



※教材の著作権は、株式会社テックプロGRESSに帰属します
 ※著作権法により無断での複製、転載等は禁止されております。

Scratch 作る 見る 話す ヘルプ 検索 Scratchに参加しよう サインイン

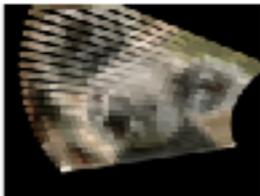
物語や、ゲーム、アニメーションを作ろう
 世界中のみんなと共有しよう

 やってみる
  SEE EXAMPLES
  Scratchに参加 (無料です)

A creative learning community with **6208328** projects shared

[Scratchについて](#) | [先生方へ](#) | [保護者の方へ](#)

注目のプロジェクト

-  **3D Pic**
作者: Layzej
-  **BZZZZZ...**
作者: MindyMouse
-  **Part 3: Drawing people**
作者: strawberrytoby5000
-  **AIRPLANE PHYSICS**
作者: Nebocat
-  **Spray**
作者: atikidngames

きほんそうさ

—基本操作学習—

スクラッチ

SCRATCHをさわってみよう

見ながらプログラムを組んでみよう①



見ながらプログラムを組んでみよう②



実際にプログラムを動かしてみよう



左クリックを
おしながら動かそう

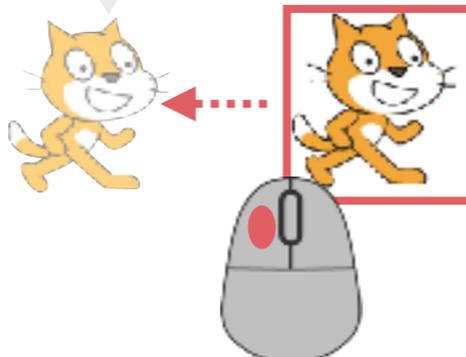


はたをクリックして
動かしてみよう

もし端に着いたら跳ね返る ようにしてみよう

Sprite window: Untitled

スプライトのうえで左クリックをおしたまま
いどう
動かしたい場所へ移動する



Script area:

- 動き: meow の音を鳴らす, 終わるまで meow の音を鳴らす, すべての音を止める, 2 のドラムを 0.25 拍鳴らす, 0.25 拍休み, 60 の音符を 0.5 拍鳴らす, 楽器を C にする
- イベント: がクリックされたとき
- 音: meow の音を鳴らす

Costume area: meow の音を鳴らす

Sprite window: Untitled

数字を変えてみよう



Script area:

- 動き: x座標を 10 ずつ変える, x座標を 0 にする, y座標を 10 ずつ変える, y座標を 0 にする, もし端に着いたら、跳ね返る
- イベント: がクリックされたとき
- 音: meow の音を鳴らす

Costume area: もし端に着いたら、跳ね返る

【重要】プログラムの読み方を知ろう

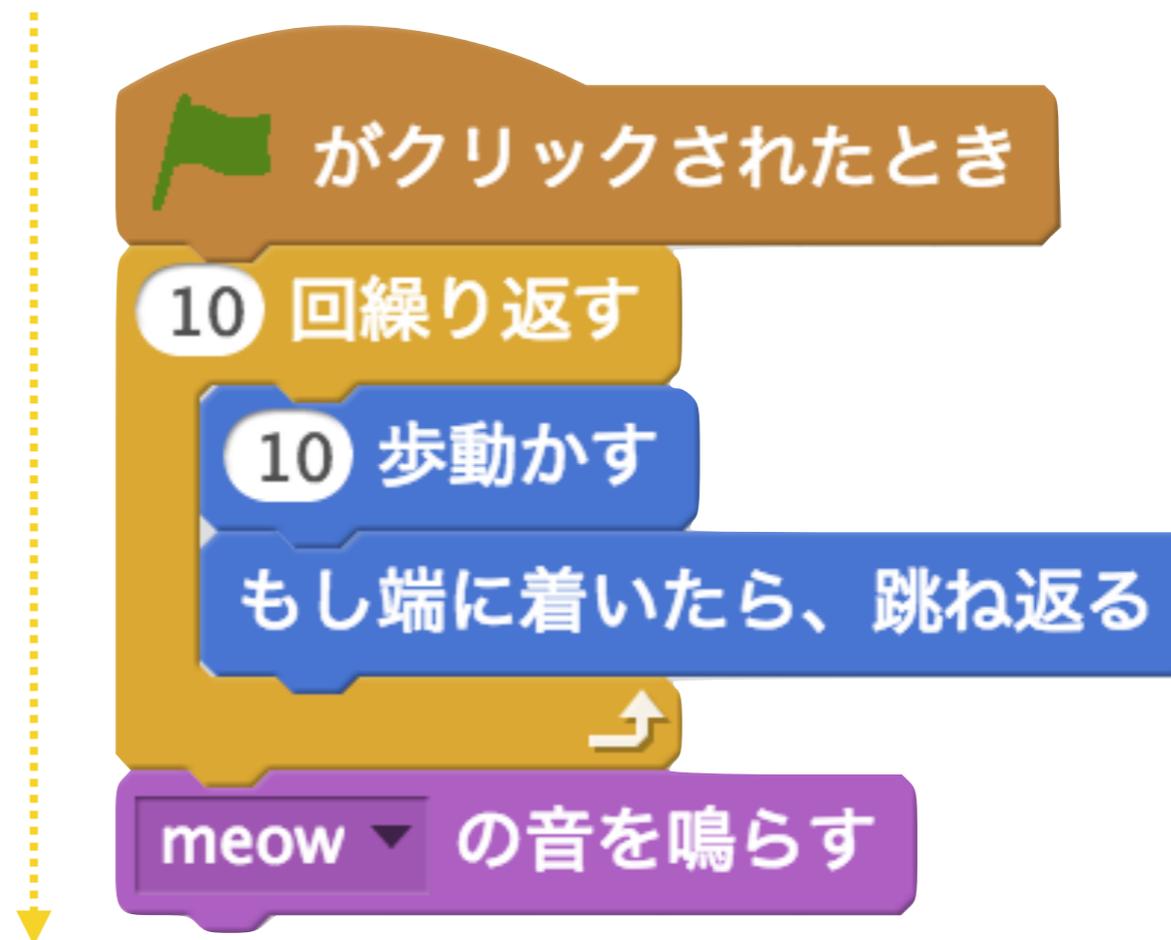
はたがクリックされたとき

10回繰り返す

10歩動かす

もし端に着いたら、跳ね返る

ニャーの音を鳴らす



プログラムは、上から下に向かって読んでいくんだ

スプライトを大きくしたり、小さくしたりしよう



②スプライトの上で
何度も左クリック

スプライトを大きくする

小さくする

①左クリック

スプライトを消してみよう



②スプライトの上で左クリック

スプライトを消す

①左クリック

スプライトを増やしてみよう



か スプライトを自分で描いてみよう



左クリック

ひとつもどるときは
ここを左クリック！

か け け つか
描いたものを消す時にこの【消す】を使う
すべ き
と全て消えてしまうから気をつけよう！

なにができるのか、
じゅう
自由にさわってみよう

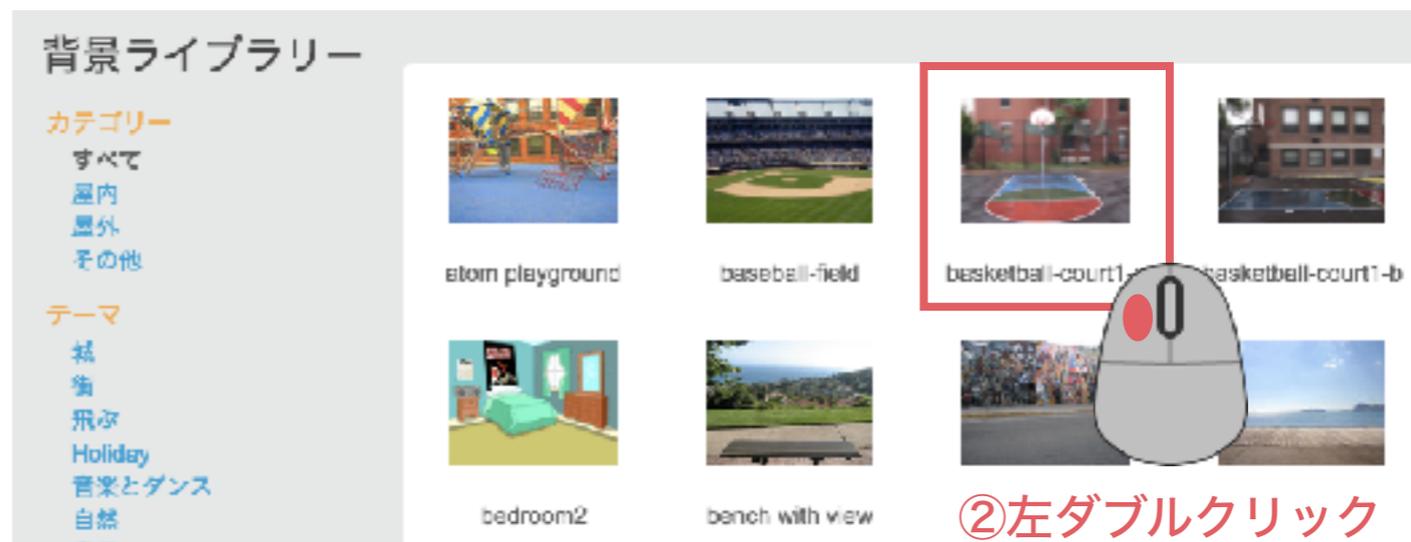
このスペースに絵を
か
描くことができるよ

線の太さ

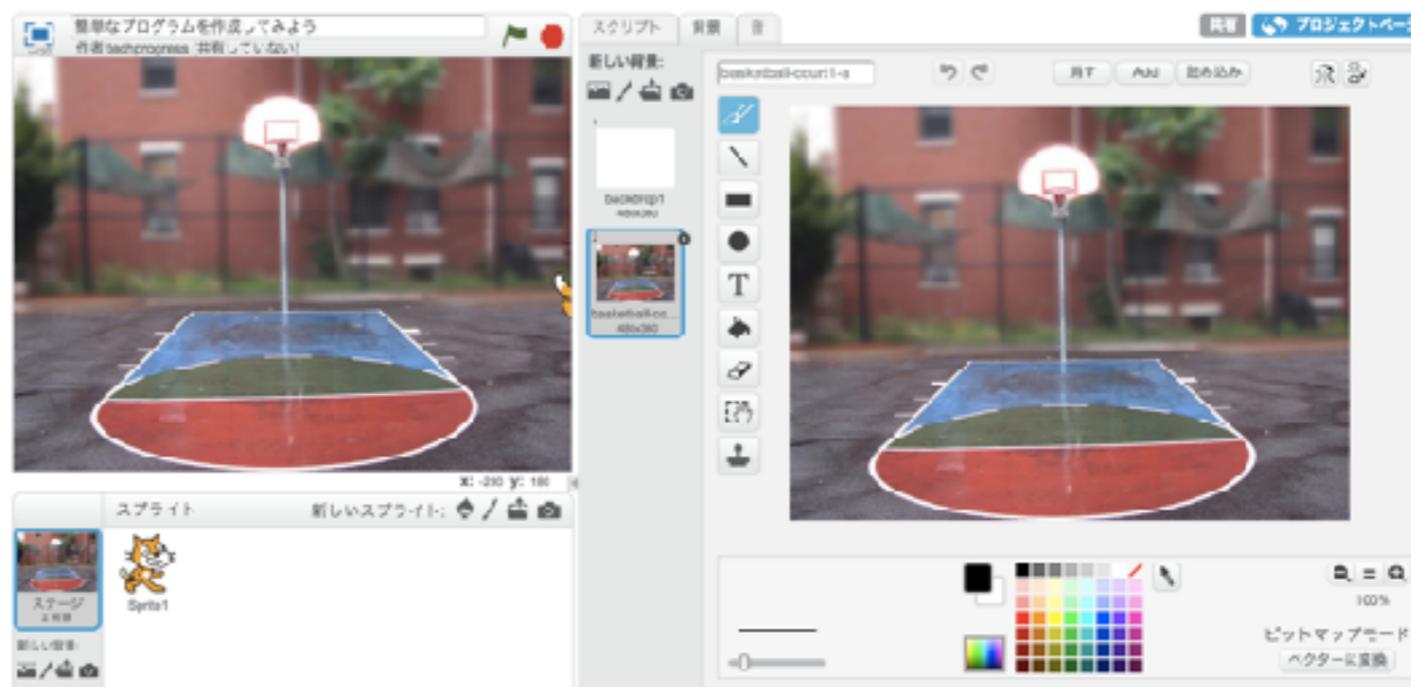
100%

ビットマップモード
ベクターに変換

はいけい 背景を増やしてみよう



②左ダブルクリック



①左クリック

はいけい らくが 背景に落書きやアレンジができるようになるう

はいけい
背景を自分で
か
描いたり
ふ
増やすことも
できるよ

ひとつもどるときは
ここを左クリック！

The screenshot shows a digital drawing application interface. At the top, there are tabs for 'スクリプト' (Scripts), '背景' (Background), and '音' (Sound). Below these are buttons for '共有' (Share), 'プロジェクトページ' (Project Page), and 'basketball-court1-a'. A toolbar on the left contains various drawing tools: a brush, an eraser, a selection tool, a text tool, a lasso tool, and a person icon. A central canvas displays a basketball court with a blue and red design. A mouse cursor is positioned over a '消す' (Erase) button in the top toolbar. A callout box points to this button with the text: 'か 描いたものを消す時にこの【消す】を使う すべき と全て消えてしまうから気をつけよう！' (When erasing what you've drawn, use this [Erase] button. Be careful because everything will be deleted!). Another callout box points to the drawing tools with the text: 'なにができるのか、 じゆう 自由にさわってみよう' (What can you do? Just try touching it freely). At the bottom, there is a '線の太さ' (Line thickness) control with a slider, a color palette, and a 'ビットマップモード' (Bitmap mode) section with a 'ベクターに変換' (Convert to vector) button. The zoom level is set to 100%.