

お知らせ装置を つくろう

社会と情報

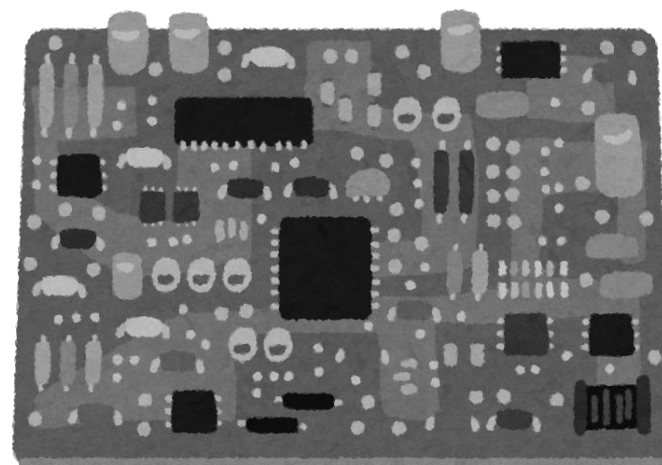
平成29年10月16日

「プログラミング」とは……

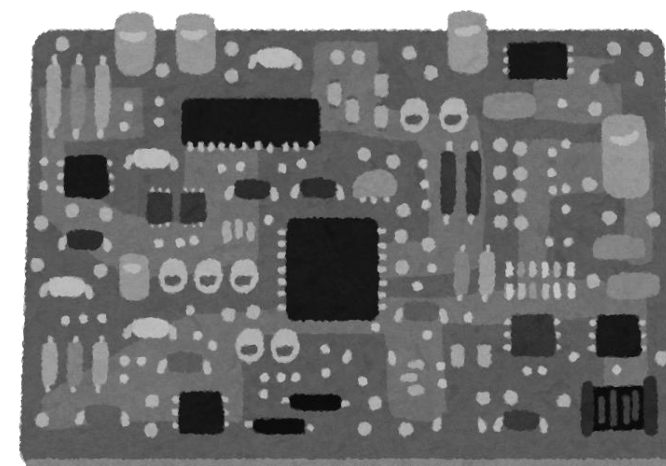
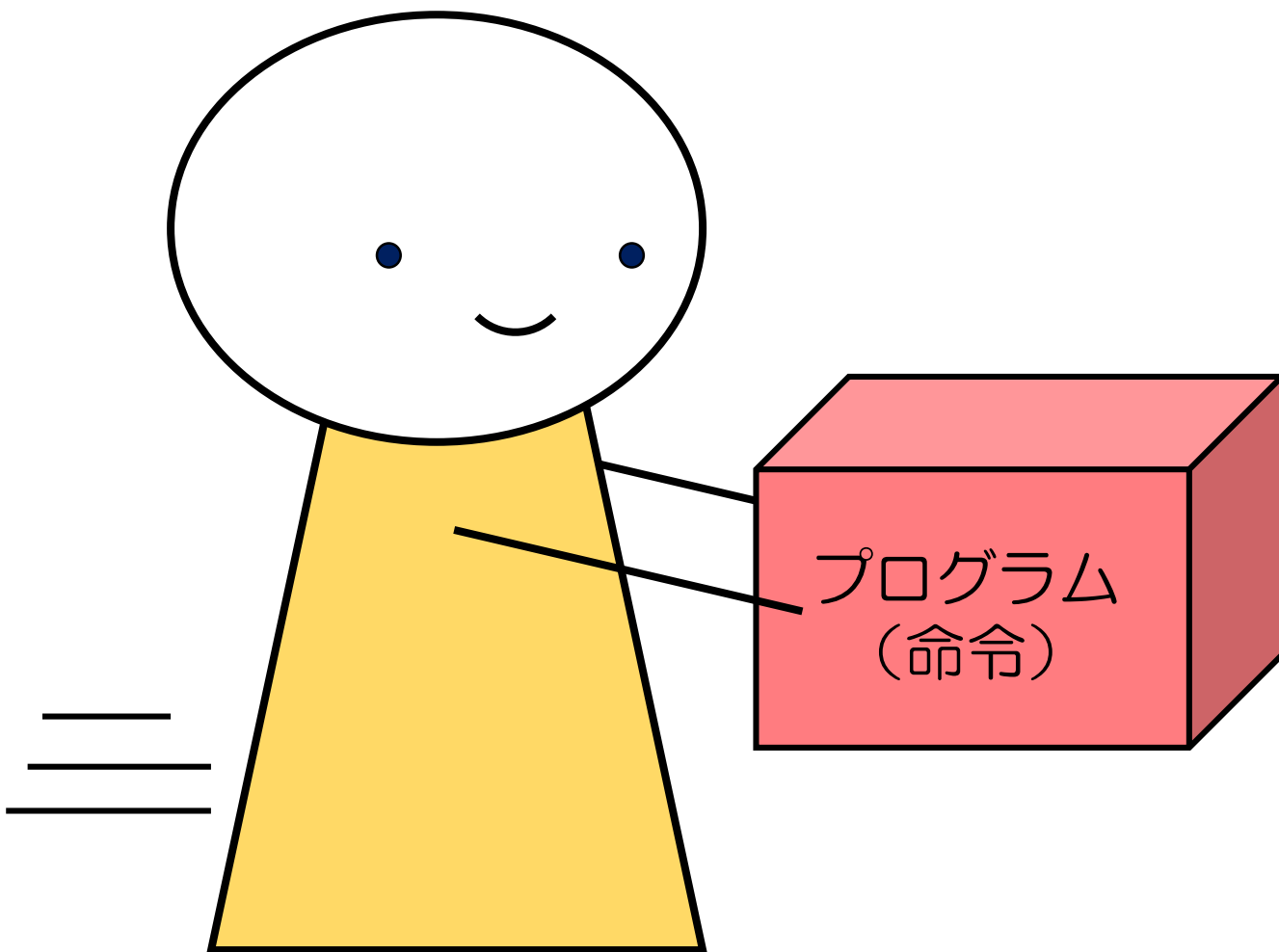
コンピュータが動くための命令（プログラム）を
つくること

う、動けない

.....



コンピュータ

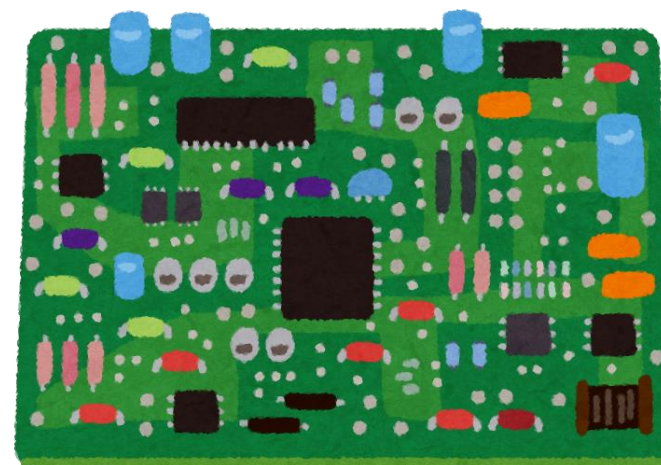


コンピュータ



動けるように
なったぜ！！

やったー



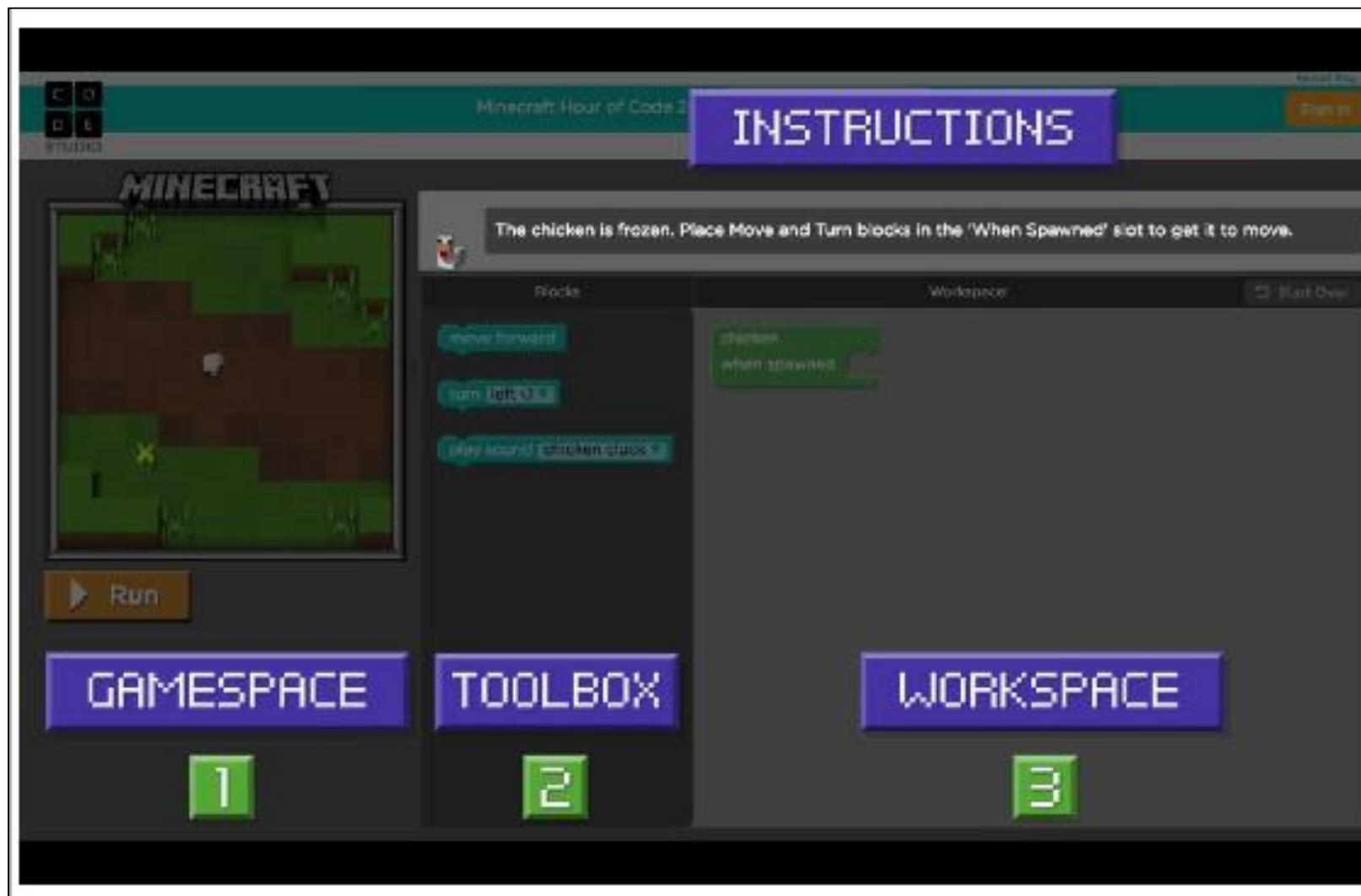
コンピュータ

Hour of Code とは……

- アメリカのプログラミング普及団体「Code.org」によってつくられたプログラミング教材。1時間でプログラミングの体験をすることができる入門用教材
- 様々な種類の教材があるが、今日は「Hour of Code Minecraft デザイナー」を使う



画面の見方



ステージ2

C O
D E
STUDIO

Minecraft Hour of Code デザイナー

2

Hour of Codeを終了

ログイン



実行

助けが必要ですか？ビデオやヒントを見る



日本語 プライバシー ポリシー 著作権 表示

素晴らしい！ニワトリが動いたね！でも、動きが止まってしまったね。Minecraftのゲーム内だと、ニワトリはずっと歩き続けるのにおかしいね。「ずっとくりかえす」ループを使ってニワトリを動かし続けよう。

ブロック達

ワークスペース:

最初(さいしょ)からやり直(なお)す。

ニワトリ 出現した時

ずっとくりかえす
やること

まえにすすむ

ひだりに まがる ひ

音を再生 ニワトリの鳴き声

落とす タマゴ

ステージ3

C O
D E
STUDIO

Minecraft Hour of Code デザイナー 3 Hour of Codeを終了

バグを報告
ログイン



実行

ニワトリがすべて同じ方向に動いているのは変だね。Minecraftのゲームの中では、ニワトリはランダムに動くことで本物のように見せているね。「ランダムに向きを変える」ブロックを使って、ニワトリをランダムに動かそう。

ブロック達

ワークスペース:

最初(さいしょ)からやり直(なお)す。

ずっとくりかえす
やること

まえにすすむ

ランダムに向きを変える ▼

落とす タマゴ ▼

音を再生 ニワトリの鳴き声 ▼

待つ ランダム ▼

ニワトリ
出現した時

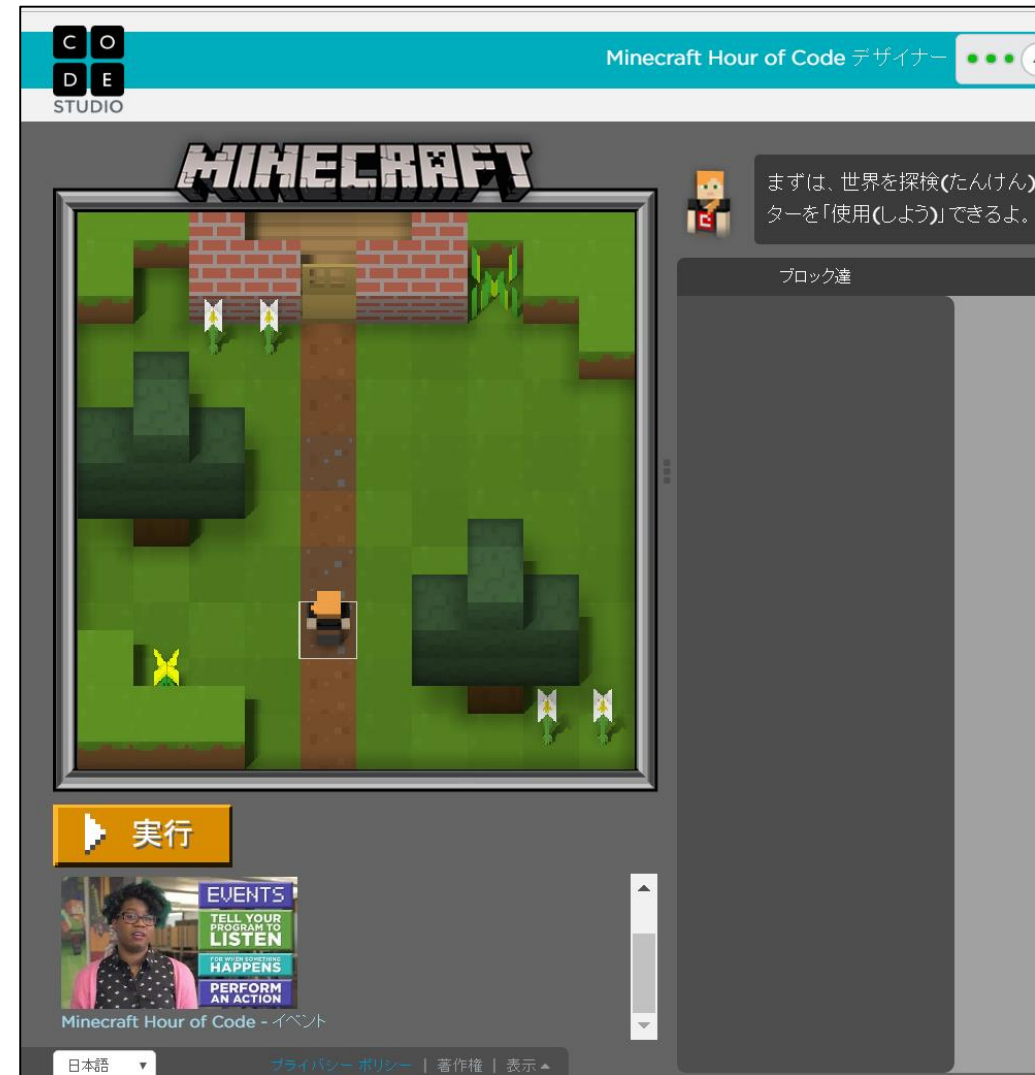
ずっとくりかえす
やること

まえにすすむ

ランダムに向きを変える ▼

日本語 ▼ プライバシー ポリシー | 著作権 | 表示 ▲

ステージ4



ステージ5

C O
D E
STUDIO

Minecraft Hour of Code デザイナー

● ● ● ● ● 5 ● ● ● ● ●

Hour of Codeを終了

バグを報告

ログイン



実行



Minecraft では、羊は羊の毛を落とします。「落とす」のブロックを「使用された時」の中に置いて、それから歩いて行って羊を使ってアイテムを落とさせよう。

ブロック達

ワークスペース:

最初(さいしょ)からやり直(なお)す。

ずっとくりかえす
やること

落とす 羊(ひつじ)の毛(け) ▼

まえにすすむ

ひだりにまがる ▼

待つ とても短い ▼

音を再生 羊の鳴き声 ▼

羊

使用(しよう)された時

落とす 羊(ひつじ)の毛(け) ▼

日本語 ▼


プライバシー ポリシー | 著作権 | 表示 ▲

ステージ6

C O
D E
STUDIO

Minecraft Hour of Code デザイナー 6 Hour of Codeを終了

バグを報告
ログイン



実行

牛たちが迷子になっているよ!「向かって一歩動く」のブロックを「ずっとくりかえす」ループの中に置いて、右下の草の場所まで連れて行ってあげよう。

ブロック選

ワークスペース: 最初(さいしょ)からやり直(なお)す。

ずっとくりかえす
やること

まえにすすむ

向かって一歩動く プレイヤー

ひだりにまがる

落とす ミルク

音を再生 牛の鳴き声

待つ とても短い

牛
出現した時

ずっとくりかえす
やること 向かって一歩動く プレイヤー

触(さわ)れられた時

音を再生 牛の鳴き声

使用(しよう)された時

落とす ミルク

日本語 プライバシー ポリシー 著作権 表示

ステージ7

C O
D E
STUDIO

Minecraft Hour of Code デザイナー

Hour of Codeを終了

バグを報告
ログイン



実行



羊に向かう道が石の壁(かべ)でふさがれているね。ラッキーなことに、ここにクリーパーがいるよ。クリーパーは触れると、しばらくしてから爆発(ばくはつ)するよ。クリーパーの爆発で壁を吹き飛ばして、羊のところへ行こう!

ブロック達

ワークスペース:
最初(さいしょ)からやり直(なお)す。

ずっとくりかえす
やること

まえにすすむ

向かって一歩動く 羊

ひだりに まがる ひ

攻撃(こうげき)

爆発 (ばくはつ)

点滅 (てんめつ)

落とす 火薬

音を再生 クリーパーの音

待つ とても短い

クリーパー
出現した時

ずっとくりかえす
やること

向かって一歩動く 羊

音を再生 クリーパーの音

触(さわ)れられた時

点滅 (てんめつ)

点滅 (てんめつ)

待つ 普通

爆発 (ばくはつ)

使用(しよう)された時

日本語

プライバシー ポリシー | 著作権 | 表示

ステージ8

C O
D E
STUDIO


Minecraft Hour of Code デザイナー

8


Hour of Codeを終了

バグを報告

ログイン



実行



大変だ!ゾンビに囲まれてしまった!アイアンゴーレムをプログラムして、ゾンビを追いかけて攻撃(こうげき)するようにしよう!

ブロック達

ワークスペース:

最初(さいしょ)からやり直(なお)す。

ずっとくりかえす
やること

まえにすすむ

向かって一步動く ゾンビ ▼

ひだりにまがる ◁ ▼

攻撃(こうげき)

消える

落とす 土 ▼

音を再生 木の破壊 ▼

点滅 (てんめつ)

爆発 (ばくはつ)

待つ とても短い ▼

アイアンゴーレム
出現した時

触(さわ)られた時

使用(しよう)された時

攻撃(こうげき)された時

ずっとくりかえす
やること

向かって一步動く ゾンビ ▼

攻撃(こうげき)

音を再生 アイアンゴーレム攻撃 ▼

攻撃(こうげき)

音を再生 アイアンゴーレム攻撃 ▼

日本語 ▼ プライバシー ポリシー | 著作権 | 表示 ▲

ステージ9

C O
D E


Minecraft Hour of Code デザイナー


●●●●●●●●●●9●●●●

Hour of Codeを終了

サインイン

≡





Minecraftのゲーム内では、「スポーン」とはワールドに何かを出現(しゅつげん)させるすることを意味しているよ。「スポーン」ブロックを「実行した時」の下に置いて、ゲームのスタート時に何かがスポーンするようにしよう。

ブロックたち

ワークスペース:

🔄 最初からやりなおす

スポーンする 羊 ▼ 真ん中 ▼

実行(じっこう)した時

スポーンする アイアンゴーレム ▼ 上に ▼

スポーンする ソンビ ▼ 下に ▼

スポーンする クリーパー ▼ 左に ▼

スポーンする 牛 ▼ 左に ▼

スポーンする ニワトリ ▼ 右に ▼

▶ 実行 (じっこう)

日本語 ▼

[プライバシー ポリシー](#) | [著作権](#) | [見る ▲](#)

ステージ10

C O
D E
STUDIO

Minecraft Hour of Code デザイナー

10

Hour of Codeを終了

バグを報告

ログイン

MINECRAFT



リセット

助けが必要ですか？ ビデオやヒントを見る



SPAWN
=
CREATE
MAKE ZOMBIES
COOL!

日本語

プライバシー ポリシー | 著作権 | 表示

ゾンビをスポーン(出現)させよう。「スポーン」ブロックを使って、夜が来たら 3 体のゾンビがスポーンするようにプログラムしよう。そして、ゾンビたちがあなたを追いかけるようにして、朝まで生き延びよう。

ブロック達

ワークスペース:

最初(さいしょ)からやり直(なお)す。

スポーンする ゾンビ 上

ずっとくりかえす
やること

まえにすすむ

向かって一歩動く プレイヤー

ひだりに まがる

待つ とても短い

消える

点滅 (てんめつ)

音を再生 ゾンビのうめき声

落とす 土

攻撃(こうげき)

夜になった時

スポーンする ゾンビ 上

スポーンする ゾンビ 右

スポーンする ゾンビ 左

ゾンビ
出現した時

ずっとくりかえす
やること

向かって一歩動く プレイヤー

待つ ランダム

触(さわ)れられた時

待つ 短い

攻撃(こうげき)

使用(しよう)された時

点滅 (てんめつ)

消える

日中になった時

消える

ステージ 1 1

C O
D E
STUDIO

Minecraft Hour of Code デザイナー

11

Hour of Codeを終了

バグを報告

ログイン

MIINECRAFT

スコア: 5

リセット

ゲームに欠かせないものといえば、得点(とくてん)だね。このレベルから、何かがあったときに得点を追加(ついか)できるようになるよ。このレベルでは、アイアンゴーレムと追いか(け)っこをするゲームを作ってみよう。「スコアに 1 追加」ブロックを使って、捕まえた時に 1 ポイント獲得できるようにしよう。5 ポイント獲得で勝利だよ!

ブロック達

ワークスペース:

最初(さいしょ)からやり直(なお)す。

スポンする 羊 下

ずっとくりかえす
やること

くわえる 1 スコアに

向かって一歩動く プレイヤー

離れる プレイヤー

ひだりに まがる

消える

音を再生 羊の鳴き声

待つ とても短い

アイアン ゴーレム
出現した時

ずっとくりかえす
やること 待つ 普通
離れる プレイヤー

触(さわ)れられた時

待つ とても短い
消える
音を再生 シューツ
くわえる 1 スコアに

使用(しよう)された時

消える

攻撃(こうげき)された時

消える

日中になった時

夜になった時

日本語

プライバシー ポリシー | 著作権 | 表示


ステージ 1 2

C O
D E
STUDIO

Minecraft Hour of Code デザイナー 12 Hour of Codeを終了


バグを報告
ログイン

スコア: 0



実行

助けが必要ですか？ ビデオやヒントを見る



日本語 プライバシー ポリシー 著作権 表示

自分だけの Minecraft を作ろう！ 羊やクリーパーをスポーンさせて、思い通りの動きさせよう！

ブロック達

ワークスペース: 最初(さいしょ)からやり直(なお)す。

スポーンする 羊 上

ずっとくりかえす
やること

繰り返す (くりかえす) 2
やること

まえにすすむ

向かって一歩動く プレイヤー

離れる プレイヤー

ひだりにまがる

落とす 土

音を再生 木の破壊

くわえる 1 スコアに

実行(じっこう)した時

スポーンする 羊 上

スポーンする 羊 上

日中(ひる)になった時

スポーンする 羊 上

夜(よる)になった時

スポーンする ゾンビ 上

アイアンゴーレム
出現した時

触(さわ)れられた時

使用(しよう)された時

攻撃(こうげき)された時

日中(ひる)になった時

夜(よる)になった時

クリーパー
出現した時

触(さわ)れられた時

使用(しよう)された時

攻撃(こうげき)された時

日中(ひる)になった時

夜(よる)になった時

ゾンビ
出現した時

触(さわ)れられた時

使用(しよう)された時

攻撃(こうげき)された時

日中(ひる)になった時

夜(よる)になった時

羊

ニワトリ