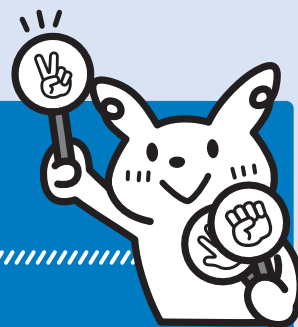


LESSON

4



# らんすうでいろいろな ものをつくろう



らんだむ

RND をつかおう

じゃんけん

## らんすうと ジャンケンしよう

つぎの プログラムを 入力して、Enter を おしてから、F5 RUN を  
おしましょう。

```
10 PRINT RND(3)
```

 えんたーキー  
は、エンターキーをおす あいず です。

F5  
RUN

を なんども おして みてください。

0か 1か 2の どれか 1つが ひょうじ されます。



(れい)

```
RUN
0
OK
RUN
2
OK
```

コンピューターとじゃんけんしてみましょう。

じぶんがグーかチョキかパーかをきめて、それをいいながら  
F5  
RUN をおしてください。0がひょうじされたらあい手は  
グー、1ならあい手はチョキ、2ならあい手はパーです。

なんとかやってみて、どのくらいかてますか？



このように、なにがでてく  
るか わからない かずを、  
らんすうと いいます。



## サイコロをつくろう

サイコロをつくって みましょう。

さきほどのプログラムを ひょうじします。3を けして、かわりに 6を いれて、  
Enter を おしてください。

```
10 PRINT RND(6)
```

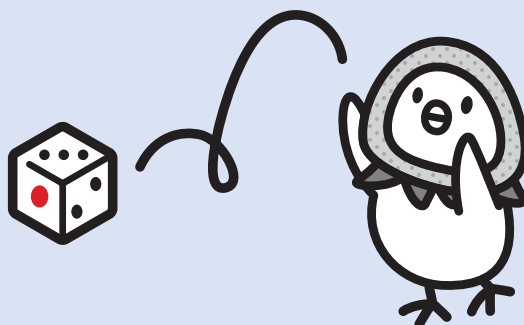
(れい)

```
RUN
5
OK
RUN
2
OK
RUN
0
OK
```

F5  
RUN を なんとか おして みましょう。

サイコロに なったでしょうか？


なんとか じっこう すると わかりますが、0が あって、  
6は ないですね。



つぎの ように かえましょう。

```
10 PRINT RND(6)+1
```

けっかは 1～6に さいころ なって、サイコロっぽく  
なりました。

 を なんども おして、かくにん しま  
しょう。



さいころ  
サイコロが ないときは、  
いちごじゃむ  
IchigoJam を かわりに  
つかえますね！

RND(6)      RND(6)+1

RUN		RUN
5	→	6
OK		OK
RUN		RUN
2	→	3
OK		OK
RUN		RUN
0	→	1
OK		OK

## おみくじを つくろう

ぶろぐらむ      にゅうりょく  
つぎの プログラムを 入力 しましょう。

```
10 A=RND(3)  
20 IF A=0 PRINT"ダ〜イキチ!"  
30 IF A=1 PRINT"チュウキチ!"  
40 IF A=2 PRINT"ショウキチ!"
```

かたかな   にゅうりょく   いちごじゃむ   ぶろぐらみんぐ  
カタカナを 入力 するには、「IchigoJamで プログラミング しよう!」を みましょう。

ぶろぐらむ  
この プログラムでは、らんすう が 0のときは **ダ〜イキチ!** を ひょうじ します。  
らんすう が 1のときは **チュウキチ!** を ひょうじ します。  
らんすう が 2のときは **ショウキチ!** を ひょうじ します。

これで、おみくじをつくれました。



を おして、じっこう してください。

ところで、キョウ<sup>い</sup>を入れるのを わすれました。



つぎの ぎょうを ついか しましょう。

```
50 IF A=3 PRINT"キョウ" □
```

なんとか じっこうして ためしてください。

でも キョウ が ひょうじ されませんね。

かんがえよう!



キョウ が ひょうじ されるように するために、プログラムの  
どこかを かえます。

どこを かえれば よいでしょうか?

こたえ

RND(3) の けっかは 0 か 1 か 2 です。

0 か 1 か 2 か 3 に したいので、なので、RND(4) に な  
おしましょう。

## オリジナルおみくじを つくろう

オリジナルの文字をかえて、オリジナルのおみくじをつくりましょう。

(れい)

・きょうは なにを たべよう？

トロ イカ フリ サーモン … おすしおみくじ

・ラッキーカラーは？

アカ アオ グンシ ヨウイロ … いろおみくじ

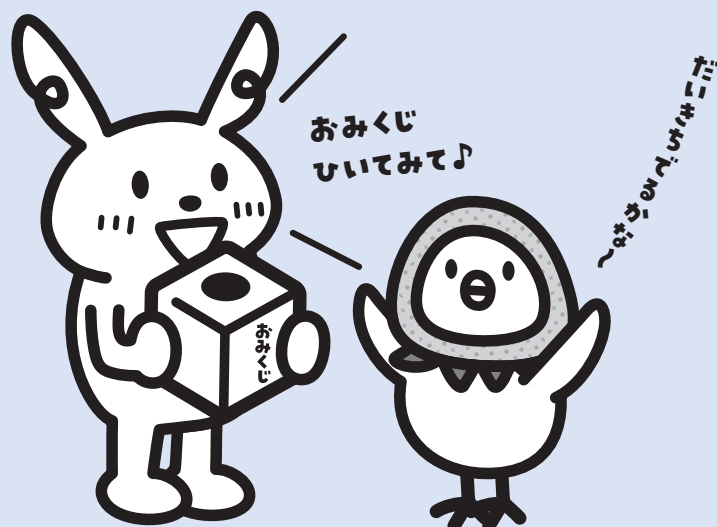
・きょうの きぶんは？

🏠 😊 🐼 🎵 🍀 🍀 🍀 🍀 … え文字おみくじ

**F1** **CLS** を おして **F4** **LIST** を おして プログラムを ひょうじ します。

カーソルキーで カーソルを などの 文字の 右まで いどうして、

**Back Space** で けします。かわりの 文字を 入力 したら、わすれずに **Enter** を おしましょう。



おまけ



## らんすうの いろいろな つかいかた

らんすうは このほかにも、 いろいろな ことに やくだちます。

らんだむ

ぶろぐらむ

RNDめいれいを つかう プログラムを 2つ のせて おきます。 じかんが あまったら

にゆうりよく


入力して みましょう。


らんだむ

### ●ランダムな ばしょに ほしを ひょうじ●

```
10 CLS ⏎  
20 LOCATE RND(32),RND(22) ⏎  
30 PRINT "*" ⏎  
40 WAIT 20 ⏎  
50 GOTO 20 ⏎
```

ぶろぐらむ

●プログラムを とめたい ときは、 を おします


●がめんを きれいに するには、 を おします

げーむ

### ●かわくだりゲーム●

```
10 CLS:X=15 ⏎  
20 LC X,5:"?"0" ⏎  
30 LC RND(32),23:"?"* " ⏎  
40 WAIT 3 ⏎  
50 X=X-BTN(28)+BTN(29) ⏎  
60 IF SCR(X,5)=0 GOTO 20 ⏎
```

ひだり みぎ

●カーソルキーで  を 左・右に うごかして、\* を よけましょう