










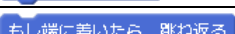













しゅるい 種類	ブロック	せつめい 説明
うご 動き	 10 歩動かす	スプライトを、スプライトが向いている方向へ、指定した歩数だけ動かす。
	 15 度回す	スプライトを、指定した度数だけ時計回りに回転させて向きを変える。
	 15 度回す	スプライトを、指定した度数だけ反時計回りに回転させて向きを変える。
	 90 度に向ける	スプライトを、指定した方向に向ける。 みぎ (90度)、ひだり (-90度)、うへ (0度)、した (180度)
	 マウスのポインター へ向ける	スプライトを [マウスのポインター / 指定したスプライト] の方向に向ける。
	 x座標を 0、y座標を 0 にする	スプライトを、指定した x 座標 (横位置)、y 座標 (縦位置) に移動する。
	 マウスのポインター へ行く	スプライトを [マウスのポインター / ランダムな場所 / 指定したスプライト] に移動する。
	 1 秒でx座標を 0 に、y座標を 0 に変える	スプライトを、指定した秒数をかけて、x 座標 (横位置)、y 座標 (縦位置) の位置に なめらかに移動する。
	 x座標を 10 ずつ変える	スプライトの x 座標 (横位置) を、指定した数値ずつ変える。
	 x座標を 0 にする	スプライトの x 座標 (横位置) を、指定した数値にする。
	 y座標を 10 ずつ変える	スプライトの y 座標 (縦位置) を、指定した数値ずつ変える。
	 y座標を 0 にする	スプライトの y 座標 (縦位置) を、指定された数値にする。
	 もし端に着いたら、跳ね返る	スプライトが画面の端に着いたら、向きを反対方向に変える。
	 回転方法を 左右のみ にする	スプライトの回転の向きを [左右のみ / 回転しない / 自由に回転] にする。
	 x座標	スプライトの x 座標 (横位置) を表す。
	 y座標	スプライトの y 座標 (縦位置) を表す。
	 向き	スプライトの向きを表す。右 (90度)、左 (-90度)、上 (0度)、下 (180度)。
み 見た目	 Hello! と 2 秒言う	スプライトに、指定したセリフの吹き出しを、指定した秒数だけ表示する。
	 Hello! と言う	スプライトに、指定したセリフの吹き出しを表示する。 ひょうじ ふ だ け ばあい なに してい じっこう 表示した吹き出しを消す場合、セリフに何も指定しないでブロックを実行する。
	 Hmm... と 2 秒考える	スプライトに、指定した考えの吹き出しを、指定した秒数だけ表示する。
	 Hmm... と考える	スプライトに、指定した考えの吹き出しを表示する。 ひょうじ ふ だ け ばあい かんが なに してい じっこう 表示した吹き出しを消す場合、考えに何も指定しないでブロックを実行する。
	 表示する	スプライトをステージに表示する。
	 隠す	スプライトをステージから消す。
	 コスチュームを コスチューム2 にする	スプライトのコスチュームを、指定したコスチュームに変える。
	 次のコスチュームにする	スプライトのコスチュームを、コスチュームのリストの次のものに変える。 (コスチュームのリストの最後の場合、リストの先頭に戻る)
	 背景を 背景1 にする	背景を [指定した背景 / 次の背景 / 前の背景] に変える。
	 背景を 背景1 にして待つ	背景を [指定した背景 / 次の背景 / 前の背景] に変えて、背景が変わったときに開始さ れるブロック ([背景が○○になったとき]) につながらるスクリプトの動作がすべて終 了するまで、スクリプトの実行を待つ。
	 次の背景	背景を、背景のリストの次のものに変える。
	 色 の効果を 25 ずつ変える	スプライトまたは背景の [色 / 魚眼レンズ / 渦巻き / ピクセル化 / モザイク / 明るさ / 幽霊] の効果を、指定した数値ずつ変える。

しゅるい 種類	ブロック	せつめい 説明
		スプライトまたは背景の【色／魚眼レンズ／渦巻き／ピクセル化／モザイク／明るさ／幽霊】の効果を、指定した数値にする。
		スプライトまたは背景の画像効果を消す。
		スプライトの大きさを、指定した数値ずつ変える。
		スプライトの大きさを、元の大きさに対して指定した割合の大きさにする。
		スプライトを、重なり順の最前面に移動させる。
		スプライトを、重なり順の指定した数分だけ背面に移動させる。 最背面にする場合は「999」を指定する。
		スプライトの現在のコスチュームの番号を表す。
		現在の背景の名前を表す。
		現在の背景のコスチュームの番号を表す。
		現在のスプライトの大きさを表す。
イベント		旗がクリックされたとき、下につなげたスクリプトを実行する。
		【メッセージ1／新しいメッセージ】を受け取ったとき、下につなげるスクリプトを実行する。
		【メッセージ1／新しいメッセージ】を送る。
		【メッセージ1／新しいメッセージ】を送り、そのメッセージを受け取って開始されるブロック（【○○を受け取ったとき】）の下につなげたスクリプトの動作がすべて終了するまで、スクリプトの実行を待つ。
せいぎょ 制御		スクリプトの実行を、指定した秒数だけ待つ。
		ブロックの中のスクリプトを、指定した回数繰り返す。
		ブロックの中のスクリプトを、ずっと繰り返す。
		条件に合ったとき、ブロックの中のスクリプトを実行する。
		条件に合ったとき、条件のすぐ下に指定したスクリプトが実行され、条件に合わなかったとき、「でなければ」の下に指定したスクリプトが実行される。
		指定した条件に合うまで、スクリプトの実行を待つ。
		指定した条件に合うまで、ブロックの中のスクリプトを繰り返す。
	 	【すべて／このスクリプト／スプライトの他のスクリプト】の動作を停止する。 （【スプライトの他のスクリプト】の場合、スプライトの現在のスクリプト以外のスクリプトを止める）
しら 調べる		【マウスのポインター／端／【スプライト】】に触れたとき、条件をみtas。
		スプライトが指定した色に触れたとき、条件をみtas。
		スプライトの中にある指定した色が、もうひとつの指定した色に触れたとき、条件をみtas。