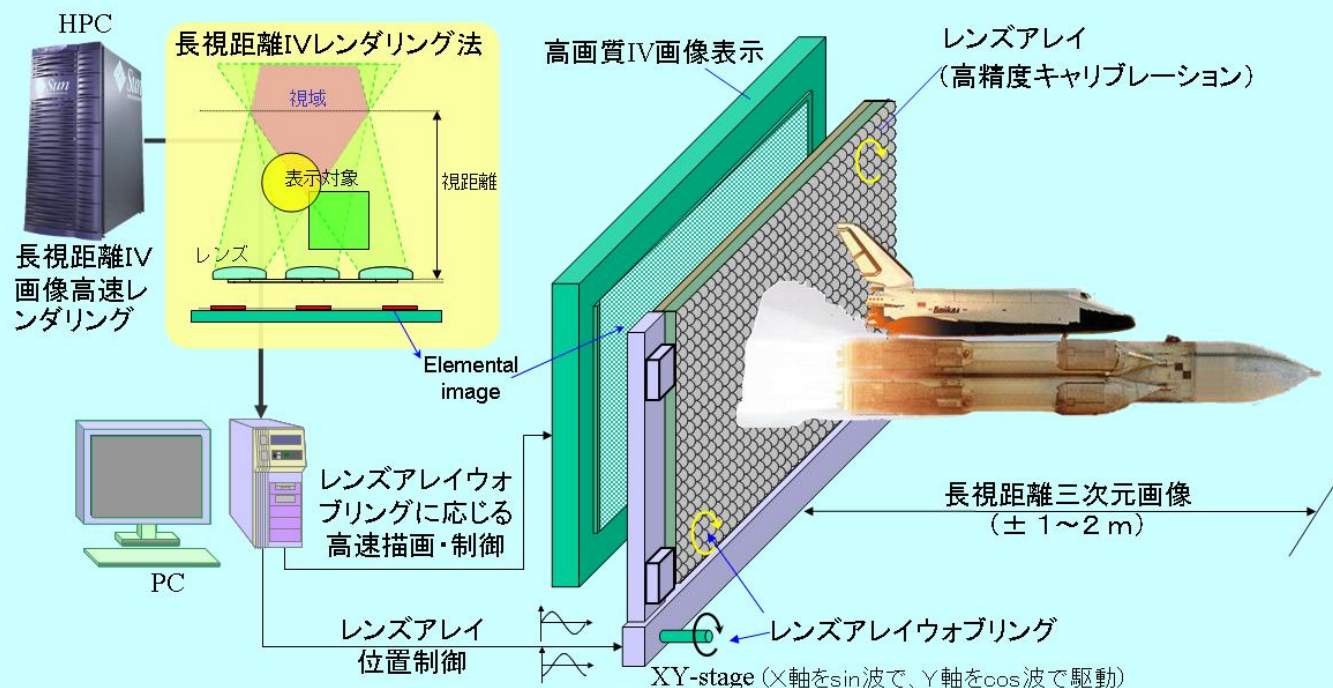


長視距離型メガネなし三次元動画ディスプレイの研究開発

1. 研究目的

「複数人」が「長視距離」から「フルカラー」で「高画質」の「立体」の「動画」を「裸眼」で観察できる「ディスプレイ」(=「長視距離インテグラルビデオグラフィ(IV)」)の実現を目指す。



2. 研究内容・期待される研究成果

視距離2~3 m、三次元像の飛び出し距離1~2 m、水平方向視域800mm以上の長視距離インテグラルビデオグラフィ三次元動画表示ディスプレイを実現する。

3. 研究成果の社会的意義・社会への波及効果

次世代三次元ディスプレイの基盤技術となることが期待できる。また、将来の技術開発により、この問題が克服されれば一般家庭に入る3次元テレビ表示システムとして発展することも可能である。