援
- ・母子家庭
- ・生活困窮家庭
- ・子供会
- ・企業 互助会
- ・放課後支援(*2市町村)
- ・PTA
- ・教員



*平成19年度に始まった国の「放課後子どもプラン」と府の「京のまなび教室推進事業」の趣旨に基づき市が実施する「放課後子ども教室推進事業」

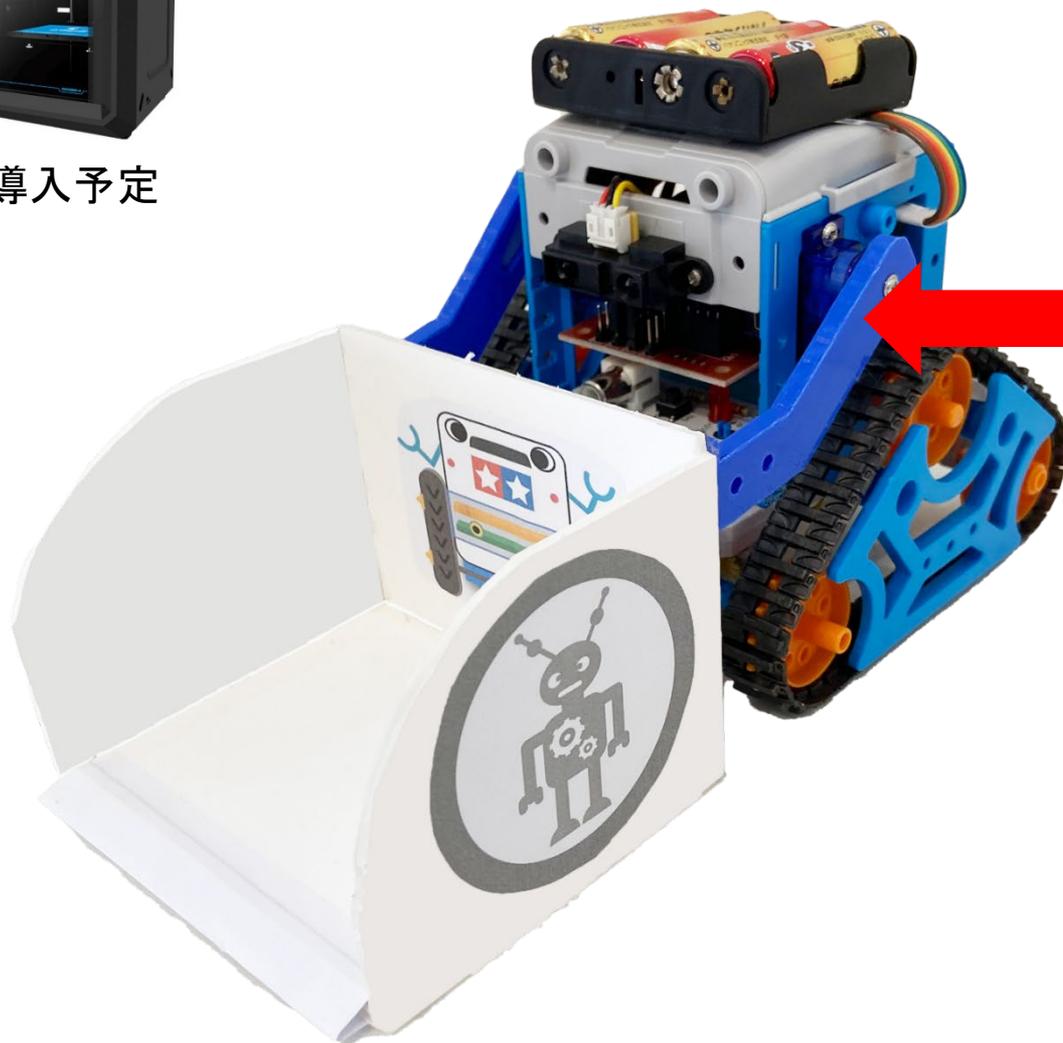


導入予定

 **GuiderII** ガイダーツー



こどもだってプログラミング!



3Dプリンターで制作

現在取組中・・・

ひきこもりの若年層・・・動画編集



編集素材は「都 亜紀チャンネル!」

