

プログラミング入門



Viscuit

ビスケット

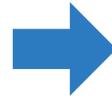
1

バスケットの基本

プログラミング



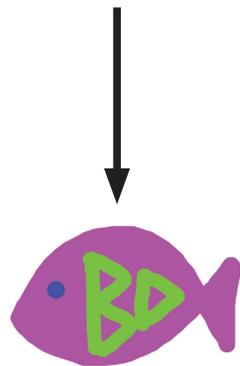
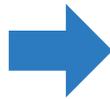
メガネを作ると



魚が泳いだ

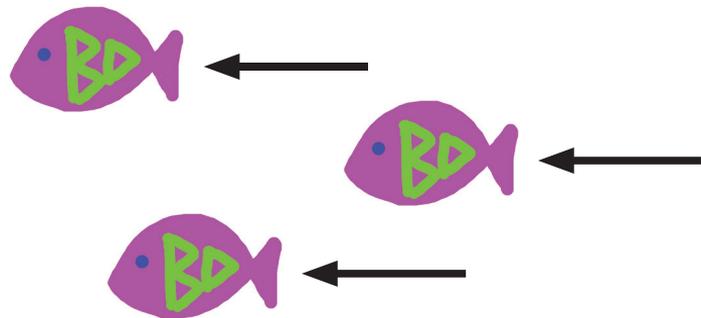
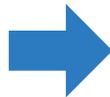
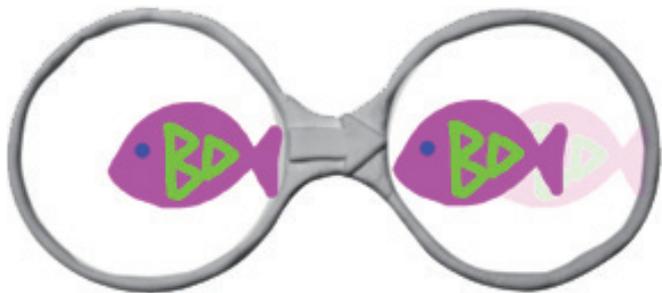


間違えると



間違えた通りに動く

コンピュータはプログラムの通りに動く



メガネ1つでも

魚を増やすと全部動いた

プログラムは何度でも使われる