

小学生プログラミング講座

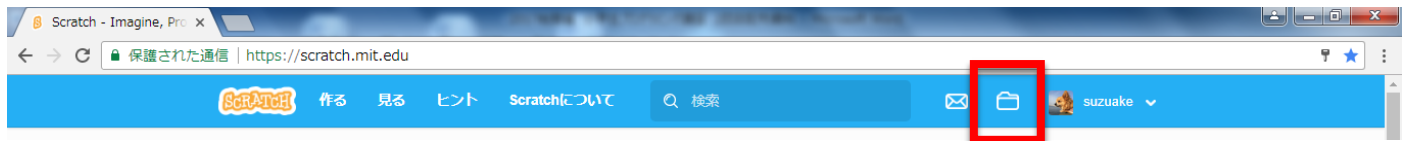
第2回目



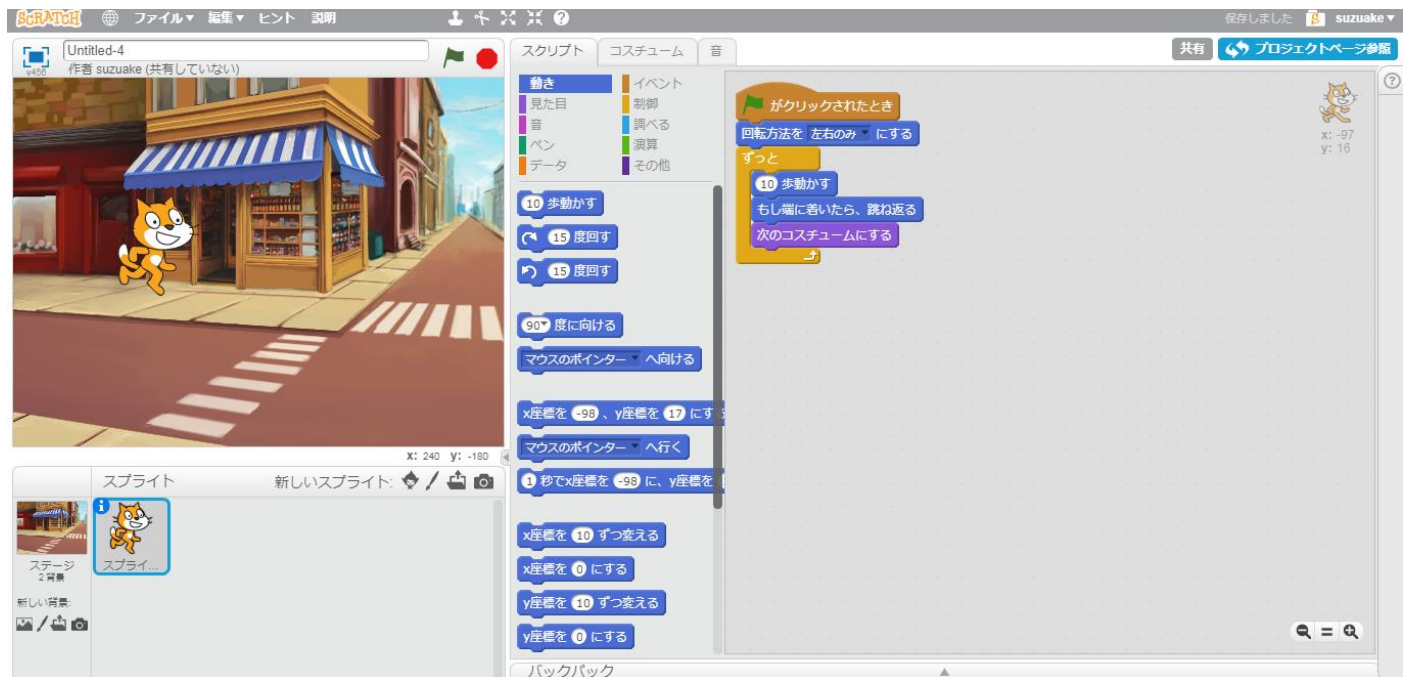
名前：

1. Scratch にアクセス

- ① ブラウザーを起動し、検索キーワード「Scratch」で画面検索してみよう。
- ② Scratch にサインインしよう。
- ③ 「私の作品」を選択して、第 1 回で作成した作品を選択しよう。

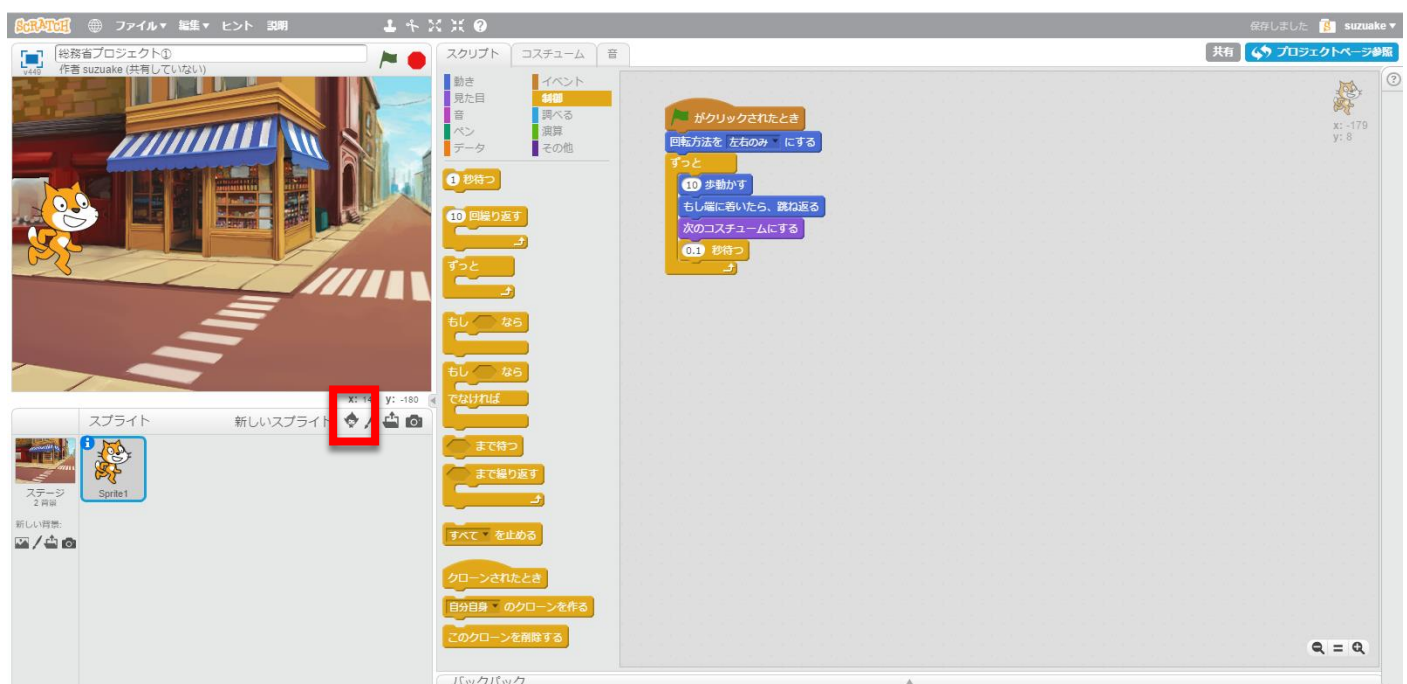


④ 前回の作品にもっとプログラムを増やしていこう



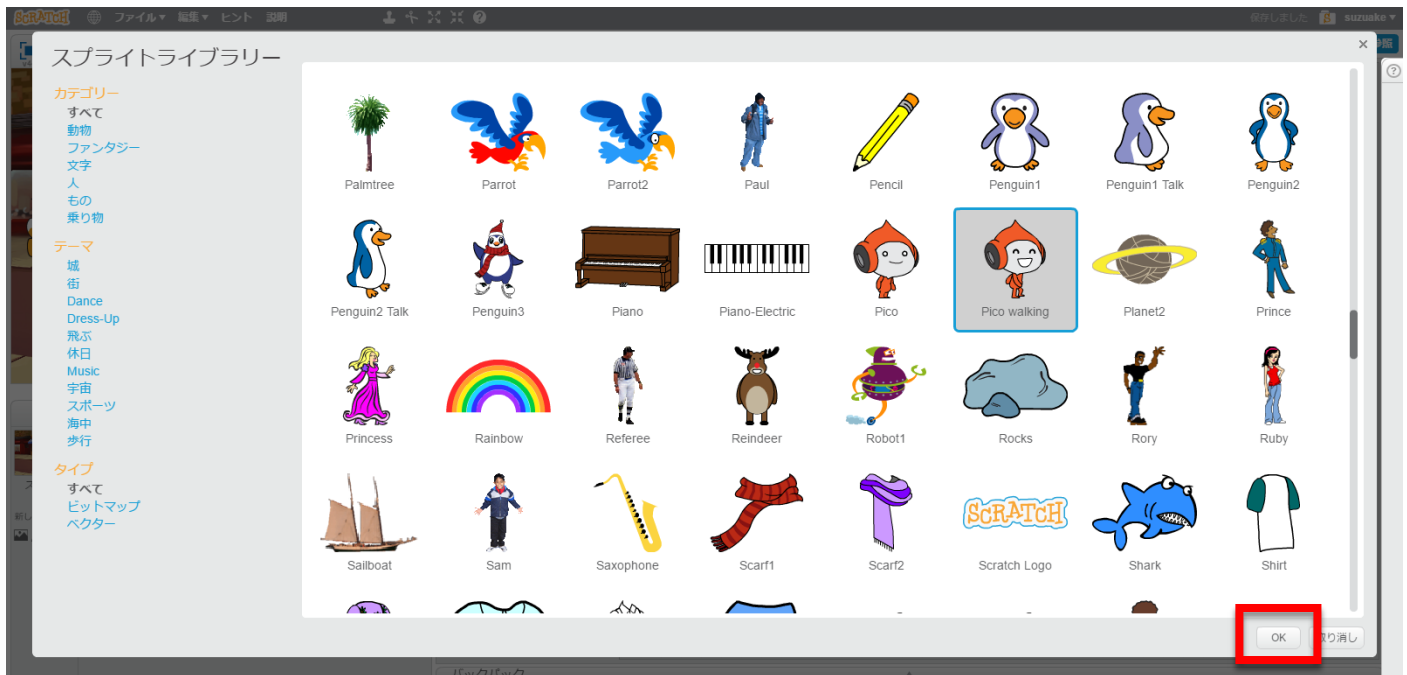
2. スプライトを追加しよう

- ① もう 1 つスプライトを増やそう。

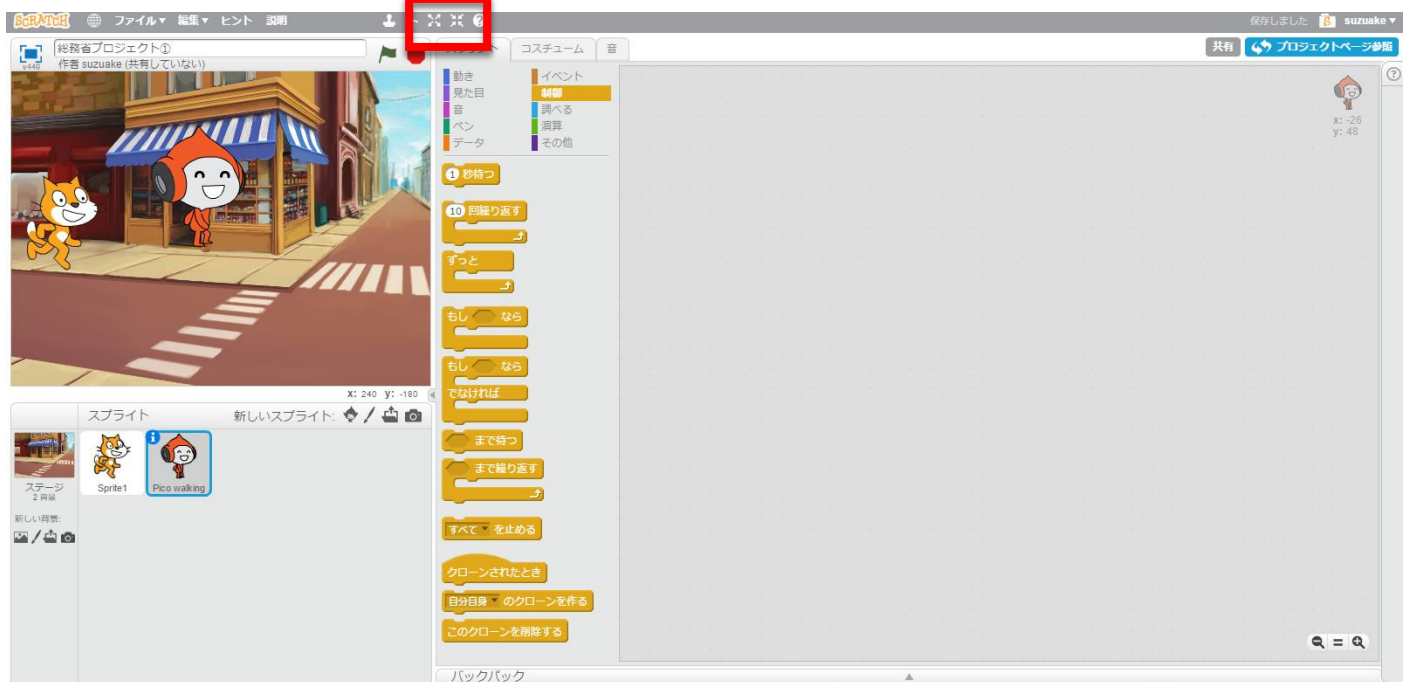


② 好きなスプライトを選んだら「OK」をクリック。

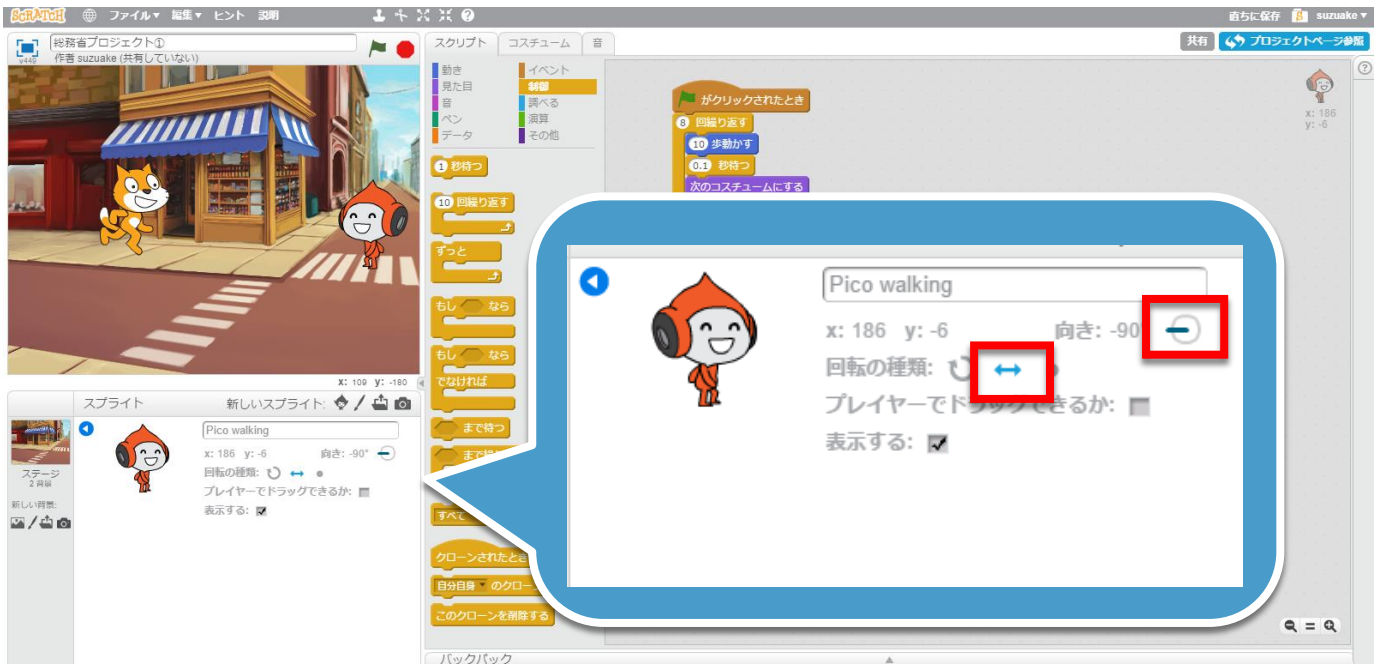
Pico walking がおすすめだよ。



③ スプライトの大きさを調整しよう。



④ スプライトの向きを変えよう。

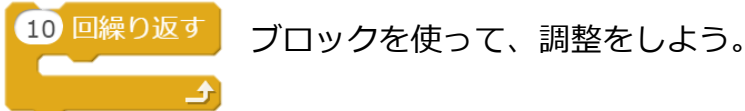


3. 追加したスプライトにも動きをつけよう！

- ① 前回の復習だよ。Scratch Cat と同じスクリプトを入れてみよう。
- ② 緑の旗をクリックして、動きを確認しよう。

4. スプライト同士で会話をしよう！

- ① 両端からスプライトが歩み寄って、出会ったら止まるようにしよう。



- ② スプライトが毎回、同じ場所から歩き始めるように初期設定をしよう。

x座標を -80 、y座標を -74 にする ブロックを使って、座標で位置を設定しよう。

- ③ 出会ったところで、会話をしよう。

セリフを言うには Hello! と 2 秒言う Hello! と言う ブロックがあるよ。使い方の違いはわかるかな？



5. 会話のタイミングをコントロールしよう

今のままだと同時に会話をしてしまうので、
メッセージブロックを使って、順番にセリフが表示されるように
タイミングをコントロールしよう。

メッセージ1 ▾ を送る

メッセージ1 ▾ を受け取ったとき



6. Scratch を自由に操作しよう！

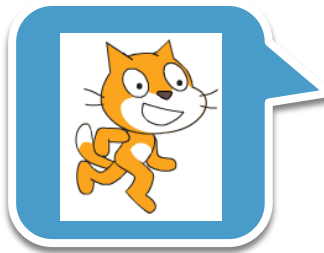
自分が好きなスプライトや背景を選んで、楽しいアニメーションを作ってみよう。今日使ったブロックは
必ず使ってね。

自由制作の時間の終わりには、みんなで作品の見せ合いっこをするよ！

7. 授業の終わりには…

必ずサインアウトしてから、ブラウザを閉じて、シャットダウンしよう。

★スクリプト例★



```

がクリックされたとき
  x座標を -182 、y座標を -1 にする
  回転方法を 左右のみ にする
  15 回繰り返す
    10 歩動かす
    もし端に着いたら、跳ね返る
    次のコスチュームにする
  やあ！こんにちは と 1 秒言う
  あいさつ を送る

  行く先を問う を受け取ったとき
    お花を買いに行くんだよ と 2 秒言う
  
```



```

がクリックされたとき
  x座標を 200 、y座標を -7 にする
  回転方法を 左右のみ にする
  15 回繰り返す
    10 歩動かす
    もし端に着いたら、跳ね返る
    次のコスチュームにする
  あいさつ を受け取ったとき
    こんにちは！ と 1 秒言う
    どこへ行くの？ と 2 秒言う
    行く先を問う を送る
  
```

今日使ったブロックを整理しよう



メモ