

子どものためのプログラミング道場 "CoderDojo"のご紹介



一般社団法人 CoderDojo Japan 理事 宮島 衣瑛 kirie@coderdojo.jp

自己紹介



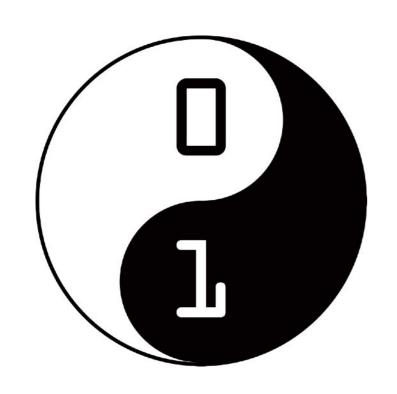
宮島 衣瑛

kirie@coderdojo,jp

1997年5月生まれ。高校1年生の春に地元である千葉県柏 市で子どものためのプログラミング道場 CoderDojo Kashiwa を立ち上げ、現在に至るまで合計200回以上、 延べ4,500人を超える子どもたちにプログラミングを教え る活動をしている。2015年1月に株式会社 Innovation Power を設立。「テクノロジーを基盤とした、未来のた めの教育をデザインする」をミッションに、BtoC向け教 育コンサルティング事業、SDGs教材の開発、小学校にお けるプログラミング教育導入支援、アプリケーション開発 や映像制作事業などを行う。2017年より一般社団法人 CoderDojo Japan 理事。2020年より学習院大学大学院 人文科学研究科教育学専攻に入学。デジタルテクノロジー を基盤とした新しい教育のあり方について研究中。



CoderDojo について

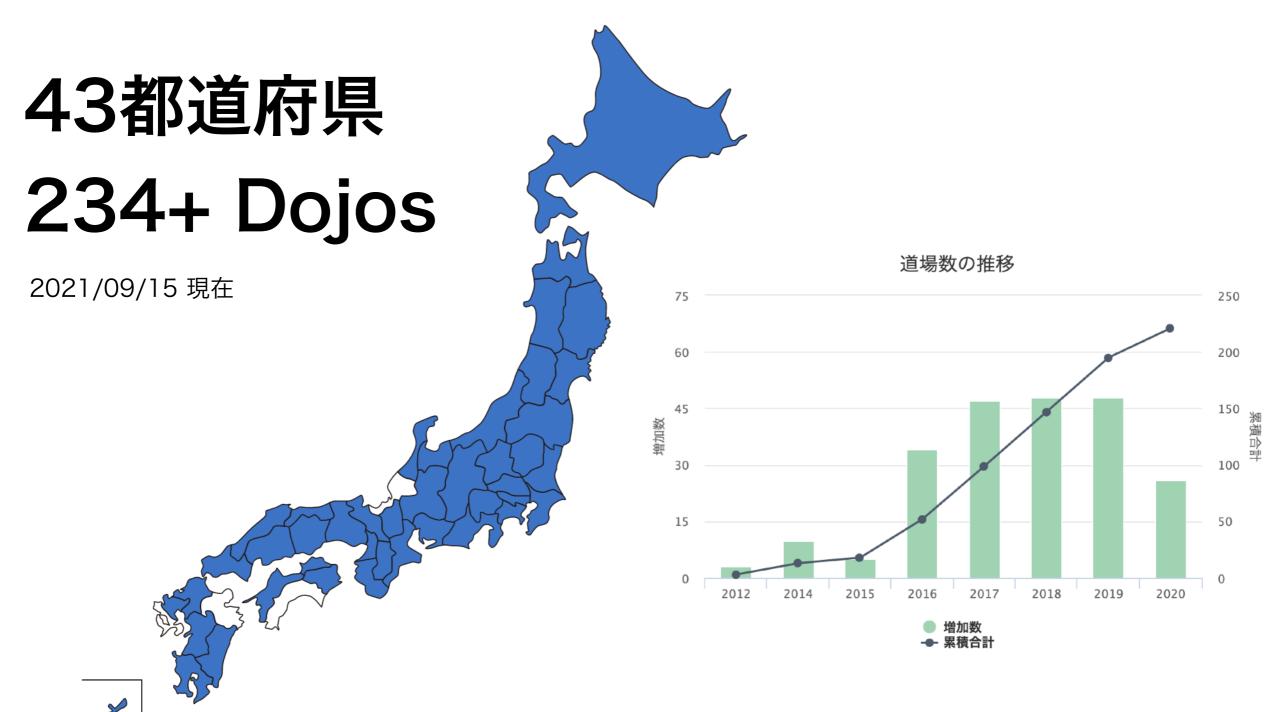


CoderDojo

- アイルランドから始まった子どものための 非営利なプログラミング道場
- 全世界112カ国 2200箇所, 国内に234以 上の Dojoが活動中
- 子どもたちの参加はすべて無料
- ボランティアを中心に運営



日本のCoderDojo









CoderDojoの様子



https://www.youtube.com/watch?v=R93-dKq2B8k



CoderDojo のルール

憲章

本憲章における「CoderDojo」とは、オープンソースのボランティアによって運営される非営利のコーディングクラブを指します。「道場」とは、それぞれの地域で CoderDojo の理念を広め、コミュニティをサポートするために設立された非営利のプログラミングクラブを指します。

すべての道場は、自律的なコミュニティグループで、自主性を持って学ぶ若い世代を支援します。各道場では様々な形態の運営スタイルを採用していますが、すべての道場は以下にある同一の理念を保持します。

- 。 若者が技術を作り上げていくための支援を行い、ひらめきを与えることに尽力します
- 。 できうる範囲で、高い水準の児童保護を優先します
- 。 道場に参加する子ども達や、その保護者から料金を徴収しません
- 。 保護者が道場に参加することを推奨します
- 。 持っている知識を自由かつオープンに共有します
- 。 自分たちの道場内だけでなく、他の道場とも知識を共有します
- 。 CoderDojo コミュニティの国際的なブランドを維持し、大切にします
- 。 参加者間の協力を促進し、同世代間のメンタリングや参加者同士のプロジェクトを推奨します
- 。 性別、人種、性的指向、信念、宗教、能力に関係なく、ボランティアや子ども達を歓迎します

CoderDojo Foundation (CDF) は、各道場のために次の責任を果たします。

- 。 CDF は世界中の CoderDojo コミュニティのために行動します
- 。 CDF はコミュニティ間で知識が共有されることを促進します
- 。 CDF は、CDF が持つリソースを無料で共有します
- 。 CDF は、CDF への能動的な参加を歓迎します

CoderDojo Japan

_{子どものためのプログラミング道場}

CoderDojo のルール

- ・道場に参加する子ども達や、その保護者から料金を徴収しません
- ・持っている知識を自由かつオープンに共有します
- ・自分たちの道場内だけでなく、他の道場とも知識を共有します
- ・性別、人種、性的指向、信念、宗教、能力に関係なく、ボランティ アや子ども達を歓迎します

CoderDojo 憲章より一部抜粋



一緒に学び、一緒に考える。



子どもたちは自分のプロジェクトを進行し、大人はその手助けをする。 一緒に学び、一緒に考える。

CoderDojo Japan



小学生 & 中学生 × 高校生 & 大学生



小学生 & 中学生 × 高校生 & 大学生 × 大人

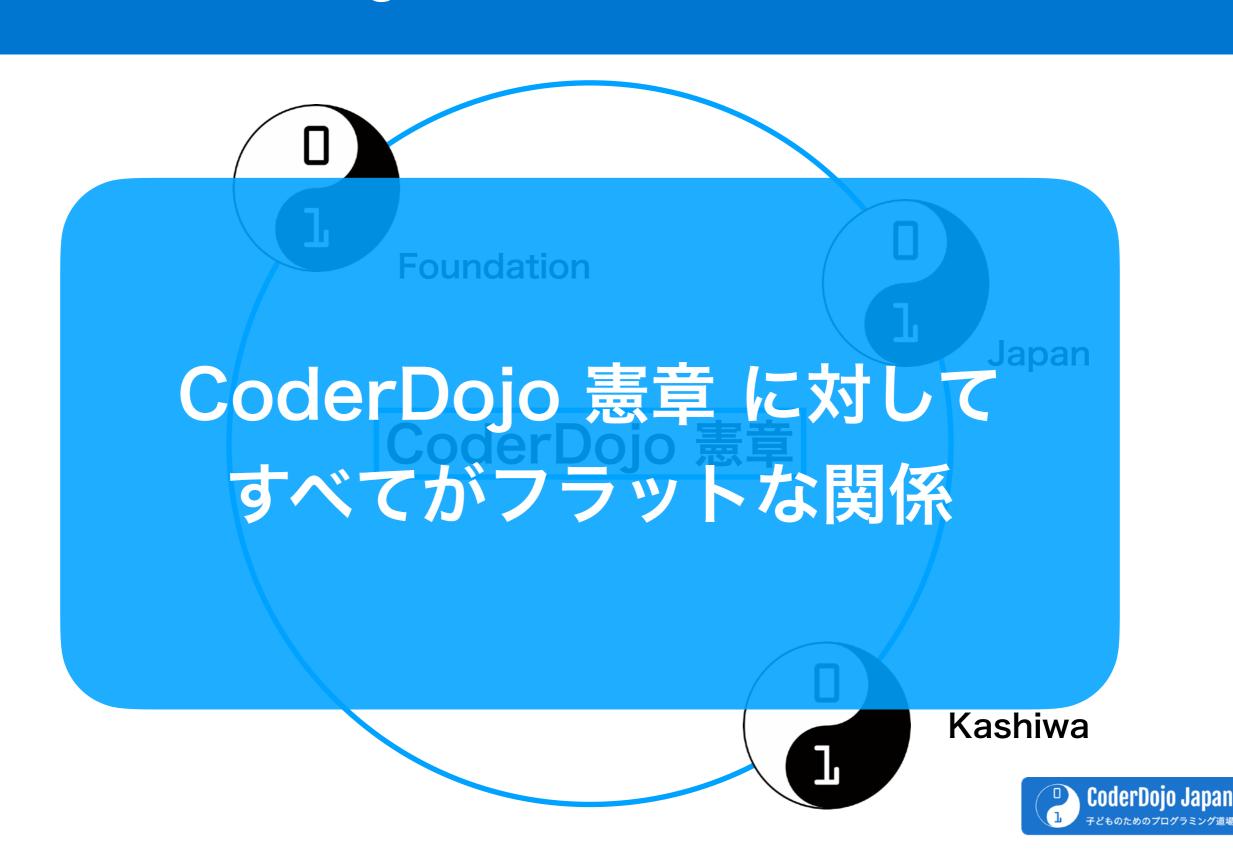


子どもたちは自由に集まる



世代を超えて"コンピュータ"という共通の趣味を追求する場

CoderDojo のネットワーク



CoderDojo Japan



- ・2016年8月に一般社団法人化。
- CoderDojo Foundation と公式ライセンス契約を結んでいる。
- ・法人間の連携などを通して、 CoderDojo コミュニティを 裏側から支援する。



例) Cygames x CoderDojo Japan









- 廃棄予定のマシンを CoderDojo コミュニ ティに継続的に寄贈
- 全国の CoderDojo コ ミュニティへ配布■



例) Progate x CoderDojo

progate



Progateの法人プランを無償で CoderDojo コミュニティに対して提供

CoderDojo Kashiwa で Progate を 利用している様子



例) ポケモンワークショップ





- 株式会社ポケモンとのパートナーシップ締結により、ポケモン素材を使った Scratch のワークショップが全国の CoderDojo で実施可能に。
- CoderDojo Japan は契約や権利部 分などを担当。
- ポケモンをきっかけにプログラミングに興味を持ってもらいたい。



出張ポケモンワークショップの様子

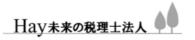
パートナー

多様なパートナー法人































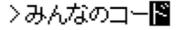














The Pokémon Company

https://coderdojo.jp/partnership



DojoCon Japan

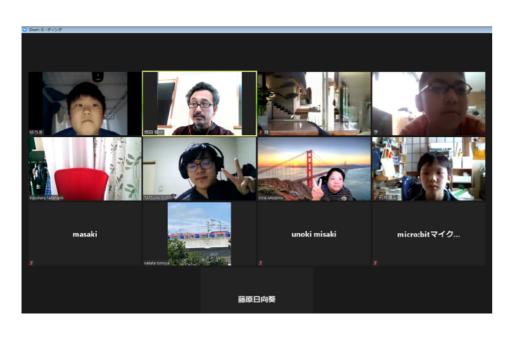


CoderDojo 関係者のためのカンファレンスイベント 全国各地からコミュニティメンバーが集う



コロナ禍での活動





- 9月16日現在、58%^{*1}の イベントが オンラインで開催。
- CoderDojo Foundation が発行している Google Workspace アカウントを使うと Hangouts Meet が無料で利用可能。
- CoderDojo Japan も Zoom アカウントの提供などを通じて支援。



まとめると、CoderDojoは

子どもから大人まで 世代を超えて コンピュータという 共通の趣味を追求する場

