



総務省「若年層に対するプログラミング教育の普及推進」事業
メンター研修 2日目 2017年8月22日



株式会社チアリー プログラミング教育事業部 部長 福原立士

13:00～14:00

Scratch操作のフォローアップ研修

14:10～14:50

ジュニア・プログラミング検定Entry級 受験

15:00～16:00

メンターグループ分け、役割分担

メンターグループ分け 役割分担

プログラミング講座 スケジュール

第1回 9月19日（火） 14:30～16:30			
	オリエンテーション	プログラミングとは？プログラムで動いているものをみんなで考えよう！	30分
	Scratchにさわってみよう！	Scratchを体験してみよう！	90分
第2回 9月20日（水） 14:30～16:30			
	Scratchの基礎を学ぼう①		120分
第3回 9月21日（木） 14:30～16:30			
	Scratchの基礎を学ぼう②		120分
第4回 9月22日（金） 14:30～16:30 ※総務省視察			
	Scratchの基礎を学ぼう③		30分
	オリジナル作品を制作しよう！	続きのストーリーをオリジナルでプログラミングする	90分
第5回 9月28日（木） 13:00～15:00 <公開>			
	検定の模擬問題にチャレンジ！	試験時間30分	60分
	模擬問題答え合わせ	グループ単位で答え合わせを行う。	30分
	オリジナル作品を完成しよう！	発表シートの記入を含む	30分
第6回 9月29日（金） 14:30～16:30 <公開>			
	ジュニアプログラミング検定を受験しよう！	試験時間30分	60分
	オリジナル作品を発表しよう！	グループ内発表40分→グループ代表発表10分	50分
	まとめ		10分

M C	全体の進行。
グループメンター	全体進行時の児童の支援。 グループ作業時の進行。

メンターの役割

	M C	グループメンター
第1回	オリエンテーション（プログラミングとは？）。Scratch体験。	児童同士の自己紹介、チーム名の決定。 Scratchユーザー登録サポート（承認） グループ内発表の進行。
第2回	Scratchの基本操作説明。	児童の理解度の確認。 グループ内発表の進行。
第3回	Scratchの基本操作説明。	児童の理解度の確認。 グループ内発表の進行。
第4回	Scratchの基本操作説明。	児童の理解度の確認。 設計書のチェック、制作許可。
第5回	検定模擬試験 運用（試験進行）。	検定模擬試験 運用サポート。 グループ内で答え合わせ。
第6回	検定 運用（試験進行）。 全体発表会 進行。	検定 運用サポート。 グループ内発表の進行、グループ代表の決定。

メンター集合研修

第1回 7月31日（月） 13：00～16：00

	オリエンテーション	講座の目的、Scratchの基本操作	165分
	在宅学習について	研修サイトのログイン、課題の提出	15分

第2回 8月22日（火） 13:00～16:00

	Scratch操作のフォローアップ研修	ジュニアプログラミング検定ベースに、プログラミングスキルの確認	80分
	ジュニア・プログラミング検定を受験	Entry級の受験（試験時間30分）	40分
	メンターグループ分け、役割分担		60分

第3回 8月28日（月） 13:00～16:00 <公開>

	検定結果配布		10分
	模擬講座 1 オリエンテーション	指導要綱 読み合わせ 質疑応答 担当別 ミーティング	155分
	模擬講座 2 Scratch操作レクチャー		
	模擬講座 3 検定運用		
	模擬講座 4 作品発表会		
	Tシャツ授与、アンケート、諸連絡		15分