

プログラミングワークショップ 中級編 構成案

	学習項目	学習時間	学習内容
1	はじめに	5分	アンケート1への記載を行う 中級編の内容について、現在の理解レベルの記載をおこなう
2	スクラッチによるプログラミング 「ずっと」を使ってみる	10分	初級で作ったプログラムに「ずっと」をくみあわせて動かしてみ て繰り返し処理がどのようなものか理解する
3	スクラッチによるプログラミング 「みどりのはたがクリックされ たら」を使ってみる	10分	上記で作ったプログラムに「みどりのはたがクリックされたら」をくみあ わせて動かしてみプログラムをうごかす「きっかけ」がどのようなものか理 解する
4	ワークシート1	15分	「ずっと」や「みどりのはたがクリックされたら」をつかって自由に動かして みる プログラムをうごかすきっかけにどのようなものがあるか理解する
3	スクラッチによるプログラミング 「もし××だったら」を使ってみ る	15分	「もし××だったら」のブロックをつかって、動かしてみることで、条件分岐 がどのようなものかを理解する。
4	スクラッチによるプログラミング 「へんすう」を使ってみる 「メッセージ」を使ってみる	20分	へんすう、メッセージをつかって、動かしてみることで、へんすう、メッセー ジがどのようなものかを理解する
5	さいごに	15分	ワークショップの内容についてふりかえり、アンケート2への記載を行う 次回の上級編で作成するプログラムを宿題としてかんがえてきてもらう
合計		90分	