

課題 A



Lesson02,03

氏名

実施日 月 日

問題 1. メッセージを使って、ネコとピコが来て、会話をするアニメーションを作ってみましょう。

●背景 : school2

●スプライト : Cat1 (ネコ)、Pico walking (ピコ)

①ネコとピコがそれぞれ左と右からやって来る	②ネコとピコが近づく
③ネコが「スクラッチの勉強が始まるね！」と言う	④ピコが「一緒に頑張ろうね！」と言う

ヒント :

ネコが「スクラッチの勉強が始まるね！」と言って、
ピコへメッセージを送る。

メッセージを受け取って、ピコが「一緒に頑張ろうね！」と言う。

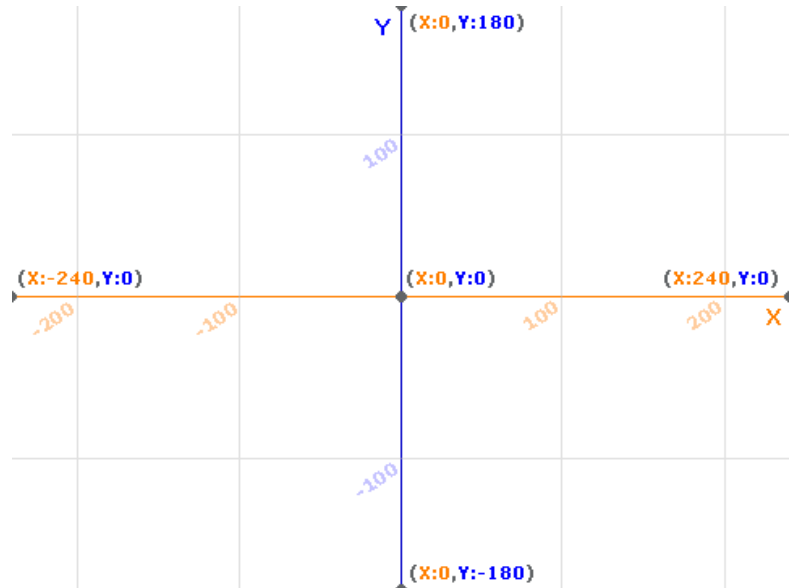
話しかける ▼ を受け取ったとき

話しかける ▼ を送る

問題 2. ネコとピコの初期設定をしましょう。

ネコの X 座標 : -280

ピコの X 座標 : 300



問題 3. コスチュームを使って、ネコの動きとピコの動きを付けましょう。

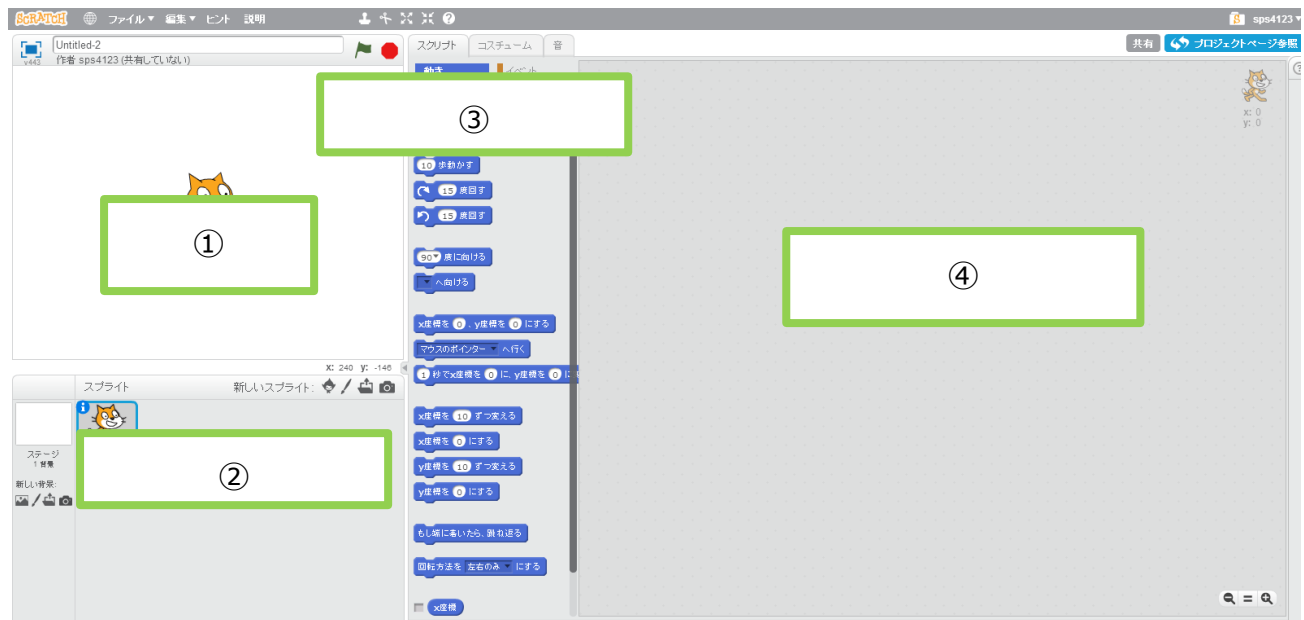
ヒント :

ネコとピコが歩いているようにコスチュームを変えましょう

問題 4. 作品タイトルを「課題 A」にして保存をしましょう。

問題 5. 「課題 A」を共有し、作品 URL を課題提出メールアドレスまでお知らせください。

問題 6. Scratch 画面の①～④の名称を答えましょう



①	②
③	④