

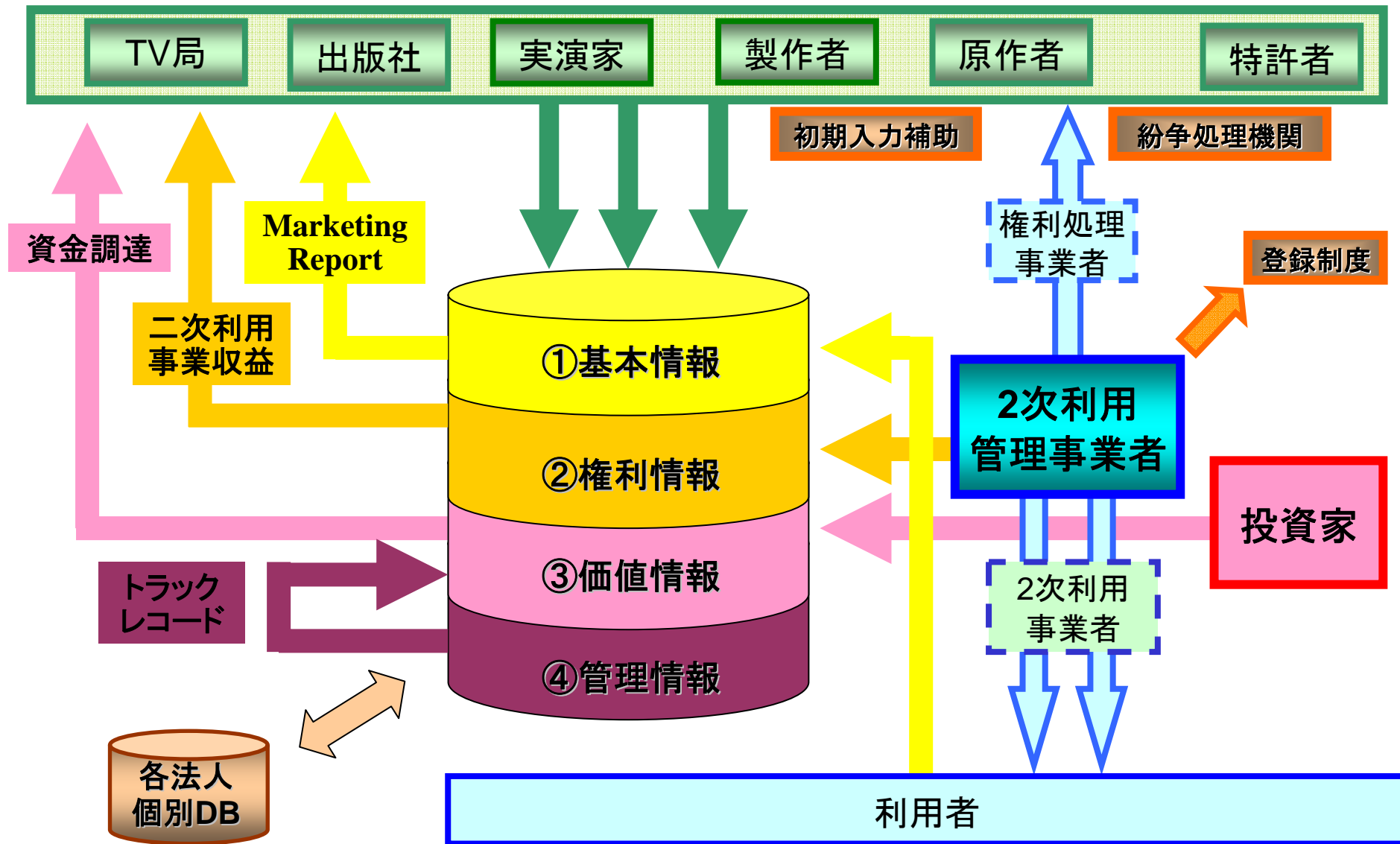


コンテンツデータベース アクセスイメージについて

2007年10月29日

 **三井物産株式会社**

コンテンツデータベース アクセスイメージ



情報集約の目的と必要な情報

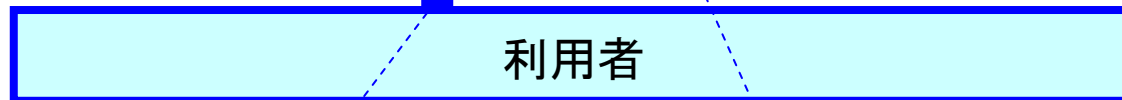
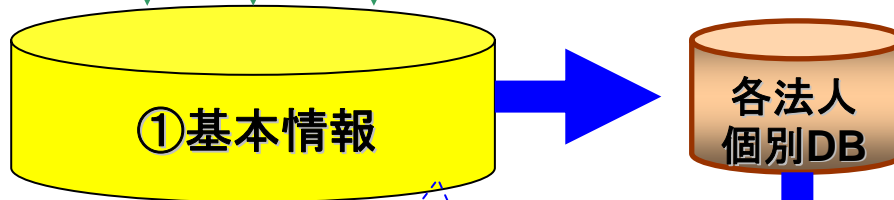
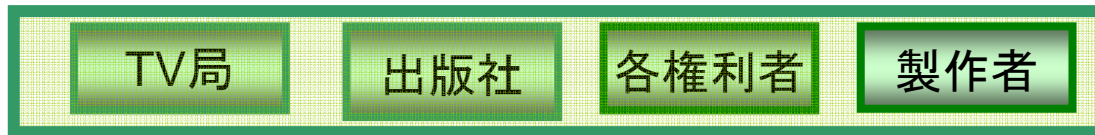


集約すべき情報は活用目的によって異なる

表1: 情報集約目的と必要情報(案)について

番号	項目	権利者ニーズ	権利者以外の受益者	ニーズ	ニーズを満たす為に必要な情報	具体的項目(例)
1	基本情報	権利所有するコンテンツのマーケットニーズを確認したい	ユーザ	どのようなコンテンツが存在するのか確認したい	コンテンツの概要情報	タイトル・番組時間・放送事業者・製作国・概要・製作年月日等
2	権利情報	登録するコンテンツを活用して2次利用事業展開をして欲しい	2次利用事業者	登録するコンテンツを活用した2次利用事業をしたい	①対象コンテンツにどんな権利が存在するか ②各権利の所有者は誰か ③何が許諾されていて何が許諾されていないか ④許諾されていない権利の交渉コンタクト先	権利情報一覧(放映権・著作権・DVD化権等)・権利所有者一覧・許諾状況一覧・権利交渉窓口・権利期間・許諾期間・制限事項・字幕有無等
3	価値情報	登録するコンテンツを活用して資金調達をしたい	投資家	二次利用での収益が見込める有望なコンテンツに投資し収益を得たい	①当該コンテンツがこれまでに生み出したキャッシュフロー ②当該コンテンツが今後生み出すキャッシュフロー ③類似したコンテンツの収益実績とそのコンテンツとの類似性・相違性	これまでのコンテンツ収益・視聴率・継続中契約の有無と期間・収益予想値(契約済分と契約予定分・目論分)・製作時の資金調達手段と額等
4	管理情報 (トラックレコード)	コンテンツが生み出す収益性を算出・検証したい	投資家	コンテンツの収益性や、投資する際の適正価格を算出したい	①コンテンツがこれまでに生み出したキャッシュフロー ②コンテンツのカテゴリ・収益に貢献した項目・特徴 ③コンテンツ登録事業者の情報	コンテンツ収益・コンテンツカテゴリ・ターゲットユーザ・視聴率・登録者企業情報・ファンド情報等

レイヤー1:基本情報



権利者メリット

- ・アクセス数のカウント等によるマーケティング情報の取得
- ・当該DBをポータルとする事での各法人DBの集客数向上 (VODサービス等 事業機会の拡大)

受益者(ユーザ)メリット

- ・各事業者のコンテンツ情報を一覧する事ができる
- ・(各法人個別DBとの連携により)気に入ったコンテンツについて、各事業者のサービスを享受する事ができる

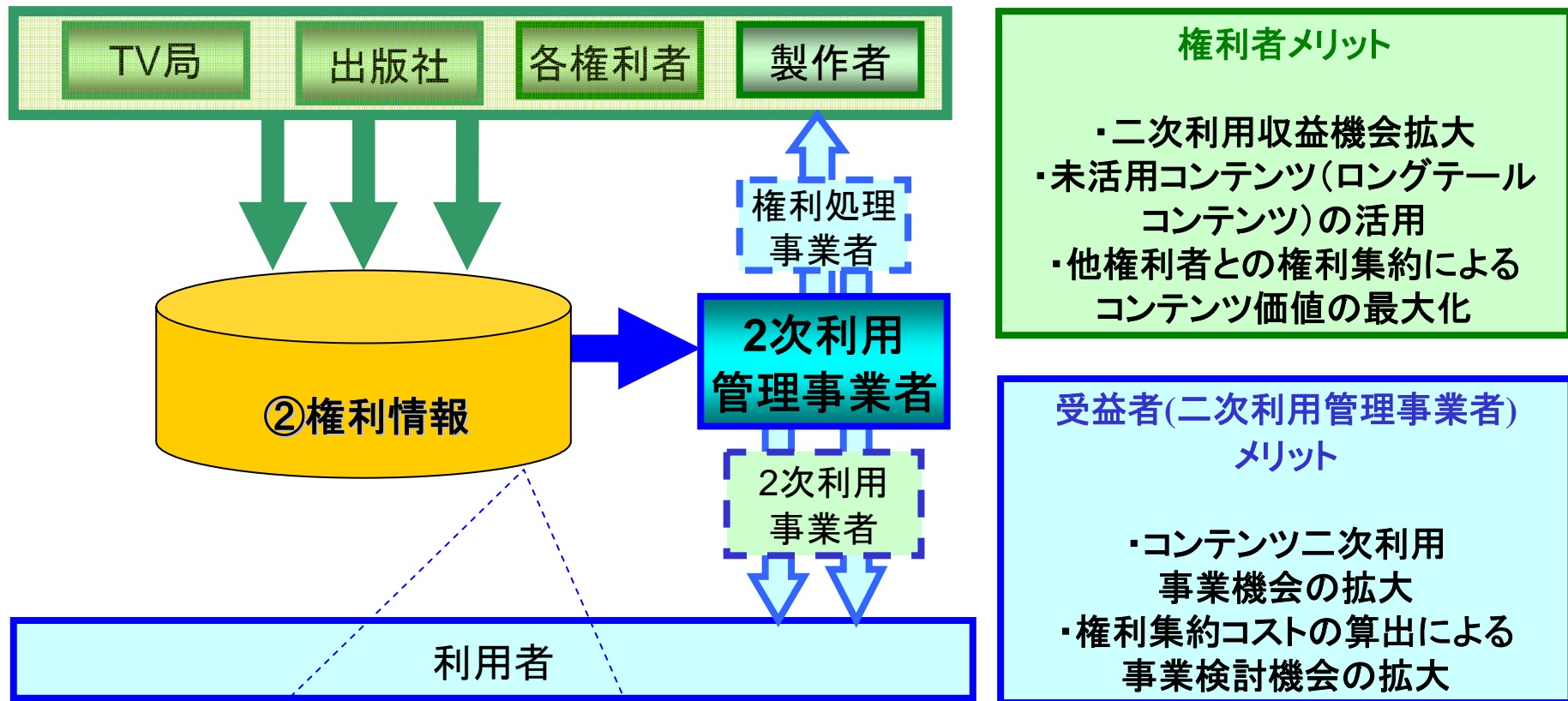
例

表2:コンテンツリスト

コンテンツ情報・権利情報等は、あくまでもデータベースイメージを目的として記載したものであり、実際の内容とは一切関係ありません

タイトル	シリーズカテゴリ	カテゴリ	放送事業者	放送日	放送終了日	放送時間	製作国	製作事業者
ドラえもん 第1話-第12話	シリーズ	漫画	テレビ朝日	1979年4月2日	1979年9月3日	8時-8時30分	日本	テレビ朝日
東京ラブストーリー	シリーズ	ドラマ	フジテレビ	1991年1月7日	1991年3月18日	21時-22時	日本	フジテレビ
ウルトラマン	シリーズ	特撮	TBS	1966年7月17日	1967年4月19日	19時-19時30分	日本	円谷プロ
紅白歌合戦1980年	単話	歌	NHK	1980年12月31日	1980年12月31日	21時-23時45分	日本	NHK

レイヤー2: 権利情報



例

表3: コンテンツ「ドラえもん」権利情報一覧

コンテンツ情報・権利情報等は、あくまでもデータベースイメージを目的として記載したものであり、実際の内容とは一切関係ありません

	放映権	複製権	貸与権	上映権	出版権	公衆送信権	商品化権	翻訳権
権利許諾情報	○(2010年9月迄)	×	○(期間制限無し)	○(2009年3月迄)	○(2009年6月迄)	×	○	×
権利者	テレビ朝日			東映	小学館		エポック	
窓口者	テレビ朝日							
コンタクト先								

放映権：詳細項目案



「放映権」についての詳細項目案を以下に記載する (項目はJ Meta ver3.0より抜粋)

表4.放映権 詳細項目案

ストラクチャ No	データ アトリビュート			英文名称	項目名	項目説明
98	S45			Contract Clauses and Rights List	権利者情報	権利者に関する権利 およびその権利に適用される許諾条件
103		A118		Rights Start Day	許諾開始日付	許諾が有効な開始日付
104		A117		Rights End Day	許諾終了日付	許諾が有効な終了日付
105		JA109		Distribution Start Day	配信開始日付	許諾を条件として、配信可能開始日付
106		JA110		Distribution End Day	配信終了日付	許諾を条件として、配信可能終了日付
125		JS1		J Grant of Rights Permission	許諾条件	許諾の基本的な情報
126		JS2		Control Details	制御情報	制御情報の詳細。コンテンツ使用許諾にあたって条件が異なる場合は各条件を記述する。
129			JS3	Broadcast Permission	放送許諾	放送許諾の可否
130			JS4	Broadcast Number of Times Control	放送回数制限	放送回数制限数
131			JA28	Broadcast Number of Times Restrictions	放送回数制御	放送回数制御
132			JA29	Broadcast Number of Times	放送回数	放送回数
133			JS5	Broadcast Period	放送期間	放送期間
134			JA31	Start Day	放送開始日	放送開始日
135			JA32	End Day	放送終了日	放送終了日
136			JS6	Streaming Permission	ストリーミング許諾	ストリーミング許諾
137			JA34	Streaming Permission Type	ストリーミング許諾種別	ストリーミング許諾種別
138			JS7	Streaming Permission Period	ストリーミング配信期間	ストリーミング配信期間
139			JA36	Streaming Distribution Start Day	ストリーミング配信開始日	ストリーミング配信開始日
140			JA37	Streaming Distribution End Day	ストリーミング配信終了日	ストリーミング配信終了日
158			JA138	Permission Highlight View Flag	ハイライト視聴可否	複数の要素コンテンツを含む当該コンテンツに対し、その各要素コンテンツの一部を連続的に再生することを許諾するか否か。Trueの場合許可する。
160			JA140	Permission Digest View Flag	ダイジェスト視聴可否	コンテンツに対し、全体よりも短い部分を連続的に再生することを許諾するか否か。Trueの場合許可する。

放映権：詳細項目案

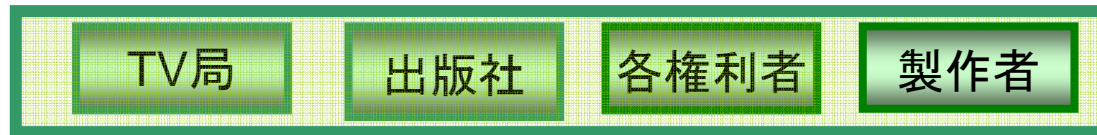


「複製権」についての詳細項目案を以下に記載する (項目はJ Meta ver3.0より抜粋)

表5.複製権 詳細項目案

ストラクチャ No	データ アトリビュート			英文名称	項目名	項目説明
98	S45			Contract Clauses and Rights List	権利者情報	権利者に関する権利 およびその権利に適用される許諾条件
103		A118		Rights Start Day	許諾開始日付	許諾が有効な開始日付
104		A117		Rights End Day	許諾終了日付	許諾が有効な終了日付
105		JA109		Distribution Start Day	配信開始日付	許諾を条件として、配信可能開始日付
106		JA110		Distribution End Day	配信終了日付	許諾を条件として、配信可能終了日付
125		JS1		J Grant of Rights Permission	許諾条件	許諾の基本的な情報
126		JS2		Control Details	制御情報	制御情報の詳細。コンテンツ使用許諾にあたって多件がある場合は多件を記述する
174			JS18	Copy_Control_Permission	コピー許諾	コピー許諾についての詳細
175			JA142	Copy_Generation	コピー世代	コンテンツの複製をさらに複製する事が許諾される世帯数を表す
176			JA70	Copy_Times	コピー回数	コピー可能な回数
177			JS10	Play Rule	コピー先 再生ルール	コピー先機器の再生ルール
178			JA45	Play Times	再生可能回数	再生可能回数
179			JA46	Play Days	再生可能日数	再生可能日数
180			JA47	Play Terms Days	再生可能期限日	再生可能期限日
181			JA51	Trick Play	トリックプレイ	トリックプレイの種類をコード表記する
182			JS21	Media	コピー先媒体	コピー先の媒体名を記載
183			JA79	Media Code	コピー先 記録媒体コード	コピー先の記録媒体の種類をコード表記する
184			JA80	Media Name	コピー先 記録媒体名	コピー先の記録媒体がコード表記できない場合にテキスト表記する
198			JS25	Security	セキュリティ	セキュリティについての詳細
199			JA143	Encryption Mode	暗号モード	コンテンツ等の暗号化に使用されている暗号モードを表す
200			JA144	Encryption Key_Length	暗号鍵長	コンテンツ等の暗号化に使用されている暗号鍵の長さを表す
201			JA86	Code System	暗号方式	暗号方式を表記
202			JS26	Watermark	透かし	透かし
203			JA89	Watermark Name	透かし方式	透かし方式
204			JA90	DRM Code	DRMコード	使用すべきDRMコードの種類をコード表記する
205			JA91	DRM Name	DRM名	使用すべきDRMコードの種類がコード表記に無い場合にテキスト表記する
206			JA134	Copy_Protection_Flag	コピーガード 必要フラグ	アナログ・デジタル問わずコピーガードが必要かをあらわすフラグ。Trueの場合はコピーガード必要。

レイヤー3: 価値情報



権利者メリット

- ・自社が保有する権利を活用しての新たな資金調達機械の創造

受益者(投資家)メリット

- ・有望なコンテンツに対し投資する事での投資収益拡大

例

表6: コンテンツ「ドラえもん」一次&二次 収益情報一覧

コンテンツ情報・権利情報等は、あくまでもデータベースイメージを目的として記載したものであり、実際の内容とは一切関係ありません

項目	事業カテゴリ	対応会社	契約期間	事業金額	事業原価	収益	資金調達手段	資金調達額
ドラえもん 漫画(コロコロコミック)	出版	小学館	1973年-1979年	300億円	200億円	100億円	銀行借入	200億円
ドラえもん 日本旅行ゲーム	ゲーム	エポック	2002年-2008年	40億円	28億円	12億円	対応会社にて対応	特に無し