



## 地域ICTクラブ 令和4年度 全国シンポジウム

2023年 3月10日(金)

NPO法人 新座子育てネットワーク



## ●新座子育てネットワーク自己紹介●



## 子ども子育て支援に取り組むNPO



# プログラミング活動の歩み

2014年 Raspberry Pi、Scratchとの出会い

2016年 厚生労働省「児童館等における「遊びのプログラム」の開発普及に係る調査研究」



@福祉の里児童センター

- PCを作ろう！&スクラッチを使おう！
- オリジナル作品でゲーム大会！
- プログラミングで、光れ！LED！



@新座市児童センター

- プラネタリウムの秘密にせまる
- Media Globe Σで星のプログラムづくり
- プログラムをドームに投影しよう

2018年 総務省「地域におけるIoTの学び推進事業」実証事業に採択

**新座ICTくらの誕生**

「新座IoTの学び」推進協議会結成



**新座ICTくらの**

2019年 自主事業でICTくらを継続

# プログラミング活動の歩み

～実証事業終了後～

2019年 ・児童センター2館、十文字学園女子大学、県営野火止南住宅にてICTくらぶ実施

(本多ICTくらぶ・新塚ICTくらぶ・菅沢ICTくらぶ・野火止南ICTくらぶ)

・Scratch Day 2019への参加

・こども霞が関見学デー:新座ICTくらぶ体験ワークショップ@総務省

2020年 ・総務省地域ICT普及イベントに参加

※新型コロナウイルス感染拡大によりICTくらぶ休止

2021年 ・総務省地域ICTサポート事業

・児童センター2館、野火止南住宅で、ICTくらぶを再開(人数制限、感染対策実施の上)

2022年 ・児童センター2館、本部事務所で、ICTくらぶを実施



新座ICTくらぶ



# 実証事業での活動

## 新座IoTの学び推進協議会



新座市教育委員会

十文字学園女子大学

埼玉県立新座総合技術高校

サンケン電気株式会社

福祉の里児童センター

新座市児童センター

新座市こども未来部こども支援課

### クラブ実施回数

#### ICTくらぶ

クラブ設置総数 5カ所  
9講座

講座実施総数 27回

#### メンター養成

養成講座 8講座



### 参加人数

| 構成員種別 |       | 主な属性                         | 人数(名)                    |
|-------|-------|------------------------------|--------------------------|
| 参加児童等 | 児童生徒等 | 小学校1～6年生<br>(障がいを持った児童)      | <b>111名</b><br>(内3名)     |
|       | 上記以外  |                              | 0名                       |
| メンター  |       | 市内在住・在勤および在学中で ICT 教育に関心のある者 | <b>162名</b><br>(うち活動33名) |



Since 1999

# メンター確保

## ●メンターの確保のポイント

### 学校との連携による、全市的な募集

#### 【募集方法】・ 広報誌での告知

- ・ メンター養成講座専用チラシの作成  
→市内公民館、コミュニティセンターなどに設置
- ・ 協議会団体での開催
- ・ メンター専用サイトの開設

## ●メンター育成のポイント

- ・ コンセプトの共有
- ・ 指導者ではない、メンターとしてのポジションの理解
- ・ わかりやすい教材提供、くらぶと同じ機材・環境での学習
- ・ 自宅学習のすすめ
- ・ 安心させる声掛けと感謝のシャワー



主催：新座IoTの学び推進協議会

# 現在実施しているくらぶ

## 【新座市児童センター】



- 本多ICTくらぶ⇒夏休み
- 小学生のプログラミングタイム⇒毎月1回

## 【福祉の里児童センター】



- 新塚ICTくらぶ⇒夏休み
- ICTラボ
  - ⇒夏休み中毎日
  - ⇒毎週土曜、日曜

使用機材: Raspberry Pi、モニター、キーボード

内容: Scratchでゲーム作り

## 【本部事務所】



- ドロップインICTくらぶ
  - ⇒春休み中に3日間
  - ⇒10月～11月の土曜日
- ドロップインICTくらぶ part2
  - ⇒4～6月毎月1回
  - ⇒これまでICTくらぶに参加した児童対象

使用機材: Chromebook

内容: Scratchでゲーム作り



# 今後の活動予定と課題

## 1. 続けること！

実証事業終了後は、コロナ禍もあり、規模を縮小し、会場、回数を減らしているが、継続が重要

## 2. 他分野の活動への横展開

「子どもひろば」「ひとり親支援」など他分野の活動への体験プログラムとしての横展開

## 3. 体験の多様化

Scratchを基本としつつも、micro:bitや3Dプリンターを活用したモノづくりなど、体験の多様化

### 〈課題〉

#### ●メンター育成

・・・コロナ禍により講座の開催ができず、新たなメンターの育成が不十分

#### ●インターネット環境が未整備のままの公共施設

(外部会場の活用が困難)





---

Since 1999

---

ご清聴ありがとうございました