

課題 C



Lesson08

氏名

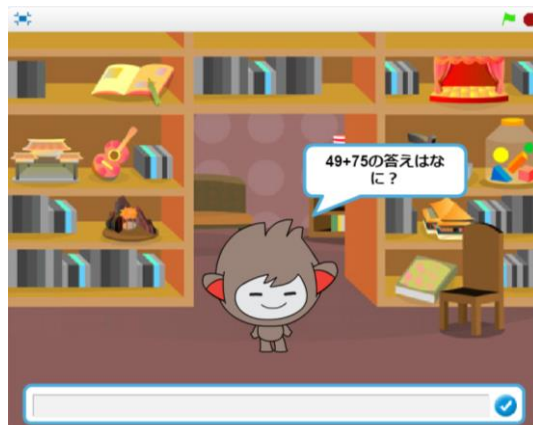
実施日 月 日

2 ケタの足し算の計算ゲームを作りましょう。

- 背景 : room1
- スプライト : Nano



変数「数字 1」「数字 2」を作成し、2 桁の乱数を設定。



変数「数字 1」「数字 2」を作成し、2 桁の乱数を設定。
「数字 1」+「数字 2」の足し算の問題を出します。

入力された答えが正解の場合



入力された答えが不正解の場合



不正解の場合、「正解は●●だよ」と正しい答えを言います



問題 1. 背景を room1 に変えましょう。

問題 2. Scratch Cat のスプライトを削除した後、Nano のスプライトを追加しましょう。

問題 3. 変数:「数字 1」「数字 2」を作成し、2 ケタの乱数 (10~99) を設定しましょう。

問題 4. 問題を出すスクリプトを作成しましょう。



問題 5. 答えが正解の場合の処理を作ります。

- ・コスチュームを「nano-c」にする
- ・「正解だよ！」と言う

Nano の
コスチューム

問題 6. 答えが不正解の場合の処理を作ります。

- ・コスチュームを「nano-d」にする
- ・「不正解だよ！」と 2 秒言う
- ・スプライトを「nano-b」にする
- ・「正解は●●だよ」と足し算の正解を言う

問題 7. 初期設定をしましょう。

- ・コスチュームを「nano-a」にする

問題 8. ゲームの基本の動きは出来上がりました。

処理が正しく動いているのか確認してみましょう

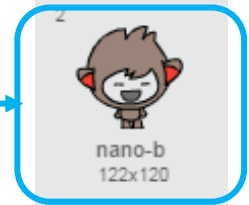
問題 9. 「課題 C」を共有し、

作品 URL を課題提出メールアドレスまで
お知らせください。

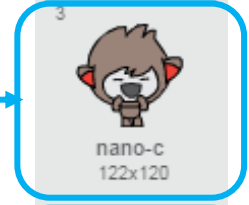
初期設定のコスチューム



正解を言う時のコスチューム



正解の時のコスチューム



不正解の時のコスチューム

