

プログラミングワークショップ 初級編

|    | 学習項目                               | 学習時間 | 学習内容  |
|----|------------------------------------|------|---|
| 1  | はじめに                               | 15分  | ワークショップの学習目標の説明、アンケート1への記載を行う<br>身近なプログラムで動いているものを考えてもらうことでプログラムがどのようなものかイメージしてもらい、ワークシート1への記載を行う               |
| 2  | スクラッチによるプログラミング<br>「スプライトを動かしてみる」  | 20分  | スクラッチでプログラミングをしてもらい、簡単な使い方を理解する<br>「動き」ブロック、「ずっと」ブロック、「緑のはたが押されたとき」ブロックが使えるようになる                                |
| 3  | スクラッチによるプログラミング<br>「ブロックを組み合わせる」   | 20分  | スクラッチでプログラミングをしてもらい、簡単な使い方を理解する<br>「ブロック」をくみあわせて動かせるようになる   |
| 4  | スクラッチによるプログラミング<br>「動き」「見た目」を変えてみる | 20分  | スクラッチの基本的な使い方を理解したら、自分で「動き」や「見た目」の<br>ブロックを使っている色々な動きを試してみることができるようになる  |
| 5  | さいごに                               | 15分  | ワークショップの内容についてふりかえり、アンケート2への記載を行う<br>アンケート1と照らしてみ、プログラミングへの理解が変わったかを判定する<br>プログラミングは、最後に動作を見て動いていれば「できている」と判定する |
| 合計 |                                    | 90分  |   |