

Eラーニング ロボットプログラミング編 - 受験 2

1 得点: 6	<p>ブロックパーツを組み立てるときに注意すべきことは次のうちどれ？</p> <p>①使うブロックの種類（色） ②取り付ける位置 ③取り付ける向き</p> <p>少なくとも1つの答えを選択してください。</p> <div><input type="checkbox"/> ①</div> <div><input type="checkbox"/> ②</div> <div><input type="checkbox"/> ③</div>
2 得点: 6	<p>ブロックパーツを外すときの正しい方法は次のうちどれ？</p> <p>①曲げるように力を加えて引っ張る ②まっすぐ抜く ③リムーバーを使用して外す</p> <p>少なくとも1つの答えを選択してください。</p> <div><input type="checkbox"/> ①</div> <div><input type="checkbox"/> ②</div> <div><input type="checkbox"/> ③</div>
3 得点: 6	<p>サーボモーターについて説明するときには気をつけることは次のうちどれ？</p> <p>①サーボモーターの色 ②取り付ける向き（裏表） ③パーツ部分の可動域を超えて回そうとすると壊れること ④スタディーノに接続するコードの位置と向き</p> <p>少なくとも1つの答えを選択してください。</p> <div><input type="checkbox"/> ①</div> <div><input type="checkbox"/> ②</div> <div><input type="checkbox"/> ③</div> <div><input type="checkbox"/> ④</div>
4 得点: 6	<p>次のうち子どもが間違えやすいのは次のうちどれ？</p> <p>①スタディーノに接続するケーブルの位置 ②スタディーノに接続するケーブルの向き ③スタディーノに接続するケーブルの太さ</p> <p>少なくとも1つの答えを選択してください。</p> <div><input type="checkbox"/> ①</div> <div><input type="checkbox"/> ②</div> <div><input type="checkbox"/> ③</div>
5 得点: 6	<p>ブロックの組み立てが完了してから行うのは次のうちどれ？</p> <p>①センサーがどこにあるか説明する ②自動ドアがどこにあるか説明する ③フォトリフレクタについて（発光器と受光器の役割）説明する ④ブザーを取り付ける</p> <p>少なくとも1つの答えを選択してください。</p> <div><input type="checkbox"/> ①</div> <div><input type="checkbox"/> ②</div> <div><input type="checkbox"/> ③</div> <div><input type="checkbox"/> ④</div>
6 得点: 6	<p>子どもがわからないという前提で説明する用語は次のうちどれ？</p> <p>①パソコン ②クリック ③ドラック ④ドロップ</p> <p>少なくとも1つの答えを選択してください。</p> <div><input type="checkbox"/> ①</div> <div><input type="checkbox"/> ②</div> <div><input type="checkbox"/> ③</div> <div><input type="checkbox"/> ④</div>
7 得点: 6	<p>アプリケーションを立ち上げて入出力設定をおこなう際に、最初にするべきことは次のうちどれ？</p> <p>①センサー/LED/ブザーのA0にチェックを入れる ②サーボモーターのD9にチェックを入れる ③左下の「チェックを全て外す」をクリックする</p> <p>少なくとも1つの答えを選択してください。</p> <div><input type="checkbox"/> ①</div> <div><input type="checkbox"/> ②</div> <div><input type="checkbox"/> ③</div>
8 得点: 6	<p>次のうち、プログラミングソフトにおいて命令ブロックは「制御スタート」ブロックのどこにつなげていく？</p> <p>①上 ②下 ③左 ④右</p> <p>1つの答えを選択してください。</p> <div><input type="radio"/> ①</div> <div><input type="radio"/> ②</div> <div><input type="radio"/> ③</div> <div><input type="radio"/> ④</div>
9 得点: 6	<p>不要な命令ブロックをドロップしてしまったときの消去方法は次のうちどれ？</p> <p>①右クリックから選択 ②デリートボタンをクリック ③スクリプトエリア外にドラッグ・アンド・ドロップ</p> <p>1つの答えを選択してください。</p> <div><input type="radio"/> ①</div> <div><input type="radio"/> ②</div> <div><input type="radio"/> ③</div>
10 得点: 6	<p>子どもたちに質問して、声を出して答えてもらいたいものは次のうちどれ？</p> <p>①自動ドアの開閉のための角度をそれぞれ何度にしたか ②フォトリフレクタの数値は反射光が大きくなるとどうなるのか ③人（白ブロック）がいるかないかの判断をするしきい値をいくつにしたか ④DCモーターの速さの数値をいくつにしたか</p> <p>少なくとも1つの答えを選択してください。</p> <div><input type="checkbox"/> ①</div> <div><input type="checkbox"/> ②</div> <div><input type="checkbox"/> ③</div> <div><input type="checkbox"/> ④</div>
11 得点: 6	<p>サーボモーターの動く速さを変えるには、「制御」内の「サーボモーターを同時に動かす」ブロックの速さの値を変えれば良い</p> <p>1つの答えを選択してください。</p> <div><input type="radio"/> はい</div> <div><input type="radio"/> いいえ</div>
12 得点: 6	<p>プログラミング作業における条件分岐は、ホワイトボードにフローチャートを記入して子どもたちに穴埋め形式で答えさせながら進めていくのが良い</p> <p>1つの答えを選択してください。</p> <div><input type="radio"/> はい</div> <div><input type="radio"/> いいえ</div>
13 得点: 7	<p>プログラムができ、「プログラム作成・転送」をするときに注意すべきことは次のうちどれ？</p> <p>①パソコンとスタディーノがUSBケーブルで接続されているか確認する ②プログラム作成・転送クリック後にスタディーノ内のランプが点滅して転送が完了したのを確認する ③電池スイッチがOFFになっている事を確認してからプログラム作成・転送をする</p> <p>少なくとも1つの答えを選択してください。</p> <div><input type="checkbox"/> ①</div> <div><input type="checkbox"/> ②</div> <div><input type="checkbox"/> ③</div>
14 得点: 7	<p>モーターの速さや動き、赤外線フォトリフレクタの値を確認するために毎回転送しなければならない</p> <p>1つの答えを選択してください。</p> <div><input type="radio"/> はい</div> <div><input type="radio"/> いいえ</div>
15 得点: 7	<p>テストモードで動きを確認しようとするときに注意すべきことは次のうちどれ？</p> <p>①パソコンとスタディーノがUSBケーブルで接続されているか確認する ②電池スイッチがONになっているか確認する ③電池スイッチがOFFになっているか確認する</p> <p>少なくとも1つの答えを選択してください。</p> <div><input type="checkbox"/> ①</div> <div><input type="checkbox"/> ②</div> <div><input type="checkbox"/> ③</div>
16 得点: 7	<p>午前中にフォトリフレクタで反応した自動ドアが、午後になって反応しなかった時に考えられる原因は次のうちどれ？</p> <p>①電池スイッチがOFFになっている ②部屋の明るさが変わり、しきい値が変化した ③パソコンとスタディーノがUSB接続されていない</p> <p>少なくとも1つの答えを選択してください。</p> <div><input type="checkbox"/> ①</div> <div><input type="checkbox"/> ②</div> <div><input type="checkbox"/> ③</div>