



## 取組紹介

2022年10月27日  
長野県企画振興部DX推進課

# 長野県のデジタル政策の全体像 「長野県DX戦略」



令和2年7月21日策定

詳しくは・・・



## 長野県DX戦略の概要 ～Society5.0 時代の新たな信州への道しるべ～

長野県 企画振興部 先端技術活用推進課 しあわせ信州

### 戦略の目的

「Society 5.0」時代を見据えて、長野県全域のDXを行うことで、5Gなどのインフラ整備を促進し長野県を、県民や地場企業に加えて、県外の人や企業にとっても魅力的な地域にする

DXとは： デジタルトランスフォーメーションの略。「デジタル技術」と「データ」を活用して、既存の業務プロセス等の改革を行い新たな価値を創出して新たな社会の仕組みに変革すること

Society5.0の世界



2つの推進エンジン



スマートハイランド  
推進プログラム

県民生活と行政のDXを推進

信州ITバレー構想

県内産業のDXを推進

### 戦略の背景



|        | 新型コロナウイルス感染症 |              |
|--------|--------------|--------------|
|        | 発生前          | 発生後          |
| 価値観    | 経済重視         | 持続可能性重視      |
| 働き方    | 通勤・対面会議      | テレワーク・Web会議  |
| 生活     | 場所依存・現金      | リモート・キャッシュレス |
| 好まれる場所 | 大都市          | 地方           |
| 都市構造   | 一極集中         | 分散型ネットワーク    |
| DXの取組  | 好ましい         | 必須           |

### デジタル技術の特長

#### 汎用化の効果



#### ネットワーク効果



### スマートハイランド推進プログラム

#### 推進コンセプト

県と市町村の「共通  
業務」に着目して  
共同利用を推進

業務プロセスの  
見直しの徹底

クラウドサービスの利用を  
基本とする考え方と  
ITシステムの  
拡張性の考慮

#### 重点プロジェクト

スマート自治体推進PJ

キャッシュレス推進PJ

スマート  
エデュケーションPJ

地域交通最適化PJ

ゼロカーボン・  
スマートインフラPJ

医療充実PJ

スマート避難PJ

### 先端技術活用推進協議会の設置



遠隔授業



テレワーク



遠隔医療

### 信州ITバレー構想

#### 推進コンセプト

#### IT人材の育成・誘致・定着

IT人材の誘致・定着の促進

IT人材の育成支援

#### ITビジネスの創出・誘発

ITビジネスを活性化させる  
エコシステム(共創の場)の形成

ITビジネス創業支援

IT企業の立地環境の整備

#### 情報発信とプロモーション

産学官連携による  
効果的な発信

都市圏IT人材・IT企業  
への発信

海外への効果的な発信

### 信州ITバレー推進協議会の設置



スマート農業



スマート林業



スマート工場

# 「信州ITバレー構想」の中で、「デジタル人材育成・誘致」を位置付け

## 長野県内の産業分野におけるDX推進に資する デジタル人材の育成及び誘致＋デジタル人材育成の取組周知を実施





## 0（ゼロ）から1（イチ）を踏み出そうとする クリエイティブな若者を応援する アプリケーションコンテスト

### 【対象】

小学生～30歳未満



### 【内容】

自作アプリのプレゼン＆デモ



### 目的

### 「デジタル人材育成」

- ・自分の人生を切り開くツールとして、デジタルの可能性を感じてもらう

# 信州未来アプリコンテスト0 開催実績 (2015年～)



2015



12.22 (火) @松本市民芸術館  
「未来を感じるアプリ」

グランプリ 長野大学「小諸城体験アプリ」  
小諸城をCGで再現しVRで体験できるアプリ

応募 15件  
18歳未満: 4件  
19～29歳: 11件  
県内15件

2016



12.23 (金・祝) @長野市芸術館  
「誰かをしあわせにするアプリ」

グランプリ 岩手県立大学「Hashigo (ハシゴ)」  
信州の「かわいい」スポットを紹介、共有出来る観光アプリ

応募 18件  
15歳未満: 5件  
16～18歳: 4件  
19～29歳: 11件  
県内14件 県外4件

2017



12.9 (土) @長野市芸術館  
「困った」を解決するアプリ」

グランプリ 信州大学院「音声認識発光キーボード」  
音声認識と光でタイピングをサポートする子ども向けPC用キーボード

応募 60件  
15歳未満: 22件  
16～18歳: 10件  
19～29歳: 28件  
県内41件 県外19件

2018



12.8 (土) @信大国際科学イノベーションセンター  
「あ」と言わせるアプリ」

グランプリ 株式会社「ant」  
半径10m以内で小さな感謝の気持ちを言葉の代わりに伝えられるアプリ

応募 68件  
15歳未満: 32件  
16～18歳: 4件  
19～29歳: 32件  
県内18件 県外50件

2019



12.7 (土) @信大国際科学イノベーションセンター  
「アイデア部門」「データ部門」

グランプリ 西池袋中学校「編模様 (あもーよ)」  
イラスト手編み支援アプリ。ドット絵の作成や取り込み、進捗管理等が可能

応募 74件  
15歳未満: 40件  
16～18歳: 5件  
19～29歳: 29件  
県内25件 県外49件

2020



11.3 (火・祝) zoom+YouTubeライブ配信  
「今こそ！人にチカラを与えるアプリ」

グランプリ 東深沢小学校「GravityTravel」  
実際の物理公式を用い、宇宙船を星の周回軌道にのせるゲーム。

応募 119件  
15歳未満: 37件  
16～18歳: 4件  
19～29歳: 78件  
県内17件 県外102件

2021



12.11 (土) zoom+YouTubeライブ配信  
「SDG'sなアプリ」

グランプリ 名古屋市立八社小学校「マークみつけ！ for SDGs」  
SDGsの事を楽しく学べて身近に感じる小学生向けWebアプリです。

応募 108件  
15歳未満: 35件  
16～18歳: 6件  
19～29歳: 67件  
県内8件 県外100件

コロナも乗り越え8年目！

2022

11.26 (土) @シソーラスDXセンター+YouTubeライブ配信  
「未来につなぐ、地球にやさしくなれるアプリ！」



<https://shinshu-futureapp.net/>  
※公式HPには2018年～の結果等も掲載

- 年々応募者が増加しレベルも向上。連携イベントや後援団体も増加
- 若年層の力試しのイベントとして定着（この大会を目指して開発する人が増えた）
- Googleプログラミングコンテストファイナリストや実際の起業者も輩出

第1回  
2015



応募  
**15**件

こんな成果も...

## 別コンテスト

2018～2020年出場の小学生が、2020年に実施されたGoogleAIプログラミングコンテストで6名のファイナリストに選出

## 起業

2018年出場の高専生が、コンテストで発表した作品を改良させ起業。NHKの関東甲信越ニュースでも紹介

## 新たな活動

2018年LAから参加した日本人中学生が、参加をきっかけに多くのプログラミングツールが日本語化されていないことを実感し、日本語変換プロジェクトを実施

第7回  
2021



応募  
**108**件



# 2021年度、開発アフターメンタリングを初めて実施



## これまでの課題

あくまでも「力試しの場の提供」という面が強く、年に1回の機会のみなので、**積極的な育成がしにくい**  
→**2021年度、コンテスト後にもう1回発表の場を創出**



## 新たな取組

- 株式会社アソビズム に依頼し各受賞者の**アフターメンタリング**(開発メンタリング)を実施
- U15/U18/U29の各部門から1人を対象に、アプリの更なるブラッシュアップを行うメンタリングサポートを計4回実施
- デジタル人材応援イベント「シシコツコツ～ないものは、山で作れる～」内で最終成果を発表

※メンターから技術・技能をレクチャーするのではなく、参加者が解決したい課題や実装したい機能を起点に、どんな方法で実現すればよいかを一緒に考える立場でサポート



## プログラム受講者の声

### ●U15

学校ではプログラミングの話ができる友達もいないし授業もないが、このプログラムでは同じ思いを持った年上の人たちと一緒にがんばれたので、楽しかった。

### ●U18

初めてのプログラミングで、独学で調べながらアプリコンテストにチャレンジした。最初は戸惑ったが、やるとやらないとでは全然違う世界に出会えた。諏訪～長野の電車移動で、長野駅ではSuicaが使えないことや特急券というものがあることも学べた。

### ●U29

毎週土曜日に機会を設けることで、「やるしかない」環境を作っていただいたおかげで、途中で挫折せずにやり遂げることができた。プログラミングは独学でも学べる感覚がつかめたので、今後は夢だった医療工学を学びたい。

# (参考) デジタル人材応援イベント「シシコツコツ」(22/2/9~2/12)



## デジタル人材に求められる行動特性である「**孜孜忽忽**※」をテーマに 未来のデジタル人材の育成機会創出やコミュニティ形成に資する取組を実施。

※孜孜忽忽（ししこつこつ）…[意味]他のことを考えず、目的を果たすためだけに注力すること

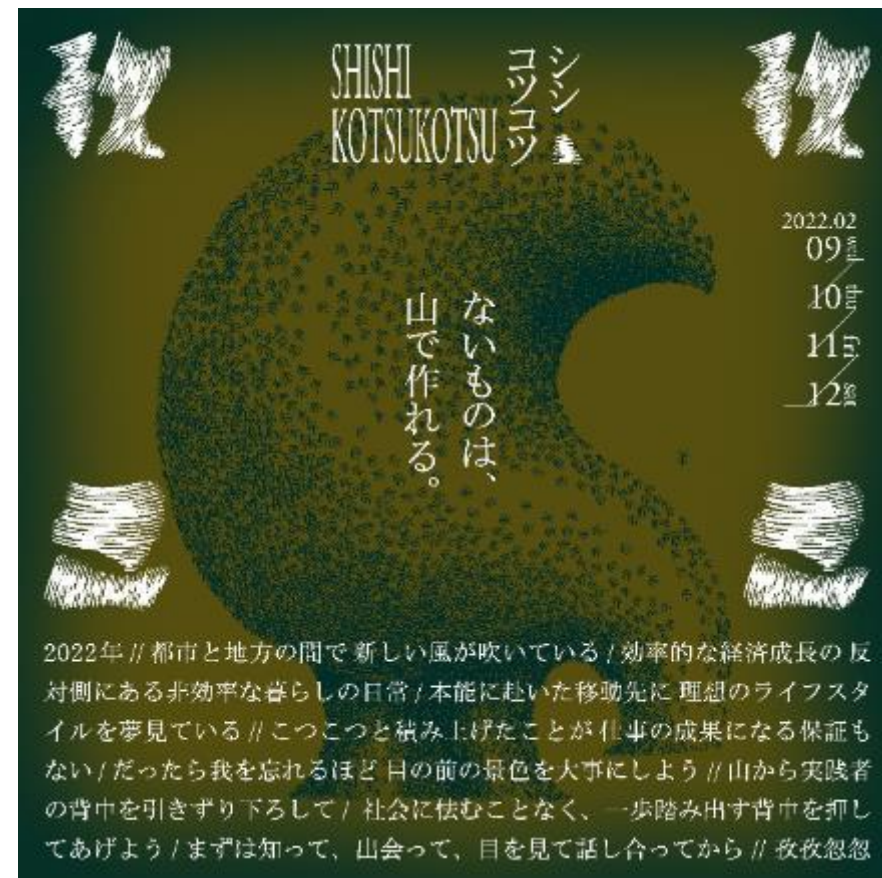
### デジタル人材応援プロジェクト「NAGANO FLEDGE」

デジタル人材を目指す人たちが、互いに連携し刺激を与え合う機会を創出

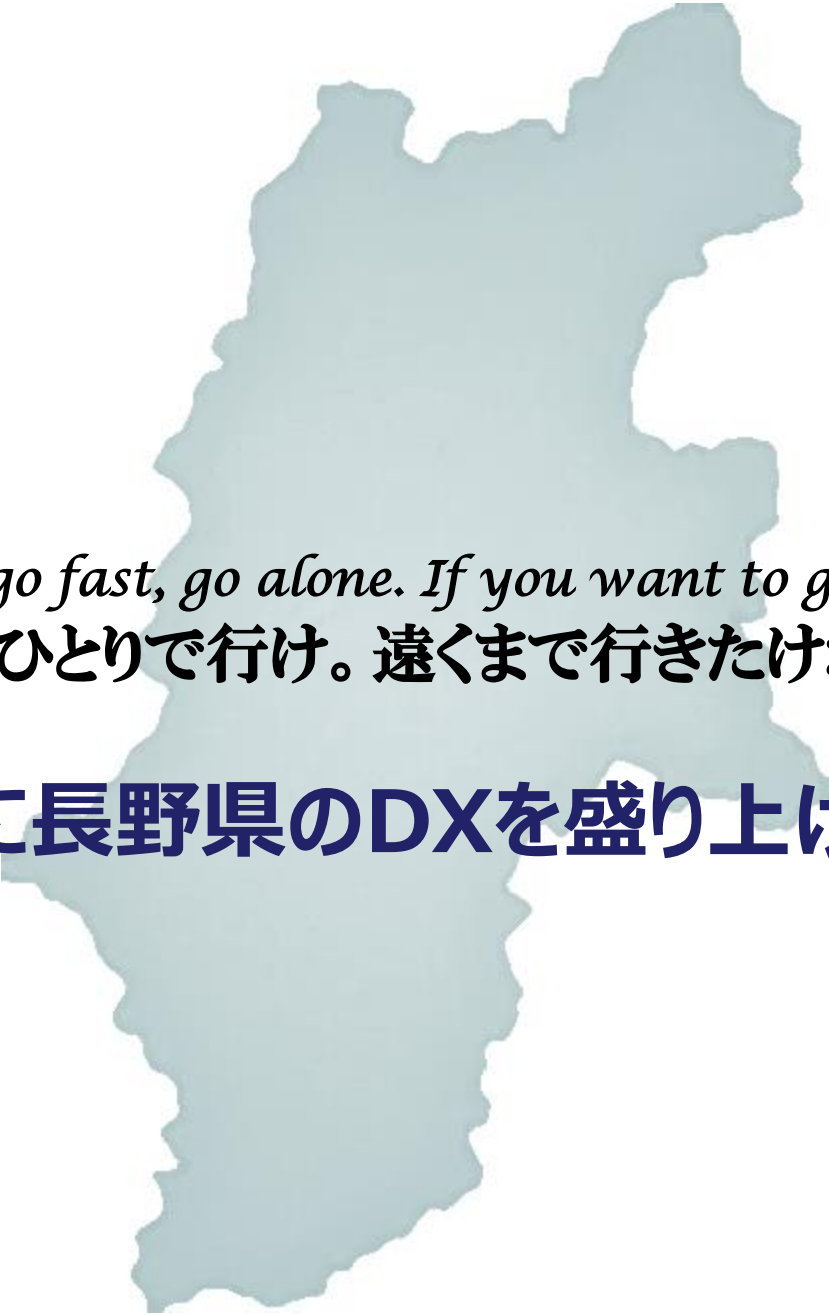


- # コンテストやワークショップ等を通じたコミュニティ形成
- # 刺激・環境を増やす
- # 切磋琢磨を促す

長野県で孜孜忽忽な取組を実践する各分野のデジタル人材の活動や想いを共有する、成果発表イベントを実施





A light blue silhouette map of Nagano Prefecture is centered in the background of the slide.

*If you want to go fast, go alone. If you want to go far, go together.*  
早く行きたければ、ひとりで行け。遠くまで行きたければ、みんなで行け。

**是非、一緒に長野県のDXを盛り上げていきましょう。**

**E.O.P**

# 地域ICTクラブ交流会 in 長野

## KDDIの地域共創についてのご紹介

---

KDDI株式会社

2022/10/27



# サテライトグロース戦略

5Gによる通信事業の進化と、通信を核とした注力領域を拡大





# KDDIは「みんなが安心・安全で豊かな暮らし」のそばに

## 触れる

デジタルサービスに  
触れる機会を提供

## 日常に

地域に寄りそう  
ソリューションを提供

## つかう

デジタル人財の育成で  
便利な暮らしを共創





## 目指す姿①触れる

## デジタルサービスに触れる機会を提供

触れる

- ✓ 自治体のスマホ普及や利用率向上のためのスマホ教室をサポート
  - ✓ 住民生活の質は落とさずに、自治体の業務効率を向上する基礎づくり
- ➡ デジタルが身近になることで、いつでも、どこでも、便利で楽しく



## 目指す姿②つかう

# デジタル人財の育成により便利な暮らしを共創

つかう

- ✓ DXを通じて、自治体や地域企業の活動を支援
  - ✓ ICT教育のサポートにより、地域を支える企業や人財を育てていく
- ➡ **もっと便利で豊かな、活力ある地域へ**





## 目指す姿③日常に

## 地域に寄りそうソリューションを提供

## 日常に

- ✓ 地域やパートナーと手を取り合い、その地域に適したソリューションを提供（オンデマンドモビリティ、ドローン物流など）
- ✓ デジタルを活用した実証実験を全国各地で実施し地域課題を解決  
➡ **地域と共にこれからの「当たり前」をつくりだす**



## KDDIが提供する地域ソリューション

### KDDIが提供する様々なソリューションを活用し、地域に寄り添った課題解決を



スマホ1つで地域交通はお任せ。  
MaaSで地域の足をもっと便利に。



IoT農業で水の管理を効率化。  
データ活用でさらに美味しいお米に挑戦。



IoT漁業で養殖鯖をブランド化。  
効率的で美味しい漁業を。



離島や山間部への配送などを  
ドローンを使って効率化。



DX教育で地域のデジタル化を  
支える仲間を増やす。



乗合いモビリティmobiで  
ラストワンマイル交通をサポート。



# CATV & ドローン (長野県伊那市)

## 中山間地域住民の買い物を便利に CATV × ドローン × 強靱な通信の組み合わせでサービスを下支え



高齢者にも扱いやすいように、ケーブルテレビの画面で注文し、ケーブルテレビの利用料金と一緒に支払い。



地域の運送拠点から、目視外自律飛行のドローンが飛行。KDDIのLTE網を通じ遠隔制御、最寄りの公民館まで配送。



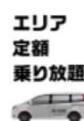
公民館まで荷物を取りに行くのが難しい方には、ボランティアが自宅まで荷物を配達。多くの住民が利用できる仕組みを構築。

# 交通DX ～オンデマンド交通～ (東京・名古屋・京丹後)

『お迎え』から『目的地』まで  
定額・相乗りで効率よく移動するサービス mobi



『お迎え』から『目的地』まで  
**定額 乗り放題**  
相乗り で効率よく移動



エリア  
定額  
乗り放題  
お好きな時に出発地と目的地をリクエストするだけ。  
エリア内ならどこでも、何度でも定額でmobiがお迎えに。



アプリを使えば、簡単にmobiを呼ぶことが可能。  
スマホが無い場合は、電話でも。



mobiは賢い相乗り交通。道路状況や移動リクエストを考慮し  
最適ルートで目的地までお送り。



# 金融格差解消（上田市、塩尻市など）

## 自治体と協力したイベント開催により マイナンバーカードの普及と金融格差の解消に貢献



会員数2,390万人、携帯会社を問わずに利用できる  
QRコード決済 auPAYを提供。



KDDIは国指定のマイナポイント手続きサポーター。  
auショップではマイナンバーカードの申込手続きサポートを実施。



自治体と連携したマイナンバーカード普及イベントを開催し、  
より多くの地域住民にキャッシュレスの利便性を啓蒙。

*Tomorrow, Together*



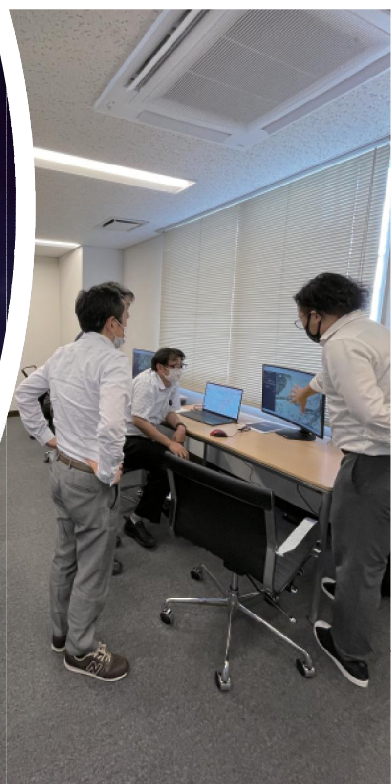
2022年度NAGANOスマートシティコミッション(NASC)実証プロジェクト

# DX 寺子屋

衛星データを活用したDXを推進していくために、  
体験・教育・開発ができるオープン拠点

連携パートナー：

株式会社 sorano me ・ 株式会社 Synspective



## Experience - 体験 -

行政や自治体、地域企業、  
教育機関、市民など幅広い  
方に、衛星データを活用し  
た効率化・新たな気づきを  
触れて体験

## Learning - 教育 -

オープンな場に集まる多く  
の方々と交流し、実際に触  
れながらデータ活用が学べ  
る場による、デジタル人材  
の育成

## Development - 開発 -

衛星データ活用のプロフェ  
ッショナルと最先端技術を  
用いて、地域や企業の課題  
を共に解決

プロジェクトに関してのお問合せはこちらより



株式会社 **羽生田鉄工所**

衛星とIoTで課題を解決するポータルサイト

**リモセブマート**

羽生田 goto@hanyuda.co.jp  
松井 matsui@hanyuda.co.jp



DX寺子屋  
羽生田サテライトオフィス

〒380-0845  
長野県長野市南長野西後町610-12 3F-J



DX寺子屋HPIはこちら→

